Micro Informatique



REVUE DES STANDARDS AMSTRAD



Jeu

DOMINOS

ALCA

Utilitaire

ANTI-ERREURS

TRAIT-STAT

IMPRESSION SUR ENVELOPPE

Educatif

AUTO-DICTEE

DEPART'OIE



M 2604 - 7 - 15,00 F-RD



SOMMAIRE



CPC est une publication du groupe de presse FAUREZ-MELLET

Directeur de publication
Sylvio FAUREZ
Rédacteur en chef
Olivier SAOLETTI
Rédaction
Catherine VIARD
Correspondants
Marseille : Karine ELGHOZI
Paris : Anne-Marie THOMAZEAU
Secrétaire de rédaction
Florence MELLET
Rewriter
Isabelle HALBERT
Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquette
Jean-Luc AULNETTE - Patricia MANGIN
Catherine HELYE
Secrétariat - Abonnements
Catherine FAUREZ – Tél. 99.52.98.11
Relations extérieures-Promotion
S. FAUREZ

Administration - Diffusion
Editions SORACOM
La Haie de Pan – 35170 BRUZ
RCS Rennes B319 816 302
CCP Rennes 794.17V
Tél. 99.52.98.11 +
Télex SORMHZ 741.042 F
Serveur 3615 MHZ

Vente au réseau exclusivement
B.E.P. BP 11 - 35170 BRUZ
Gérard PELLAN
B.E.P. 5, rue du Fbg Montmartre – 75009 PARIS
C. CHOUARD Chef des ventes
Tél. 1.47.70.06.71
Tél. vert 05.48.20.98

Régie publicitaire
IZARD CREATION - 15, rue St-Melaine
35000 RENNES - Tél. 99.38.95.33

Dépôt légal à parution
Distribué en Suisse par :
SEMAPHORE - Tél. 022.54.11.95



Grégory NOE

Il est difficile de taper un programme d'une revue sans commettre d'erreurs ! Quand les erreurs sont signalées (Syntax error in..., Line does not exist in...), la correction est facile puisque la ligne est indiquée, mais lorsqu'au "point de vue" du CPC, le programme est correct, il peut en être tout autrement pour le lecteur :

Si le fonctionnement du programme ne correspond pas vraiment au programme original, alors il est impossible de retrouver l'erreur commise, à moins de comparer les lignes de votre programme avec celles du journal mais c'est très long et on risque de passer sur une erreur sans la voir.

C'est pourquoi ce programme a été créé ; il est à utiliser si vous ne retrouvez pas vos erreurs.

La frappe d'un programme de votre journal favori (CPC) terminée, vous faites "RUN" et là, vous corrigez toutes les erreurs signalées par le CPC en vous référant au journal pour comparer. Si, malgré cela, il ne tourne toujours pas, suivez cette procédure :

— sauvez votre programme en ASCII grâce à l'instruction : Save "nom prog", A.

Puis, si vous êtes sur K7, rebobinez la bande jusqu'au début du fichier ;

— chargez Anti-Erreurs ;

— entrez le nom de votre programme et insérez le support où il se trouve (K7 ou disquette).

Après quelques secondes, les numéros de ligne vont défiler. Vous remarquerez qu'à chaque ligne correspond un code de 2 lettres sous cette forme : >XX< ; c'est le code qui va vous permettre de savoir d'où proviennent les erreurs. Pour cela, il faut que vous compariez les codes du journal à ceux de l'écran. Si un code diffère, notez sur papier le numéro de ligne qui correspond à ce code. Continuez ainsi jusqu'à la fin du listage.

Le défilement terminé, recherchez votre programme et corrigez les lignes que vous avez notées en comparant avec le journal. Faites "RUN" et ô miracle ! ça marche.

Attention, lors de la frappe du programme à traiter, n'omettez aucun caractère (sauf les espaces) car Anti-Erreurs les prend en compte et bien sûr, ne tapez pas les codes de contrôle.

> *ATTENTION : cette nouvelle version n'est pas compatible avec l'ancienne. Seuls les programmes publiés dans ce numéro possèdent un code anti-erreurs correct.*
> *Les instructions de chargement restent, elles, inchangées.*

```
10 ' ***************************** >LA
20 ' #                           # >LB
30 ' *     ANTI  -  ERREURS      * >LC
40 ' #                ________   # >LD
50 ' *                VERSION 2.0 * >LE
60 ' #                           # >LF
70 ' ***************************** >LG
80 '                               >LH
90 ' (c) CPC & G. NOE 1987         >LJ
100 '                              >RB
110 '                              >RC
120 ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>  >RD
130 '<         INITIALISATION    > >RE
140 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< >RF
150 '                              >RG
160 ON ERROR GOTO 1250             >QD
170 MODE 2                         >HH
180 DIM G$(23)                     >GD
190 FOR I=0 TO 22:READ G$:G$(I)=G$: >FR
NEXT
200 'ATTENTION LA LIGNE DE DATA CI- >RC
DESSOUS NE CONTIENT PAS TOUTES LES
LETTRES DE L'ALPHABET !!!
210 DATA A,B,C,D,E,F,G,H,J,K,L,M,N, >AD
P,Q,R,T,U,V,W,X,Y,Z
220 ' ANTI-BUG FICHIER             >RE
230 IF PEEK(HIMEM+1)=255 THEN 280  >ZD
240 OPENOUT "CPC"                  >MA
250 MEMORY HIMEM-2                 >NX
260 CLOSEOUT                       >RJ
270 POKE HIMEM+1,255               >PP
280 DEFINT B-Z                     >WH
290 '                              >TB
300 BORDER 6:INK 0,1:INK 1,16:PEN 1 >JN
:PAPER 0
310 MOVE 0,16:DRAW 650,16          >TK
320 PRINT TAB(27) "A N T I - E R R >GU
E U R S    ";CHR$(24);"Version 2.0"
;CHR$(24)
330 MOVE 0,385:DRAW 650,385        >UJ
340 LOCATE 24,25:PRINT"CPC REVUE DE >EV
S STANDARDS AMSTRAD"
350 WINDOW 1,80,3,23               >NL
360 M$="Realise par Gregory NOE"   >HJ
370 F$=""                          >XA
380 FOR I=1 TO LEN(M$)             >PU
390 F$=F$+MID$(M$,I,1)             >PL
400 LOCATE 70-I,5:PRINT F$         >UL
410 FOR T=1 TO 100                 >LQ
420 NEXT T,I                       >EF
430 '                              >RH
440 ' ***************************** >RJ
****
450 '                              >RK
460 LOCATE 2,1:PRINT"ENTREZ LE NOM >XT
DU FICHIER : ";
470 INPUT "",NF$                   >FD
480 IF NF$="" THEN PRINT CHR$(7):GO >GR
TO 460
490 LOCATE 2,3:PRINT"IMPRIMANTE OU >VR
ECRAN (I/E)?"
500 R$="":WHILE R$="":R$=UPPER$(INK >NK
EY$):WEND
510 IF R$="I" THEN CA=8:PRINT"BRANC >XD
HEZ-LA..." ELSE 540
520 PRINT#8,CHR$(27);"!";CHR$(20)  >AR
530 GOTO 560                       >ZF
540 IF R$="E" THEN CA=0:GOTO 560   >YQ
550 GOTO 500                       >ZB
560 CLS:LOCATE 2,3:PRINT"TANT QUE L >QR
E LISTAGE N'EST PAS TERMINE"
570 LOCATE 2,5:PRINT"NE PAS ARRETER >JW
 LE MAGNETOPHONE OU NE"
580 LOCATE 2,7:PRINT"PAS SORTIR LA >TL
DISQUETTE"
590 LOCATE 2,10:PRINT"PRESSEZ UNE T >HH
OUCHE POUR LA LECTURE"
600 CALL &BB05                     >LH
610 '                              >RH
620 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<       >RJ
```

```
630 '< TRAITEMENT DU FICHIER >      >RK
640 ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>     >TA
650 '                              >TB
660 OPENIN "!"+NF$                 >LF
670 CLS:PRINT"TRAITEMENT EN COURS.. >JR
."
680 IF LEN(A$)=255 THEN A$="":LINE  >YW
INPUT#9,B$:GOTO 1160
690 LINE INPUT#9,B$:A$=B$          >UE
700 IF CA<>8 THEN GOSUB 1310       >VF
710 IF INKEY(66)=0 THEN STOP       >WN
720 '                              >RK
730 '    CALCUL DE LA CLE DE CONTRO >TA
LE
740 '                              >TB
750 A=0:FLG=0                      >MB
760 FOR I=1 TO LEN(A$)             >PH
770 L$=MID$(A$,I,1)                >MU
780 IF L$=CHR$(34) AND FLG=1 THEN F >PC
LG=0:GOTO 840
790 IF L$=CHR$(34) AND FLG=0 THEN F >PD
LG=1:GOTO 840
800 IF L$=CHR$(32) AND FLG<>1 THEN  >CX
850
810 IF L$=CHR$(39) AND FLG=0 THEN 8 >CA
60
820 IF FLG=1 THEN 840              >ND
830 L$=UPPER$(L$)                  >MC
840 A=A+ASC(L$)+I                  >LU
850 NEXT I                         >PB
860 '                              >TE
870 CH$=STR$(A)                    >CC
880 CH$=RIGHT$(CH$,LEN(CH$)-1)     >YC
890 L=LEN(CH$):L2=LEN(CH$)/2       >XA
900 A=VAL(LEFT$(CH$,L2))           >TY
910 C=INT(A/23)                    >AH
920 P=A-(C*23)                     >LJ
930 C$=G$(P)                       >XC
940 A=VAL(RIGHT$(CH$,L-L2))        >WH
950 C=INT(A/23):P=A-(C*23)         >UT
960 C$=C$+G$(P)                    >TD
970 '                              >TG
980 FOR I=1 TO 6                   >WK
990 L$=MID$(A$,I,1)                >MY
1000 IF L$<"0" OR L$>"9" THEN 1030 >XJ
1010 LI$=LI$+L$                    >XF
1020 NEXT                          >KE
1030 VM$="":FOR I=1 TO LEN(A$):IF A >EK
SC(MID$(A$,I,1))<32 THEN VM$=VM$+"
" ELSE VM$=VM$+MID$(A$,I,1)
1040 NEXT I:B$=VM$                 >MW
1050 '                             >XJ
1060 IF CA<>8 THEN 1070 ELSE 1090  >YT
1070 PRINT LI$;TAB(10) ">";C$      >WZ
1080 LI$="":GOTO 1160              >ND
1090 LI$="":PRINT#CA,LEFT$(B$,55);T >QM
AB(57) ">";C$
1100 IF LEN(B$)<55 THEN 1160       >UT
1110 FG=1                          >CG
1120 B$=MID$(B$,56,LEN(B$))        >UB
1130 PRINT#CA,LEFT$(B$,55)         >VW
1140 IF FG=1 AND CA<>8 THEN FG=0:GO >VB
SUB 1310:GOTO 1150
1150 GOTO 1100                     >LG
1160 IF EOF=-1 THEN CLOSEIN ELSE GO >HD
TO 680
1170 IF CA=0 THEN CALL &BB03:PRINT  >RJ
TAB(50) CHR$(24);"UNE TOUCHE...";CH
R$(24):CALL &BB05
1180 CLS:PRINT"MAINTENANT RECHARGEZ >JC
 ";NF$;" ET CORRIGEZ LES LIGNES QUE
 VOUS AVEZ NOTEES.."
1190 END                           >YK
1200 '                             >XF
1210 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<    >XG
1220 '< TRAITEMENTS DES ERREURS >  >XH
1230 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<    >XJ
1240 '                             >XK
1250 IF ERR=25 THEN CLS:PRINT CHR$( >YC
7);CHR$(24);"FICHIER NON ASCII";CHR
$(24):END ELSE CONT
1260 '                             >YB
1270 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<    >YC
1280 '<    ATTENTE TOUCHE...    >  >YD
1290 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<    >YE
1300 '                             >XG
1310 COM=COM+1:IF COM>19 THEN CALL  >AF
&BB03:PRINT TAB(50) "UNE TOUCHE..."
:CALL &BB05:CLS:COM=1
1320 RETURN                        >EK
```

DOMINOS

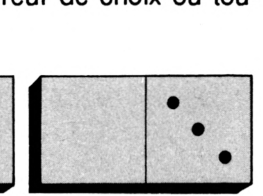


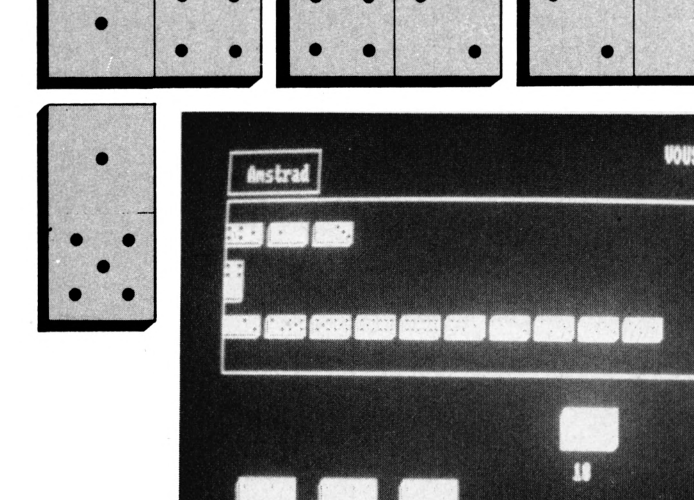
Philippe DALIBARD

Ce jeu célèbre et aux règles très simples peut maintenant se dérouler sur l'écran de votre Amstrad. N'essayez pas de tricher Big CPC is watching you !

Après avoir mélangé le jeu, l'ordinateur distribue à chaque joueur sept dominos. Ensuite, il tire au sort le joueur qui débutera la partie.
Votre jeu s'affiche en bas de l'écran, chaque domino portant la mention de son numéro.
La sélection du domino s'opère en tapant son numéro et, lorsque l'ordinateur le demande, le côté du jeu où celui-ci doit être placé .
Chaque joueur peut piocher jusqu'à 8 dominos ; au-delà ou si la pioche est vide, il est possible de passer son tour.

Le nombre de dominos présents dans le jeu de l'ordinateur est représenté par des asterisques en haut de l'écran.
A la fin de chaque partie, le nombre de points restant au joueur perdant est totalisé. En cas de blocage du jeu, les points des deux joueurs sont totalisés.
Le perdant est le joueur qui atteint le premier 50 points.
Le programme est très facile d'utilisation. Il limite (rend même impossible) toute erreur de choix ou toute tricherie !





```
10 '                                   >LA
20 '  JEU DE DOMINOS                   >LB
30 '  PH. DALIBARD/1987                >LC
40 '                                   >LD
50 j=INT(RND*2)+1:j2=j                 >RJ
60 DIM a$(28).b$(28),v(28),a(2,28),   >QB
d(29),d1(2,29),do$(56).a1(28),d3(28
)
70 ON ERROR GOTO 3560                  >PX
80 MODE 2                              >CB
90 WINDOW#1.1,80,14,22                 >QV
100 '                                  >RB
110 '  REDIFINITION DES CARACTERES     >RC
120 '                                  >RD
130 SYMBOL AFTER 90                    >NF
140 SYMBOL 91,&FF,&FF,&FF,&FF,&FF.& >NY
FF,&FF,&FF
150 SYMBOL 92,&FF,&FF,&FF,&E7,&E7.& >MZ
FF,&FF,&FF
160 SYMBOL 93,&FF,&FF.&FF,&FF,&FF.& >NK
FF,&FF,&E7
170 SYMBOL 94,&E7,&FF,&FF,&FF,&FF,& >NM
FF,&FF,&FF
180 SYMBOL 200,&FF,&FF,&FF,&FC,&FC,  >PF
&FF,&FF,&FF
190 SYMBOL 201,&FF,&FF,&FF,&3F,&3F,  >NG
&FF,&FF,&FF
200 SYMBOL 202,&FF,&87,&87,&FF,&FF,  >NC
&FF,&FF,&FF
210 SYMBOL 203,&FF,&FF,&FF,&FF,&FF,  >NV
&C3,&C3,&FF
220 SYMBOL 204,&FF,&87,&87,&FC,&FC,  >NA
&FF,&FF,&FF
230 SYMBOL 205,&FF,&FF,&FF,&3F,&3F,  >NH
&E1,&E1,&FF
240 SYMBOL 206,&FF,&87,&87,&FF,&FF,  >MG
```

```
&87,&87,&FF
250 SYMBOL 207,&FF,&E1,&E1,&FF,&FF,  >NF
&E1,&E1,&FF
260 SYMBOL 208,&FF,&87,&87,&FC,&FC,  >ME
&87,&87,&FF
270 SYMBOL 209,&FF,&E1,&E1,&3F,&3F,  >MC
&E1,&E1,&FF
280 SYMBOL 210,&FF,&84,&84,&FF,&FF,  >MT
&84,&84,&FF
290 SYMBOL 211,&FF,&21,&21,&FF,&FF,  >MF
&21,&21,&FF
300 '                                >RD
310 ' CREATION DES DOMINOS           >RE
320 '                                >RF
330 RESTORE                          >HA
340 DATA [[[[[[,[[[[[[,0,[[[[][,[[[  >PA
[^[,1,[[[\[[,[[[[[\,2,[[[\][,[[[[^\
,3,[[[\[\,[[[\[\,4,[[[\]\,[[[\^\,5,
[[[\\\,[[[\\\,6,[][[][.[^[[^[,2,[][
\[[,[^[[[\,3,[][\][.[^[[^\,4,[][\[\
,[^[\[\,5,[][\]\,[^[\^\,6,[][\\\,[^
[\\\,7
350 DATA \[[\[[,[[\[[\,4,\[[\][,[[\  >TZ
[^\,5,\[[\[\,[[\\[\,6,\[[\]\,[[\\^\
,7,\[[\\\,[[\\\\,8,\][\][,[^\[^\,6,
\][\[\,[^\\[\,7,\][\]\,[^\\^\,8,\][
\\\,[^\\\\,9,\[\\[\,\[\\[\,8,\[\\]\
,\[\\^\,9,\[\\\\,\[\\\\,10
360 DATA \]\\]\,\^\\^\,10,\]\\\\,\^  >RP
\\\\,11,\\\\\\,\\\\\\,12
370 DATA 91,91,91,91,91,91,200,201,  >ZY
91,91,202,203,91,91,204,205,91,91,2
06,207,91,91,208,209,91,91,210,211,
200,201,200,201,200,201,202,203,200
,201,204,205,200,201,206,207,200,20
1,208,209,200,201,210,211
380 DATA 202,203,202,203,202,203,20  >RR
4,205,202,203,206,207,202,203,208,2
09,202,203,210,211,204,205,204,205,
204,205,206,207,204,205,208,209,204
,205,210,211,206,207,206,207,206,20
7,208,209,206,207,210,211,208,209,2
08,209,208,209,210,211,210,211,210,
211
390 FOR n=1 TO 28:READ a$(n),b$(n),  >MA
v(n):NEXT n
400 FOR n=1 TO 28                    >DA
410 aa$=""                           >DF
420 FOR i=1 TO 4                     >VG
430 READ a                           >JC
440 aa$=aa$+CHR$(a)                  >MJ
450 NEXT i                           >NH
460 do$(n)=aa$                       >PE
470 NEXT n                           >PE
480 '                                >TC
490 ' TIRAGE                         >TD
500 '                                >RF
510 FOR i=1 TO 28                    >CH
520 x=INT(RND(8)*29)                 >PP
530 FOR m=1 TO i                     >YD
540 IF x=d(m) GOTO 520               >PY
550 NEXT m                           >PC
560 d(i)=x                           >MH
570 NEXT i                           >PA
580 '                                >TD
590 ' DISTRIBUTION                   >TE
600 '                                >RG
610 FOR j=1 TO 2                     >VG
620 m=1                              >PD
630 FOR i=1+(j-1)*7 TO 7+(j-1)*7     >XP
640 d1(j,i)=d(i)                     >DJ
650 d(i)=0                           >HH
660 m=m+1                            >EE
670 NEXT i                           >PB
680 NEXT j                           >PD
690 FOR i=8 TO 13                    >DH
700 FOR n=i+1 TO 14                  >LF
710 IF LEFT$(do$(d1(2,i)),4)>LEFT$(  >XE
do$(d1(2,n)),4) THEN s=d1(2,i):d1(2
,i)=d1(2,n):d1(2,n)=s
720 NEXT n                           >PC
730 NEXT i                           >NJ
740 LOCATE 13,2                      >XE
750 '                                >TC
760 ' PRESENTATION                   >TD
770 '                                >TE
780 WINDOW#0,1,80,1,25               >QY
790 r$="":s$=""                      >PK
800 ORIGIN 0,360:DRAW 0,35:DRAW 80,  >ZJ
35:DRAW 80,0:DRAW 0,0
810 ORIGIN 0,205:DRAW 0,150:DRAW 63  >DV
9,150:DRAW 639,0:DRAW 0,0
820 j=j2                             >YF
830 '                                >TB
840 q=1:p=0:bl=0:y=0:y2=0:plg=8:pld  >YP
=9:ha=0:hb=0:f=1
850 ON j GOTO 860,870                >NP
860 LOCATE 2,2:PRINT" Vous     ":GOT  >JH
O 880
870 LOCATE 2,2:PRINT" Amstrad "      >CE
880 PRINT CHR$(7):IF q=1 AND j=2 GO  >GF
TO 1640
890 IF j=2 GOTO 1930                 >ML
900 '                                >RK
910 ' VOUS                           >TA
920 '                                >TB
930 m=1:m1=1                         >CB
940 FOR n=1 TO 28                    >DK
950 IF d1(j,n)=0 GOTO 1030           >TQ
960 SOUND 1,119,1,13                 >NL
970 IF n>7 GOTO 1010                 >MJ
980 LOCATE#1, 12+(m-1)*9,2:PRINT#1,  >CV
 a$(d1(j,n)):LOCATE#1,12+(m-1)*9,3:
PRINT#1,;b$(d1(j,n)):ORIGIN 88+(m-1
)*72,175:DRAW -3,-6:DRAW -3,-34:DRA
W 44,-34:DRAW 47,-30
990 ORIGIN 85+(m-1)*72,141:DRAW 6,4  >BL

1000 LOCATE#1,12+(m-1)*9,5:PRINT#1,  >EH
;d1(j,n):m=m+1:GOTO 1040
1010 LOCATE#1, 3+(m1-1)*9,6:PRINT#1  >UN
, a$(d1(j,n)):LOCATE#1,3+(m1-1)*9,7
:PRINT#1,;b$(d1(j,n)):LOCATE#1,3+(m
1-1)*9,9:PRINT#1,;d1(j,n):ORIGIN 16
+(m1-1)*72,110:DRAW -3,-6:DRAW -3,-
34:DRAW 44,-34:DRAW 47,-30 :ORIGIN
13+(m1-1)*72,76:DRAW 6,4:d(i)=0
1020 m1=m1+1                         >YD
1030 m=m+1                           >KD
1040 NEXT n                          >VF
1050 IF bl=1 GOTO 3200               >PN
1060 IF bl=2 GOTO 3290               >PA
1070 '                               >YA
1080 ' VOTRE CHOIX                   >YB
1090 '                               >YC
1100 CALL &BB9C:LOCATE 1,24:PRINT"Q  >NW
uel domino (100 pour piocher, 0 pou
r passer) :" STRING$(32," ");:LOCAT
E 48,24:INPUT;d2:CALL &BB9C
1110 LOCATE 1,24:PRINT STRING$(80,"  >FZ
 ")
1120 IF d2=0 AND p=1 GOTO 2900       >VN
1130 IF d2=0 AND y<8 GOTO 1100       >VW
1140 IF d2=0 GOTO 2900               >NB
1150 IF d2<>100 GOTO 1310            >RN
1160 '                               >YA
1170 ' PIOCHE                        >YB
1180 '                               >YC
1190 IF y=8 GOTO 1100                >NC
1200 FOR i=15 TO 28                  >LH
1210 IF d(i)=0 GOTO 1260             >QP
1220 d1(1,i)=d(i):LOCATE#1,12+(y-1)  >VB
*9,6:PRINT#1,a$(d1(1,i)):LOCATE#1,1
2+(y-1)*9,7:PRINT#1,b$(d1(1,i)):ORI
GIN 16+y*72,110:DRAW -3,-6:DRAW -3,
-34:DRAW 44,-34:DRAW 47,-30
1230 SOUND 1,1911,20,13              >QM
1240 LOCATE#1,12+(y-1)*9,9:PRINT#1,  >KV
d1(1,i)
1250 ORIGIN 13+(y)*72,76:DRAW 6,4:d  >AF
(i)=0:y=y+1 :GOTO 1100
1260 NEXT i                          >VE
1270 FOR i=1 TO 100:LOCATE 50,1:PRI  >PE
NT"LA PIOCHE EST VIDE !":NEXT i:LOC
ATE 50,1:PRINT STRING$(20," "):p=1:
GOTO 1100
1280 '                               >YD
```

```
1290 ' EMPLACEMENT                        >YE
1300 '                                    >XG
1310 FOR n=1 TO 28                        >LP
1320 IF d2=d1(1,n) THEN d1(1,n)=d2:       >KF
GOTO 1340
1330 NEXT n                               >VH
1340 k=0:k1=0:k2=0:k3=0:k4=0              >WK
1350 IF (LEFT$((do$(d1(1,n))),2)=LE       >XF
FT$(r$,2)) THEN k1=1
1360 IF (RIGHT$((do$(d1(1,n))),2)=L       >YY
EFT$(r$,2)) THEN k2=1
1370 IF (RIGHT$((do$(d1(1,n))),2)=R       >ZR
IGHT$(r$,2)) THEN k3=1
1380 IF (LEFT$((do$(d1(1,n))),2)=RI       >YC
GHT$(r$,2)) THEN k4=1
1390 k=k1+k2+k3+k4                        >MR
1400 IF k=0 AND q>=2 GOTO 1100            >VE

1410 IF k=0 AND q=1 THEN CLS#j:GOTO       >FN
 2700
1420 IF k>1 AND (d2=1 OR d2=8 OR d2       >BA
=14 OR d2=19 OR d2=23 OR d2=26 OR d
2=28) GOTO 1450
1430 IF k>1 AND RIGHT$(r$,2)=LEFT$(       >RC
r$,2) GOTO 1450
1440 IF k<>1 GOTO 1490                    >PV
1450 IF k1=1 GOTO 1570                    >PG
1460 IF k2=1 GOTO 2700                    >PE
1470 IF k3=1 GOTO 1620                    >PG
1480 IF k4=1 GOTO 2710                    >PK
1490 CALL &BB9C:LOCATE 1,25:PRINT"A       >CP
 gauche ou a droite (g ou d) :"STRI
NG$(47," ");:LOCATE 33,25:INPUT ;pl
$:CALL &BB9C
1500 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(79,"       >FM
 ")
1510 CLS#j                                >NE
1520 IF UPPER$(pl$)="D" GOTO 1610         >ZH
1530 '                                    >YB
1540 ' DOMINO GAUCHE                      >YC
1550 '                                    >YD
1560 IF (LEFT$((do$(d1(j,n))),2)=LE       >NJ
FT$(r$,2)) THEN GOTO 1570 ELSE 2700

1570 do$(d1(j,n))=RIGHT$((do$(d1(j,       >AA
n))),2)+LEFT$((do$(d1(j,n))),2):GOT
O 2700
1580 '                                    >YG
1590 ' DOMINO DROITE                      >YH
1600 '                                    >XK
1610 IF (RIGHT$((do$(d1(j,n))),2)=R       >RA
IGHT$(r$,2)) THEN GOTO 1620 ELSE 27
10
1620 do$(d1(j,n))=RIGHT$((do$(d1(j,       >AX
n))),2)+LEFT$((do$(d1(j,n))),2):GOT
O 2710
1630 '                                    >YC
1640 ' AMSTRAD                            >YD
1650 '                                    >YE
```

```
1660 k=28:l=1                             >JH
1670 FOR i=28 TO 1 STEP-1                 >RQ
1680 IF i<>k GOTO 1730                    >PZ
1690 FOR n=8 TO 14                        >LD
1700 IF d1(2,n)=k GOTO 2700               >TV
1710 NEXT n                               >VK
1720 k=k-(l+1):l=l+1                      >NG
1730 NEXT i                               >VG
1740 FOR i=1 TO 7                         >CG
1750 k=0                                  >WA
1760 FOR n=8 TO 14                        >LB
1770 IF (RIGHT$(do$(d1(2,n)),2)=RIG       >DY
HT$(do$(i),2)) THEN k=k+1
1780 IF (LEFT$(do$(d1(2,n)),2)=RIGH       >CE
T$(do$(i),2)) THEN k=k+1
1790 NEXT n                               >WH
1800 a1(i)=k                              >YJ
1810 NEXT i                               >VF
1820 m=0                                  >WA
1830 FOR n=1 TO 14                        >LR
1840 IF a1(n)>a1(m) THEN m=n              >VZ
1850 NEXT n                               >WE
1860 FOR n=8 TO 14                        >LC
1870 IF (RIGHT$(do$(d1(2,n)),2)=RIG       >CX
HT$(do$(m),2)) GOTO 2700
1880 IF (LEFT$(do$(d1(2,n)),2)=RIGH       >AN
T$(do$(m),2)) GOTO 2700
1890 NEXT n                               >WJ
1900 '                                    >YC
1910 ' CHOIX AMSTRAD                      >YD
1920 '                                    >YE
1930 FOR i=1 TO 28                        >LT
1940 IF d1(1,i)<>0 GOTO 2040              >UY
1950 NEXT i                               >WA
1960 LOCATE 50,1:PRINT"VOUS AVEZ GA       >MU
GNE !!!"
1970 FOR s=100 TO 10 STEP-1:SOUND 1       >KD
,s,2,11:SOUND 2,s-3,2,11:SOUND 1,s+
3,2,11:NEXT s
1980 m=1                                  >WJ
1990 FOR i=8 TO 28                        >LG
2000 IF d1(2,i)<>0 THEN LOCATE 13+(       >CM
m-1)*5,2:PRINT do$(d1(2,i));:ORIGIN
 127+(m-1)*40,366:DRAW -2,-3:DRAW -
34,-3:DRAW -34,13:DRAW -32,16:ORIGI
N 95+(m-1)*40,366:DRAW 3,3:m=m+1
2010 NEXT i                               >UJ
2020 GOTO 3290                            >MF
2030 '                                    >XH
2040 FOR i=1 TO 4:a1(i)=0:NEXT i          >YX
2050 FOR x=8 TO 28                        >LK
2060 IF d1(j,x)=0 GOTO 2110               >TX
2070 IF (RIGHT$((do$(d1(j,x))),2)=L       >KC
EFT$(r$,2)) THEN a1(1)=a1(1)+20
2080 IF (RIGHT$((do$(d1(j,x))),2)=R       >LH
IGHT$(r$,2)) THEN a1(2)=a1(2)+20
2090 IF (LEFT$((do$(d1(j,x))),2)=LE       >JH
FT$(r$,2)) THEN a1(3)=a1(3)+20
2100 IF (LEFT$((do$(d1(j,x))),2)=RI       >KC
```

```
GHT$(r$,2)) THEN a1(4)=a1(4)+20
2110 NEXT x                               >WE
2120 FOR x=8 TO 28                        >LH
2130 IF d1(j,x)=0 GOTO 2180               >TC
2140 IF (RIGHT$((do$(d1(1,x))),2)=L       >JJ
EFT$(r$,2)) THEN a1(1)=a1(1)-1
2150 IF (RIGHT$((do$(d1(1,x))),2)=R       >KN
IGHT$(r$,2)) THEN a1(2)=a1(2)-1
2160 IF (LEFT$((do$(d1(1,x))),2)=LE       >GZ
FT$(r$,2)) THEN a1(3)=a1(3)-1
2170 IF (LEFT$((do$(d1(1,x))),2)=RI       >JU
GHT$(r$,2)) THEN a1(4)=a1(4)-1
2180 NEXT x                               >XB
2190 FOR x=8 TO 28                        >LQ
2200 IF d1(1,x)=0 THEN 2270               >TM
2210 FOR i=1 TO f                         >DE
2220 IF (RIGHT$((do$(d1(1,x))),2)=L       >UX
EFT$(do$(d3(i)),2)) THEN a1(1)=a1(1
)-1
2230 IF (RIGHT$((do$(d1(1,x))),2)=R       >WB
IGHT$(do$(d3(i)),2)) THEN a1(2)=a1(
2)-1
2240 IF (LEFT$((do$(d1(1,x))),2)=LE       >TV
FT$(do$(d3(i)),2)) THEN a1(3)=a1(3)
-1
2250 IF (LEFT$((do$(d1(1,x))),2)=RI       >UG
GHT$(do$(d3(i)),2)) THEN a1(4)=a1(4
)-1
2260 NEXT i                               >VF
2270 NEXT x                               >XB
2280 m=0                                  >WB
2290 FOR i=1 TO 4                         >CE
2300 IF a1(i)>a1(m) THEN m=i              >VE
2310 NEXT i                               >VB
2320 IF m>0 GOTO 2540                     >NM
2330 '                                    >YA
2340 ' PIOCHE AMSTRAD                     >YB
2350 '                                    >YC
2360 FOR i=8 TO 28                        >LY
2370 IF y2=8 GOTO 2900                    >PF
2380 IF d(i)=0 GOTO 2490                  >QF
2390 k=0                                  >WB
2400 FOR n=8 TO 14+y2                     >NN
2410 IF d1(2,n)=0 GOTO 2430               >TP
2420 IF do$(d(i))>do$(d1(2,n)) THEN       >GR
 k=n+1
2430 IF k=0 THEN k=8                      >MZ
2440 NEXT n                               >WA
2450 FOR n=28 TO k STEP -1                >RY
2460 d1(2,n+1)=d1(2,n)                    >PZ
2470 NEXT n                               >WD
2480 d1(2,k)=d(i):d(i)=0:y2=y2+1:SO       >FN
UND 1,1911,20,13: GOTO 2040
2490 NEXT i                               >WA
2500 GOTO 2900                            >MF
2510 '                                    >YA
2520 ' EMPLACEMENT                        >YB
2530 '                                    >YC
2540 ON m GOTO 2580,2610,2550,2640        >ZK
```

```
2550 FOR n=28 TO 8 STEP-1                 >RB
2560 IF (LEFT$((do$(d1(j,n))),2)=LE >XR
FT$(r$,2)) GOTO 1570
2570 NEXT n                              >WE
2580 FOR n=28 TO 8 STEP-1                >RE
2590 IF (RIGHT$((do$(d1(j,n))),2)=L >YF
EFT$(r$,2)) GOTO 2700
2600 NEXT n                              >VJ
2610 FOR n=28 TO 8 STEP-1                >RY
2620 IF (RIGHT$((do$(d1(j,n))),2)=R >ZQ
IGHT$(r$,2)) GOTO 1620
2630 NEXT n                              >WB
2640 FOR n=28 TO 8 STEP-1                >RB
2650 IF (LEFT$((do$(d1(j,n))),2)=RI >YD
GHT$(r$,2)) GOTO 2710
2660 NEXT n                              >WE
2670 '                                   >YH
2680 ' AFFICHAGE DANS JEU                >YJ
2690 '                                   >YK
2700 r$=do$(d1(j,n))+r$:SOUND 1,400 >ME
:GOTO 2750
2710 r$=r$+do$(d1(j,n)):SOUND 1,400 >MD
:GOTO 2820
2720 '                                   >YD
2730 ' AFFICHAGE A GAUCHE DU JEU         >YE
2740 '                                   >YF
2750 IF plg=0 THEN plg=1 :ha=2:LOCA >KH
TE 1+(plg-1)*5,7:PRINT LEFT$(do$(d1
(j,n)),2):LOCATE 1+(plg-1)*5,8:PRIN
T RIGHT$(do$(d1(j,n)),2):ORIGIN 0,2
68:DRAWR 14,0:DRAWR 1,2:GOTO 2890
2760 IF ha=2 THEN do$(d1(j,n))=RIGH >NA
T$(do$(d1(j,n)),2)+LEFT$(do$(d1(j,n
)),2):GOTO 2780
2770 LOCATE 1+(plg-1)*5,10-ha:PRINT >RD
 do$(d1(j,n)):ORIGIN 311+(plg-8)*40
,239:DRAW -2,-3:DRAW -34,-3:DRAW -3
4,13:DRAW -32,16:ORIGIN 277+(plg-8)
*40,236:DRAW 3,3:plg=plg-1:GOTO 289
0
2780 LOCATE 1+(plg-1)*5,5:PRINT do$ >BE
(d1(j,n)):ORIGIN 31+(plg-1)*40,318:
DRAW -2,-3:DRAW -34,-3:DRAW -34,13:
DRAW -32,16:ORIGIN -1+(plg-1)*40,31
8:DRAW 3,3:plg=plg+1:GOTO 2890
2790 '                                   >ZA
2800 ' AFFICHAGE A DROITE DU JEU         >YC
2810 '                                   >YD
2820 IF pld=17 THEN pld=16:hb=2:LOC >MD
ATE 78,7:PRINT RIGHT$(do$(d1(j,n)),
2):LOCATE 78,8:PRINT LEFT$(do$(d1(j
,n)),2):ORIGIN 629,270:DRAWR -1,-2:
DRAWR -14,0:DRAWR 1,2:DRAWR -1,-2:D
RAWR 0,30:DRAWR 1,2:GOTO 2890
2830 IF hb=2 THEN do$(d1(j,n))=RIGH >NX
T$(do$(d1(j,n)),2)+LEFT$(do$(d1(j,n
)),2):GOTO 2850
2840 LOCATE 1+(pld-1)*5,10-hb:PRINT >TE
;do$(d1(j,n)):ORIGIN 351+(pld-9)*40
,239:DRAW -2,-3:DRAW -34,-3:DRAW -3
4,13:DRAW -32,16:ORIGIN 317+(pld-9)
*40,236:DRAW 3,3:pld=pld+1:GOTO 289
0
2850 LOCATE 1+(pld-1)*5,5:PRINT do$ >LT
(d1(j,n)):ORIGIN 631+(pld-16)*40,31
8:DRAW -2,-3:DRAW -34,-3:DRAW -34,1
3:DRAW -32,16:ORIGIN 319+(pld-9)*40
,318:DRAW 3,3:pld=pld-1
2860 '                                   >YJ
2870 ' JOUEUR SUIVANT OU FIN DE PAR >YK
TIE
2880 '                                   >ZA
2890 d3(f)=d1(j,n):f=f+1:d1(j,n)=0       >BR

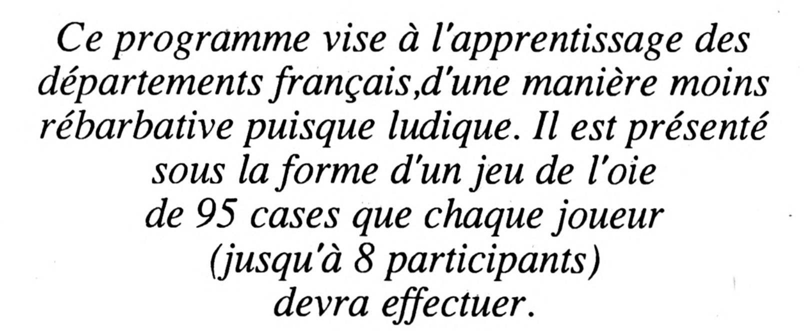
2900 IF j=1 THEN GOTO 2980               >TY
2910 FOR i=1 TO 28                       >LR
2920 IF d1(2,i)<>0 GOTO 2980             >UM
2930 NEXT i                              >VK
2940 LOCATE 13,1:PRINT" "                >UD
2950 LOCATE 50,1:PRINT"VOUS AVEZ PE >NT
RDU !!!"
2960 FOR s=1500 TO 2500 STEP 10:SOU >RC
ND 1,s,3:NEXT s
2970 bl=2:j=1:GOTO 930                   >QR
2980 IF j=1 THEN j=2 ELSE j=1            >VH
2990 m=1                                 >XA
3000 LOCATE 13,1:PRINT STRING$(30," >GP
 ");
3010 FOR i=1 TO 28                       >LH
3020 IF d1(2,i)<>0 THEN LOCATE 13+( >CX
m-1)*2,1:PRINT"* ":m=m+1
3030 NEXT i                              >VB
3040 IF LEFT$(r$,2)<>RIGHT$(r$,2) G >JJ
OTO 3240
3050 FOR i=1 TO 2                        >BH
3060 FOR x=1 TO 28                       >LE
3070 IF LEFT$(do$(d1(i,x)),2)=LEFT$ >TD
(r$,2) GOTO 3240
3080 IF RIGHT$(do$(d1(i,x)),2)=LEFT >UQ
$(r$,2) GOTO 3240
3090 NEXT x                              >XC
3100 NEXT i                              >UK
3110 FOR i=1 TO 28                       >LJ
3120 IF LEFT$(do$(d(i)),2)=LEFT$(r$ >PX
,2) GOTO 3240
3130 IF RIGHT$(do$(d(i)),2)=LEFT$(r >QF
$,2) GOTO 3240
3140 NEXT i                              >VD
3150 m=1                                 >VK
3160 FOR i=1 TO 28                       >LP
3170 IF d1(2,i)<>0 THEN LOCATE 13+( >CX
m-1)*5,2:PRINT do$(d1(2,i));:ORIGIN
 127+(m-1)*40,366:DRAW -2,-3:DRAW -
34,-3:DRAW -34,13:DRAW -32,16:ORIGI
N 95+(m-1)*40,366:DRAW 3,3:m=m+1
3180 NEXT i                              >VH
3190 bl=1:j=1:GOTO 930                   >QK
3200 LOCATE 50,1:PRINT"JEU BLOQUE!! >FK
!"
3210 FOR s=300 TO 100 STEP-5:SOUND  >NF
1,s,2,13:SOUND 2,s+10,1,13:NEXT s
3220 FOR s=100 TO 300 STEP 5:SOUND  >NF
1,s,2,13:SOUND 2,s-10,1,13:NEXT s

3230 GOTO 3290                           >MK
3240 CLS#1: q=q+1:GOTO 850               >UA
3250 GOTO 3290                           >NB
3260 '                                   >YD
3270 ' RETOUR AU DEBUT / FIN DE PAR >YE
TIE
3280 '                                   >YF
3290 CALL &BB9C                          >WK
3300 FOR j=1 TO 2                        >BG
3310 FOR i=1 TO 28                       >LL
3320 v1(j)=v1(j)+v(d1(j,i))              >VP
3330 NEXT i                              >VE
3340 ON j GOTO 3350,3360                 >QP
3350 LOCATE 71,j:PRINT" VOUS:" USIN >CF
G"###";v1(j):GOTO 3370
3360 LOCATE 71,j:PRINT" AMS ";":";U >UA
SING"###";v1(j)
3370 NEXT j                              >VK
3380 FOR j=1 TO 2                        >CE
3390 IF v1(j)>=50 THEN ON j GOTO 34 >XT
00,3430 ELSE GOTO 3460
3400 LOCATE 26,8:PRINT"VOUS AVEZ PE >AQ
RDU LA PARTIE !!!"
3410 FOR s=1 TO 3:SOUND 1,239,10:SO >CK
UND 1,0:SOUND 1,239,30:SOUND 1,0:SO
UND 1,319,40:SOUND 1,0:SOUND 1,239,
50:SOUND 1,0:NEXT s
3420 GOTO 3450                           >MJ
3430 LOCATE 26,8:PRINT"VOUS AVEZ GA >AL
GNE LA PARTIE !!!"
3440 FOR s1=1 TO 15:FOR s=80 TO 130 >YD
 STEP INT(RND*10)+1:SOUND 1,s,2,13:
NEXT s:SOUND 1,0,INT(RND*3)+1:NEXT
s1
3450 FOR i=1 TO 2:v1(i)=0 :NEXT i        >YF
3460 NEXT j                              >VK
3470 CALL &BB9C                          >WK
3480 LOCATE 55,2:INPUT"UNE AUTRE "; >GC
z$
3490 IF j2=1 THEN j=2 ELSE j=1           >WD
3500 j2=j                                >DK
3510 IF UPPER$(LEFT$(z$,1))<>"N" TH >AN
EN ERASE a$,b$,v,a,d,d1,do$,a1,d3:G
OTO 60
3520 END                                 >YJ
3530 '                                   >YD
3540 ' TRAITEMENT DES ERREURS            >YE
3550 '                                   >YF
3560 LOCATE 20,1:PRINT"ERREUR No";E >YT
RR;"LIGNE";:ERL
3570 RESUME NEXT                         >ML
3580 END                                 >ZE
```

DEPART'OIE

Valable pour
☒ CPC 464
☒ CPC 664
☒ CPC 6128

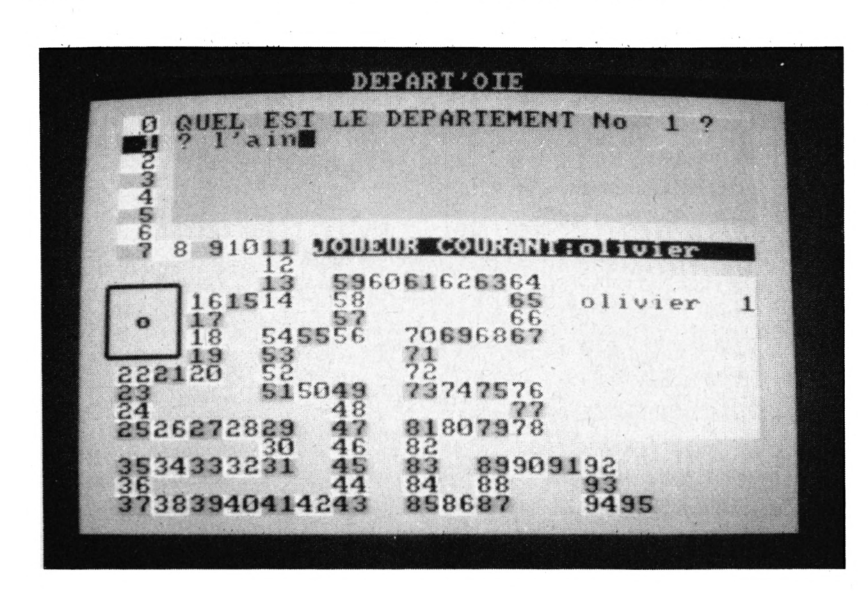
Daniel JAGER

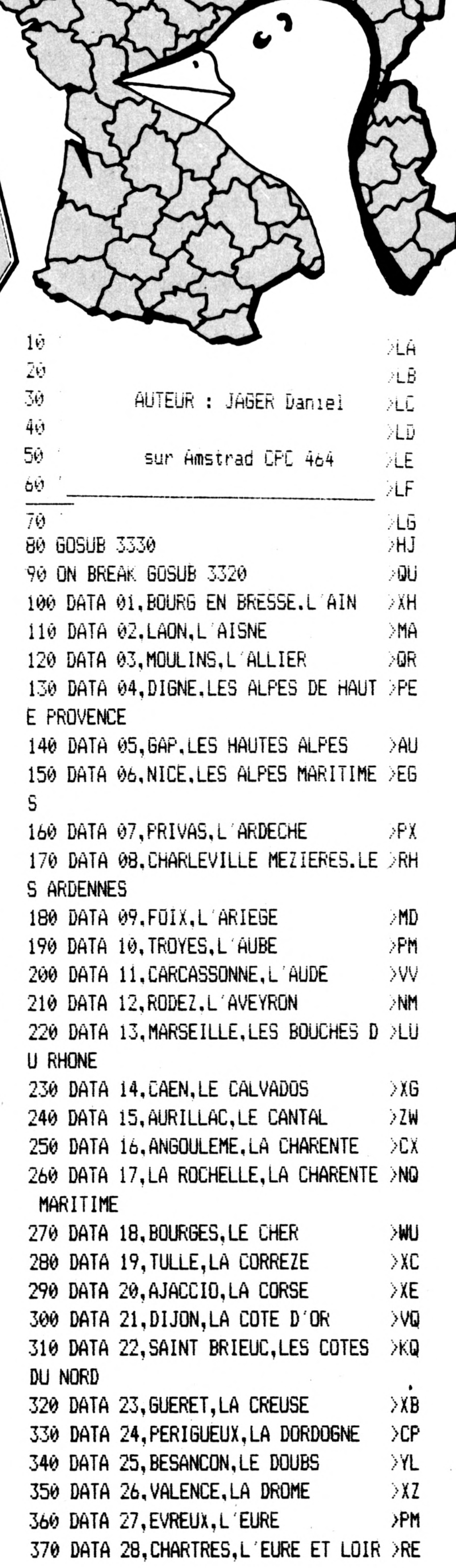


Ce programme vise à l'apprentissage des départements français,d'une manière moins rébarbative puisque ludique. Il est présenté sous la forme d'un jeu de l'oie de 95 cases que chaque joueur (jusqu'à 8 participants) devra effectuer.

La progression des joueurs s'effectue par lancer d'un dé. Une fois le déplacement de son pion effectué, le programme demande au joueur le nom du département sur lequel il est tombé. Il faudra répondre sans omettre les articles, mais en négligeant les tirets. Une mauvaise réponse entraîne un recul de quelques cases avec passage au joueur suivant. En cas de bonne réponse, le CPC demande la préfecture du département concerné. Une autre bonne réponse permet alors d'avancer d'un nombre de cases déterminé aléatoirement. Pour abandonner, le joueur tapera ABANDON une fois son tour arrivé.

Les règles du jeu sont expliquées dans le programme. Une fois tous les joueurs arrivés, un tableau de classement est dressé. En définitive, ce programme se veut être une manière plus agréable d'apprentissage des départements.





```
10 '                                    >LA
20 '                                    >LB
30 '         AUTEUR : JAGER Daniel      >LC
40 '                                    >LD
50 '         sur Amstrad CPC 464        >LE
60 '________________________________    >LF
70 '                                    >LG
80 GOSUB 3330                           >HJ
90 ON BREAK GOSUB 3320                  >QU
100 DATA 01,BOURG EN BRESSE,L'AIN       >XH
110 DATA 02,LAON,L'AISNE                >MA
120 DATA 03,MOULINS,L'ALLIER            >QR
130 DATA 04,DIGNE,LES ALPES DE HAUT     >PE
E PROVENCE
140 DATA 05,GAP,LES HAUTES ALPES        >AU
150 DATA 06,NICE,LES ALPES MARITIME     >EG
S
160 DATA 07,PRIVAS,L'ARDECHE            >PX
170 DATA 08,CHARLEVILLE MEZIERES,LE     >RH
S ARDENNES
180 DATA 09,FOIX,L'ARIEGE               >MD
190 DATA 10,TROYES,L'AUBE               >PM
200 DATA 11,CARCASSONNE,L'AUDE          >VV
210 DATA 12,RODEZ,L'AVEYRON             >NM
220 DATA 13,MARSEILLE,LES BOUCHES D     >LU
U RHONE
230 DATA 14,CAEN,LE CALVADOS            >XG
240 DATA 15,AURILLAC,LE CANTAL          >ZW
250 DATA 16,ANGOULEME,LA CHARENTE       >CX
260 DATA 17,LA ROCHELLE,LA CHARENTE     >NQ
 MARITIME
270 DATA 18,BOURGES,LE CHER             >WU
280 DATA 19,TULLE,LA CORREZE            >XC
290 DATA 20,AJACCIO,LA CORSE            >XE
300 DATA 21,DIJON,LA COTE D'OR          >VQ
310 DATA 22,SAINT BRIEUC,LES COTES      >KQ
DU NORD
320 DATA 23,GUERET,LA CREUSE            >XB
330 DATA 24,PERIGUEUX,LA DORDOGNE       >CP
340 DATA 25,BESANCON,LE DOUBS           >YL
350 DATA 26,VALENCE,LA DROME            >XZ
360 DATA 27,EVREUX,L'EURE               >PM
370 DATA 28,CHARTRES,L'EURE ET LOIR     >RE
```

```
380 DATA 29,QUIMPER,LE FINISTERE      >BF
390 DATA 30,NIMES,LE GARD             >UE
400 DATA 31,TOULOUSE,LA HAUTE GARON >GK
NE
410 DATA 32,AUCH,LE GERS              >TD
420 DATA 33,BORDEAUX,LA GIRONDE       >AY
430 DATA 34,MONTPELLIER,L'HERAULT     >VK
440 DATA 35,RENNES,L'ILLE ET VILAIN >PN
E
450 DATA 36,CHATEAUROUX,L'INDRE       >VM
460 DATA 37,TOURS,L'INDRE ET LOIRE    >NE
470 DATA 38,GRENOBLE,L'ISERE          >RR
480 DATA 39,LONS LE SAUNIER,LE JURA >DH

490 DATA 40,MONT DE MARSAN,LES LAND >FY
ES
500 DATA 41,BLOIS,LE LOIR ET CHER     >AY
510 DATA 42,SAINT ETIENNE,LA LOIRE    >CM
520 DATA 43,LE PUY,LA HAUTE LOIRE     >BB
530 DATA 44,NANTES,LA LOIRE ATLANTI >HV
QUE
540 DATA 45,ORLEANS,LE LOIRET         >YY
550 DATA 46,CAHORS,LE LOT             >UG
560 DATA 47,AGEN,LE LOT ET GARONNE    >BT
570 DATA 48,MENDE,LA LOZERE           >WZ
580 DATA 49,ANGERS,LE MAINE ET LOIR >DD
E
590 DATA 50,SAINT LO,LA MANCHE        >YA
600 DATA 51,CHALONS SUR MARNE,LA MA >GD
RNE
610 DATA 52,CHAUMONT,LA HAUTE MARNE >DN
620 DATA 53,LAVAL,LA MAYENNE          >XK
630 DATA 54,NANCY,LA MEURTHE ET MOS >HF
ELLE
640 DATA 55,BAR LE DUC,LA MEUSE       >YJ
650 DATA 56,VANNES,LE MORBIHAN        >ZN
660 DATA 57,METZ,LA MOSELLE           >WA
670 DATA 58,NEVERS,LA NIEVRE          >XD
680 DATA 59,LILLE,LE NORD             >UF
690 DATA 60,BEAUVAIS,L'OISE           >RT
700 DATA 61,ALENCON,L'ORNE            >QH
710 DATA 62,ARRAS,LE PAS DE CALAIS    >BE
720 DATA 63,CLERMONT FERRAND,LE PUY >LW
 DE DOME
730 DATA 64,PAU,LES PYRENEES ATLANT >LJ
IQUES
740 DATA 65,TARBES,LES HAUTES PYREN >HR
EES
750 DATA 66,PERPIGNAN,LES PYRENEES    >RH
ORIENTALES
760 DATA 67,STRASBOURG,LE BAS RHIN    >DG
770 DATA 68,COLMAR,LE HAUT RHIN       >ZF
780 DATA 69,LYON,LE RHONE             >UL
790 DATA 70,VESOUL,LA HAUTE SAONE     >BH
800 DATA 71,MACON,LA SAONE ET LOIRE >CK

810 DATA 72,LE MANS,LA SARTHE         >XL
820 DATA 73,CHAMBERY,LA SAVOIE        >ZV
830 DATA 74,ANNECY,LA HAUTE SAVOIE    >CN
840 DATA 75,PARIS,PARIS               >TU
850 DATA 76,ROUEN,LA SEINE MARITIME >EM

860 DATA 77,MELUN,LA SEINE ET MARNE >CH
870 DATA 78,VERSAILLES,LES YVELINES >FX
880 DATA 79,NIORT,LES DEUX SEVRES     >CB
890 DATA 80,AMIENS,LA SOMME           >WD
900 DATA 81,ALBI,LE TARN              >TG
910 DATA 82,MONTAUBAN,LE TARN ET GA >JK
RONNE
920 DATA 83,TOULON,LE VAR             >UN
930 DATA 84,AVIGNON,LE VAUCLUSE       >AT
940 DATA 85,LA ROCHE SUR YON,LA VEN >FM
DEE
950 DATA 86,POITIERS,LA VIENNE        >ZQ
960 DATA 87,LIMOGES,LA HAUTE VIENNE >EC

970 DATA 88,EPINAL,LES VOSGES         >YN
980 DATA 89,AUXERRE,L'YONNE           >QK
990 DATA 90,BELFORT,LE TERRITOIRE D >PJ
E BELFORT
1000 DATA 91,EVRY,L'ESSONE            >NA
1010 DATA 92,NANTERRE,LES HAUTS DE    >JT
SEINE
1020 DATA 93,BOBIGNY,LA SEINE SAINT >KV
 DENIS
1030 DATA 94,CRETEIL,LE VAL DE MARN >DX
E
1040 DATA 95,EVRY,LE VAL D'OISE       >UL
1050 DIM DE$(95),PR$(95)              >QH
1060 RESTORE 100:FOR I=1 TO 95:READ >AA
 N,PR$(I),DE$(I):NEXT
1070 PEN 1                            >FH
1080 INK 0,13:INK 1,0:INK 2,24:INK    >DW
3,11
1090 MODE 1:PAPER 0:PEN 1:LOCATE 5, >RG
10:INPUT "Regle du jeu (O/N) ";R$:I
F UPPER$(R$)="O" THEN GOTO 3140
1100 MODE 1:PAPER 0:PEN 1:CLS         >XQ
1110 LOCATE 15,3:PAPER 3:PRINT "DEP >YC
ART ' OIE":PAPER 0
1120 LOCATE 2,5:LINE INPUT "Nombre    >YJ
de joueurs : ";J$:JOUEUR=VAL(J$)
1130 IF JOUEUR<1 OR JOUEUR>8 THEN P >BQ
RINT CHR$(7):GOTO 1120
1140 DIM NOM$(JOUEUR),CASE(JOUEUR)    >EF
1150 FOR I=1 TO JOUEUR                >QQ
1160 LOCATE 2,I+6:PRINT "Joueur";I; >DZ
:LINE INPUT " : NOM:";NOM$(I):CASE(
I)=0
1170 NOM$(I)=LEFT$(NOM$(I),15)        >YK
1180 NEXT I                           >VF
1190 RESTORE 1230                     >LR
1200 FOR i=1 TO 300:NEXT:CLS          >WX
1210 X=3:Y=3:DIM dir$(95),xc(95),yc >GX
(95)
1220 ' configuration du parcours      >XH
1230 DATA BBBBBBBDDDDBBBGGBBBBGGBBBD >LD
DDDBBGGGGBBDDDDDDHHHHHHGGHHHDDHHHDD
DDDBBBGGGBBBDDDBBGGGBBBBDDHHDDDBBDD
1240 READ A$                          >VH
1250 FOR I=0 TO 95                    >LQ
1260 IF INT(I/2)=I/2 THEN PAPER 2 E >LT
LSE PAPER 3
1270 LOCATE X,Y:PRINT USING "##";I  >CG
1280 xc(i)=x:yc(i)=y                  >PR
1290 IF I=0 THEN A1$="B" ELSE A1$=M >LR
ID$(A$,I,1)
1300 IF A1$="B" THEN Y=Y+1            >TW
1310 IF A1$="H" THEN Y=Y-1            >TF
1320 IF A1$="D" THEN X=X+2            >TZ
1330 IF A1$="G" THEN X=X-2            >TF
1340 dir$(i)=a1$                      >DF
1350 NEXT I                           >VE
1360 DATA 150,154,154,154,156         >VC
1370 DATA 149,111,32,111,149          >UU
1380 DATA 149,111,32,111,149          >UV
1390 DATA 149,111,32,111,149          >UW
1400 DATA 147,154,154,154,153         >VA
1410 PAPER 0                          >ZE
1420 RESTORE 1360                     >LR
1430 FOR I=12 TO 16                   >LG
1440 FOR J=2 TO 6                     >CE
1450 READ COD:LOCATE J,I:PRINT CHR$ >KD
(COD);
1460 NEXT J                           >VH
1470 NEXT I                           >VH
1480 WINDOW #1,29,38,12,20:PAPER #1 >UK
,2:PEN #1,1:CLS #1
1490 WINDOW #4,14,38,10,10:PAPER #4 >UM
,1:PEN #4,0:CLS #4
1500 '                                >XJ
1510 '                                >XK
1520 '                                >YA
1530 '                                >YB
1540 FOR I=1 TO JOUEUR                >QU
1550 LOCATE #1,1,I+1:PRINT#1,LEFT$( >ZR
NOM$(I),8);:LOCATE #1,9,I+1:PRINT #
1,USING "##";CASE(I);
1560 NEXT I                           >VH
1570 WINDOW #2,6,38,3,8:PAPER #2,3: >QB
PEN #2,1:CLS #2
1580 '                                >YG
1590 PRINT CHR$(24) ' inversion vid >NV
eo
1600 LOCATE 1,1:PRINT "               >BK
   DEPART'OIE                ";:PRIN
T CHR$(24)
1610 WINDOW #3,3,5,13,15:PAPER #3,0 >KV
:PEN #3,1
1620 '                                >YB
1630 '                                >YC
1640 '----------------------------- >YD
------
1650 '         boucle principale      >YE
1660 '----------------------------- >YF
------
1670 '                                >YG
```

```
1680 FOR i=1 TO joueur                              >QZ
1690 SIG=0                                          >PE
1700 IF JOU(I)=1 THEN GOTO 1960                     >XU
1710 PRINT #4,"JOUEUR COURANT:";LEF >WP
T$(NOM$(I),10);
1720 CLS #2                                         >LF
1730 PRINT #2,"A ";LEFT$(NOM$(I),10 >RM
);" DE JOUER"
1740 GOSUB 2090                                     >XF
1750 FOR t=1 TO 500:NEXT t                          >TU
1760 PRINT#2,"LE DE DONNE ";de;"."  >CK
1770 FOR t=1 TO 300:NEXT t                          >TU
1780 mvt=de:GOSUB 2260:IF SIG=1 THE >HW
N 2850
1790 FOR t=1 TO 1000:NEXT                           >TD
1800 CLS #2                                         >LE
1810 PRINT #2,"QUEL EST LE DEPARTEM >CE
ENT No ";case(i);"?"
1820 LINE INPUT #2,rep$:rep$=UPPER$ >KZ
(rep$)
1830 IF UPPER$(REP$)="ABANDON" THEN >UN
 JOU(I)=1:LOCATE #1,9,I+1:PRINT #1,
CHR$(254);CHR$(255);:AB(I)=1:NBAB=N
BAB+1:IF NBAB+POST=JOUEUR THEN 2960
 ELSE GOTO 1950
1840 IF rep$=de$(case(i)) THEN 1980 >BV
 ' bonne reponse
1850 '                                              >YG
1860 PRINT #2,"NON,IL FALLAIT REPON >JE
DRE"
1870 PRINT #2,de$(case(i));"  (";CA >KE
SE(I);")"
1880 GOSUB 2820                                     >YB
1890 FOR T=1 TO 3000:NEXT T                         >UU
1900 '                                              >YC
1910 PRINT#2, "Vous reculez donc de >NV
 ";
1920 GOSUB 2090                                     >XF
1930 mvt=de:PRINT #2,de;"case";:IF  >CX
de>1 THEN PRINT #2,"s"
1940 GOSUB 2530                                     >XG
1950 FOR t=1 TO 2000:NEXT t                         >UP
1960 NEXT i                                         >WB
1970 GOTO 1680                                      >NK
1980 PRINT #2,"BRAVO !!! ET SA PREF >NP
ECTURE ?"
1990 '                                              >ZB
2000 LINE INPUT #2,rep$                             >RJ
2010 IF UPPER$(REP$)=PR$(CASE(I)) T >QP
HEN GOTO 2070
2020 PRINT #2,"NON,";DE$(CASE(I));: >ZP
IF LEFT$(DE$(CASE(I)),3)="LES" THEN
 PRINT #2," ONT "; ELSE PRINT #2,"
A ";
2030 PRINT #2,"POUR PREFECTURE ";   >CW
2040 PRINT #2,PR$(case(I))                          >UH
2050 FOR T=1 TO 1000:NEXT T                         >UE
2060 GOTO 1950                                      >NA
2070 PRINT #2,"Exact !!!":GOSUB 209 >AG
0:MVT=DE:GOSUB 2260
2080 IF SIG=1 THEN 2850 ELSE 1960                   >YP
2090 '                                              >YD
2100 '-------- lancement du de                      >XF
2110 '                                              >XG
2120 FOR lan=1 TO INT(RND*15)+5                     >YH
2130 de=INT(RND*6)+1                                >PL
2140 CLS #3                                         >LD
2150 IF INT(de/2)<>de/2 THEN LOCATE >ZE
 #3,2,2:PRINT#3,"o";
2160 IF de>3 THEN LOCATE #3,1,1:PRI >LN
NT#3 ,"o";
2170 IF de>1 THEN LOCATE #3,3,1:PRI >LP
NT#3 ,"o";
2180 IF de>1 THEN LOCATE #3,1,3:PRI >LQ
NT#3 ,"o";
2190 IF de>3 THEN LOCATE #3,3,3:PRI >LW
NT#3 ,"o";
2200 IF de=6 THEN LOCATE #3,1,2:PRI >NG
NT#3 , "o o";
2210 SOUND 1,de*100,5,3                             >QP
2220 NEXT lan                                       >NC
2230 RETURN                                         >FA
2240 '                                              >YA
2250 '                                              >YB
2260 '                                              >YC
2270 '-------- deplacement sur l'ec >YD
hiquier
2280 '                                              >YE
2290 ' deplacement positif                          >YF
2300 '                                              >XH
2310 PEN 1                                          >FF
2320 FOR av=case(i) TO case(i)+mvt  >CK
2330 IF AV>95 THEN SIG=1:GOTO 2430                  >AF
2340 PAPER 1:PEN 0                                  >LF
2350 LOCATE xc(av),yc(av)                           >UA
2360 PRINT USING "##";av                            >TF
2370 IF AV>CASE(I) THEN SOUND 2,100 >GA
0,10,3
2380 FOR t=1 TO 500:NEXT t                          >TU
2390 PEN 1                                          >GD
2400 LOCATE xc(av),yc(av)                           >UW
2410 IF INT(av/2)=av/2 THEN PAPER 2 >PZ
 ELSE PAPER 3
2420 PRINT USING "##";av                            >TC
2430 NEXT av:IF SIG=1 THEN RETURN                   >BE
2440 LOCATE xc(av-1),yc(av-1)                       >XY
2450 PAPER 1:PEN 0:PRINT USING "##" >GL
;av-1
2460 case(i)=case(i)+mvt                            >UD
2470 FOR CL=1 TO JOUEUR                             >RM
2480 LOCATE #1,9,I+1:PRINT#1, "--"; >BA

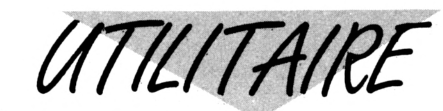
2490 FOR t=1 TO 10:NEXT t                           >TM
2500 LOCATE #1,9,I+1:PRINT#1, USING >RW
 "##";case(i);
2510 NEXT cl                                        >DF
2520 RETURN                                         >FC
2530                                                >YC
2540 ' deplacement negatif                          >YD
2550 IF case(i)-mvt<0 THEN mvt=case >GP
(i)
2560 PEN 1                                          >GC
2570 FOR re=case(i) TO case(i)-mvt  >JR
STEP -1
2580 PAPER 1:PEN 0                                  >MD
2590 LOCATE xc(re),yc(re)                           >UG
2600 PRINT USING "##";re                            >TC
2610 SOUND 2,2000,10,3                              >PK
2620 FOR t=1 TO 500:NEXT t                          >TQ
2630 PEN 1                                          >GA
2640 IF INT(re/2)=re/2 THEN PAPER 2 >PE
 ELSE PAPER 3
2650 LOCATE xc(re),yc(re)                           >UD
2660 PRINT USING "##";re                            >TJ
2670 NEXT re                                        >FA
2680 LOCATE xc(RE+1),yc(RE+1)                       >XA
2690 PAPER 1:PEN 0:PRINT USING "##" >GQ
;RE+1
2700 case(i)=case(i)-mvt                            >UC
2710 GOTO 2470                                      >NA
2720 '                                              >YD
2730 '                                              >YE
2740 RESTORE 2800                                   >LY
2750 FOR M=1 TO 24:READ N,D                         >UK
2760 SOUND 1,N,D*20,4                               >PM
2770 SOUND 2,N-2,D*20,4                             >QH
2780 SOUND 4,N+2,D*20,4                             >QJ
2790 NEXT M:RETURN                                  >PA
2800 DATA 319,1,319,1,284,2,319,2,2 >XW
39,2,253,3,319,1,319,1,284,2,319,2,
213,2,239,3,319,1,159,2
2810 DATA 190,2,239,2,253,2,284,2,1 >QZ
79,1,179,1,190,2,239,2,213,2,238,3,
4
2820 FOR M=100 TO 1000 STEP 100                     >WL
2830 SOUND 1,M,10:FOR T=1 TO 100:NE >NX
XT T:NEXT M
2840 RETURN                                         >FH
2850 LOCATE XC(95)+2,YC(95):PAPER 1 >XU
:PEN 0:PRINT "**";:
2860 CLS #2:POST=POST+1                             >TY
2870 IF POST=1 THEN PRINT #2,NOM$(I >RE
);" A GAGNE" ELSE PRINT #2,NOM$(I);
" EST ARRIVE..."
2880 LOCATE #1,9,I+1:PRINT#1,CHR$(2 >RF
52)CHR$(253);
2890 ORD(POST)=I                                    >MN
2900 GOSUB 2740                                     >XG
2910 FOR T=1 TO 400:NEXT T:                         >UA
2920 IF POST=JOUEUR-NBAB THEN 2960  >CZ
'le jeu est termine
2930 PRINT #2:PRINT #2,"MAIS LE JEU >XP
 N'EST PAS FINI"
2940 JOU(I)=1                                       >LF
2950 GOTO 1950                                      >NJ
2960 PAPER 1:PEN 0:CLS                              >QC
2970 PRINT "I                DEPART'O >UX
```

```
IE                  X"
2980 :PRINT " ********************* >QH
*****************"
2990 FOR I=1 TO JOUEUR              >QE
3000 LOCATE 2,I+3                   >LK
3010 IF I=1 THEN PRINT "VAINQUEUR:" >AQ
 TAB(20); ELSE PRINT "NUMERO ";I TA
B(20);
3020 IF ORD(I)>0 THEN PRINT NOM$(OR >HH
D(I))
3030 NEXT I                         >VB
3040 PRINT                          >VG
3050 PRINT " ********************** >QY
****************";
3060 PRINT                          >VJ
3070 FOR I=1 TO JOUEUR:IF AB(I)=1 T >CK
HEN PRINT " ";NOM$(I) TAB(20) "A AB
ANDONNE"
3080 NEXT I                         >VG
3090 PRINT " ********************** >PP
****************"
3100 PRINT:PRINT "     TAPEZ 'R' POU >DW
R REJOUER, SINON 'S'"
3110 IF UPPER$(INKEY$)="R" THEN RUN >CY

3120 IF UPPER$(INKEY$)="S" THEN END >CT

3130 GOTO 3110                      >LK
3140 MODE 2:PAPER 1:PEN 0           >TE
3150 WINDOW 10,70,2,23:CLS:PRINT "  >ZV
               *** D E P A R T ' O
I E ***"
3160 PRINT:PRINT:PRINT              >UM
3170 PRINT "'DEPART'OIE' permet une >WQ
 approche plus ludique de l'apprent
is-sage des 95 departements francai
s. Les joueurs, de 1 a 8, de-vront
parcourir les 95 cases du parcours,
le premier arrive e-tant declare va
inqueur."
3180 PRINT:PRINT                    >MV
3190 PRINT "le tour de jeu de chaqu >GF
e joueur se decompose ainsi :"
3200 PRINT                          >VE
3210 PRINT "Un lancer de de determi >GY
ne le nombre de cases dont le joueu
r  peut avancer.L'ordinateur lui de
mande alors le nom du depar- tement
 de sa case d'arrivee.Le joueur doi
t repondre sans om- mettre l'articl
e mais en oubliant d'eventuels tire
ts."
3220 PRINT:PRINT "Pressez une touch >PC
e SVP...":CALL &BB18:CLS
3230 PRINT:PRINT                    >MQ
3240 PRINT "Si la reponse est mauva >UK
ise, le joueur doit reculer d'un ce
r- tain nombre de cases, determine
aleatoirement."
3250 PRINT                          >VK
3260 PRINT "Si la reponse est bonne >GF
, l'ordinateur lui demande alors  d
e  citer la prefecture du departeme
nt. En cas de bonne reponse  le jou
eur avance de quelques cases,sinon
il reste sur place  et passe son to
ur."
3270 PRINT:PRINT                    >MV
3280 PRINT "  Ces phases de recul c >BJ
onsecutives a un echec permettent a
u  joueur  sortant  du parcours d'a
voir acquis des connaissan-  ces. D
e plus l'ordinateur corrige toutes
les erreurs."
3290 PRINT                          >WD
3300 PRINT "  Un joueur desirant ab >QQ
andonner tapera ABANDON une fois so
n  tour arrive. A la fin du jeu,l'o
rdinateur publie un tableau  de cla
ssement..."
3310 WHILE INKEY$<>"":WEND:PRINT:PR >ZE
INT "pressez une touche SVP":CALL &
BB18:GOTO 1100
3320 ERASE DIR$,XC,YC:END           >VJ
3330 SYMBOL 254,0,&40,&70,&49,&46,& >KK
7F,&7F,&40
3340 SYMBOL 255,0,0,&F0,&A,&6,&FE,& >FD
FE,&2
3350 SYMBOL 252,0,&A,&9,&A,&9,&A,&8 >DQ
,&8
3360 SYMBOL 253,0,&A8,&54,&A8,&54,& >CX
A8
3370 RETURN                         >FG
```

TRAIT-STAT



Henri MATHIS

Ce programme est un logiciel de traitement de données statistiques. Il peut fonctionner aussi bien sur une variable que sur deux. La représentation graphique des données est effectuée par les options 1 à 4.

• Fonctionnement du logiciel sur une variable

Après avoir sélectionné l'option 6 (entrée des données : 1 au minimum), un éventail de cinq possibilités s'offrent à vous :

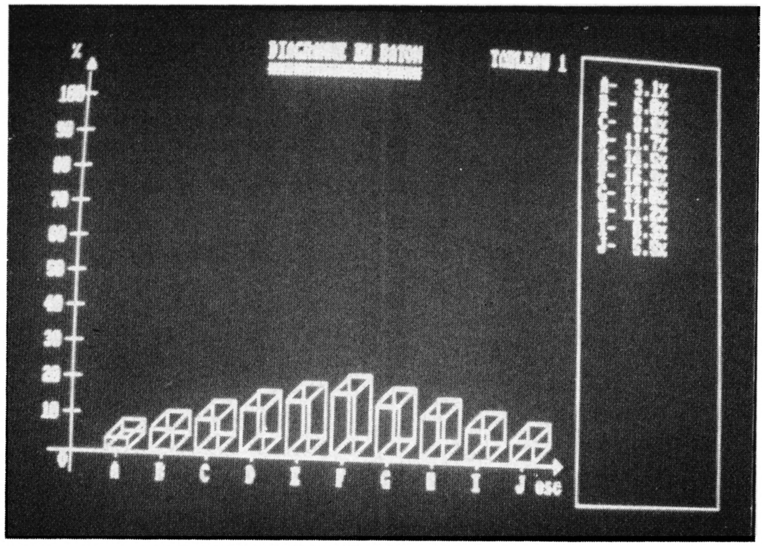
– diagramme en bâton ;
– graphe ;
– histogramme ;
– diagramme en camembert
– tableau des calculs.

Pour les trois premières options, l'abscisse des axes représentera le numéro d'ordre successif de la donnée "affichée", l'ordonnée représentera le pourcentage de la donnée étudiée par rapport à la somme (en valeur absolue) globale des données.

La quatrième option est une représentation par tranche des différents pourcentages sur un camembert (A utiliser avec modération pour un nombre limité de données : pas plus de 50).

La cinquième option est un récapitulatif des calculs statistiques classiques comprenant :
– effectifs ;
– effectifs cumulés ;
– fréquence ;





– fréquence cumulée ;
– moyenne ;
– variance ;
– écart-type.

Un nombre illimité de données peuvent être traitées. Ce nombre est conditionné par la dimension des variables indicées à la ligne 520. La représentation graphique est effectuée par tableaux successifs de 12 éléments (les indications concernant le numéro du tableau sont inscrites en haut à droite de l'écran).

• Fonctionnement du logiciel sur deux variables

Pour les trois premières options, l'axe des abscisses représente la valeur du caractère, l'axe des ordonnées : l'effectif (avec pour extrémum la plus "grande" donnée en valeur absolue).
La quatrième option est similaire au fonctionnement sur une variable. Cependant, le pourcentage est calculé uniquement sur l'effectif.

Sur deux variables, lors de l'entrée des données, on a la possibilité de sélectionner la variable des abscisses : 1 ou 2 au choix.

```
1 '*****************************     >FA
2 '*   TRAITEMENT STATISTIQUE   *    >FB
3 '*      PAR  MATHIS H         *    >FC
4 '*****************************     >FD
10 MODE 2                            >BE
20 LOCATE 30,2:PRINT "TRAITEMENT ST >TT
ATISTIQUE"
30 LOCATE 30,3:PRINT "************* >JN
*********"
40 LOCATE 15,7:PRINT "1-Diagramme e >TM
n baton"
50 LOCATE 15,9:PRINT "2-Graphe"     >BA
60 LOCATE 15,11:PRINT "3-Histogramm >KC
e"
70 LOCATE 15,13:PRINT "4-Diagramme  >AD
en camembert"
80 LOCATE 15,15:PRINT "5-Tableau de >WR
s calculs"
90 LOCATE 15,17:PRINT "6-Entr{es de >XR
s donn{es"
100 LOCATE 5,20:PRINT "Nota:Apres c >KG
haque tableau presser une touche"
110 LOCATE 5,23:INPUT "CHOIX (1-6)  >GA
";CH
120 IF (CH<1 OR CH>6) THEN LOCATE 1 >EA
7,23:PRINT "        ":GOTO 110
130 IF CH<>6 AND DONNEE=0 THEN LOCA >TH
TE 37,17:PRINT "->Pas de donnees ?"
:CH=9:GOTO 120
140 CLS                             >TK
150 REM DONNEES FIXES               >QW
160 DONNEE1=DONNEE:DONNEE2=DONNEE:K >AW
IR=0:RO=0:CMPV=0:POSITION=0:NUM=1
170 ON CH GOSUB 200,300,400,6000,70 >FU
00,500
180 CALL &BB06                      >MB
190 GOTO 10                         >RH
200 REM BATON                       >PF
210 LOCATE 28,1:PRINT "DIAGRAMME EN >MF
 BATON"
220 LOCATE 28,2:PRINT "************ >GL
******"
230 GOSUB 2000                      >NJ
240 RETURN                          >ZB
300 REM GRAPHIQUE                   >MC
310 LOCATE 31,1:PRINT "GRAPHIQUE"   >CG
320 LOCATE 31,2:PRINT "*********"   >ZJ
330 GOSUB 2000                      >NK
340 RETURN                          >ZC
400 REM HISTOGRAMME                 >PU
410 LOCATE 31,1:PRINT "HISTOGRAMME" >EH

420 LOCATE 31,2:PRINT "***********" >AT

430 GOSUB 2000                      >PA
440 RETURN                          >ZD
500 REM DONNEES                     >LK
510 CLEAR                           >KA
520 DIM A(200):DIM B(200)           >RB
540 ORIGIN 0,0:DRAWR 0,391:DRAWR 63 >KY
9,0:DRAWR 0,-391:DRAWR -639,0
550 ORIGIN 0,330:DRAW 639,0:ORIGIN  >UA
0,260:DRAW 639,0
560 FOR POUR=213 TO 639 STEP 213    >YU
570 ORIGIN POUR,260::DRAW 0,70      >YC
580 NEXT POUR                       >WA
590 ORIGIN 426,330:DRAW 0,61        >VU
600 LOCATE 16,2:PRINT "************ >LY
***********"
610 LOCATE 16,3:PRINT "* ENTREES DE >RB
S DONNEES *"
620 LOCATE 16,4:PRINT "************ >LC
***********"
630 LOCATE 58,2:PRINT "Combien de v >WT
ariable ?"
640 LOCATE 61,3:INPUT "(1 OU 2):",V >FR
ARI
650 IF VARI=1 OR VARI=2 THEN ELSE L >LF
OCATE 70,3:PRINT "    ":GOTO 630
660 LOCATE 5,6:PRINT "Nom de la var >RH
iable 1"
670 LOCATE 8,7:PRINT "(4 lettres ma >KF
x)"
680 LOCATE 11,8:INPUT "->",VA1$     >YZ
690 IF LEN(VA1$)>4 THEN LOCATE 13,8 >JU
:PRINT "          ":GOTO 680
700 IF VARI=1 THEN 780              >PN
710 LOCATE 31,6:PRINT "Nom de la va >TU
riable 2"
720 LOCATE 34,7:PRINT "(4 lettres m >LK
ax)"
730 LOCATE 37,8:INPUT "->",VA2$     >YE

740 IF LEN(VA2$)>4 THEN LOCATE 39,8 >JV
:PRINT "          ":GOTO 730
750 LOCATE 57,6:PRINT "Variable des >ZR
 abscisses"
760 LOCATE 62,7:INPUT "(1 OU 2)";VA >EX
BC
770 IF VABC=2 OR VABC=1 THEN ELSE L >PW
OCATE 71,7:PRINT "        ":GOTO 760

780 LOCATE 5,10:PRINT "Entrer 1E37  >WC
pour finir"
790 GOSUB 1090:GOSUB 1150           >TJ
```

```
800 REM ENTREES                                 >LZ
810 DONNEE=1:PIL=1:STG=-1                       >VE
820 LOCATE 16,13+PIL:PRINT DONNEE               >CF
830 LOCATE 29,13+PIL:INPUT "", A(DO             >HZ
NNEE)
840 IF A(DONNEE)=1E+37 THEN DONNEE=             >XZ
DONNEE-1:GOTO 900
850 IF VARI=1 THEN 870                          >PV
860 LOCATE 52,13+PIL:INPUT "",B(DON             >HP
NEE)
870 DONNEE=DONNEE+1:PIL=PIL+1                   >ZC
880 IF PIL>11 THEN PIL=1:CALL 30000             >NF
:GOSUB 1090
890 GOTO 820                                    >AD
900 PN1=A(1):PN3=PN1                            >PM
910 PN2=B(1):PN4=PN2                            >PT
920 FOR TEQ=1 TO DONNEE                         >RY
930 IF VABC=1 THEN DRES=DRES+ABS(B(             >EZ
TEQ)):DRES1=DRES1+B(TEQ) ELSE DRES=
DRES+ABS(A(TEQ)):DRES1=DRES1+A(TEQ)

940 IF A(TEQ)<PN3 THEN PN3=A(TEQ)               >BM
950 IF A(TEQ)>PN1 THEN PN1=A(TEQ)               >BL
960 IF VABC=2 AND A(TEQ)>0 THEN STG             >DD
=0
970 IF VARI=1 THEN 1020                         >QD
980 IF B(TEQ)<PN4 THEN PN4=B(TEQ)               >BW
990 IF VABC=1 AND B(TEQ)>0 THEN STG             >DG
=0
1000 IF B(TEQ)>PN2 THEN PN2=B(TEQ)              >BL
1010 NEXT TEQ                                   >PD
1020 IF ABS(PN4)>PN2 THEN PN2=ABS(P             >FC
N4)
1030 IF ABS(PN3)>PN1 THEN PN1=ABS(P             >FZ
N3)
1040 IF PN1<0 THEN PN1=PN3                      >UU
1050 IF PN2<0 THEN PN2=PN4                      >UY
1060 GOSUB 1500                                 >WF
1070 IF VARI=1 THEN DRES=FREQ                   >YQ
1080 GOTO 190                                   >FE
1090 REM POURTOUR DONNEES                       >WD
1100 ORIGIN 100,10:DRAWR 0,220:DRAW             >PV
R 440,0:DRAWR 0,-220:DRAWR -440,0
1110 ORIGIN 100,200:DRAW 440,0                  >XP
1120 ORIGIN 180,10:DRAW 0,220:ORIGI             >XN
N 360,10:DRAW 0,220
1130 LOCATE 15,12:PRINT "Donn{es":L             >CE
OCATE 28,12:PRINT "Variable no1":LO
CATE 51,12:PRINT "Variable no2"
1140 RETURN                                     >EK
1150 REM ROUTINE EFFACEMENT                     >XW
1160 FOR MACH=30000 TO 30012                    >UF
1170 READ K                                     >RB
1180 POKE MACH,K                                >LD
1190 NEXT MACH                                  >XD
1200 DATA &3E,0,&21,11,13,&11,23,68             >UF
,&CD,&44,&BC,&C9,&0
1210 RESTORE                                    >NH
1220 RETURN                                     >EJ
1500 REM FREQUENCE                              >NH
1510 FOR FR=1 TO DONNEE                         >RE
1520 FREQ1=FREQ1+ABS(A(FR)):FREQ2=F             >DY
REQ2+ABS(A(FR)*B(FR))
1530 NEXT FR:IF VARI=1 THEN FREQ=FR             >AR
EQ1 ELSE FREQ=FREQ2
1540 RETURN                                     >FD
2000 REM DESSIN REPERE                          >RE
2010 REM ORDONNEES                              >NW
2030 ORIGIN 30,32                               >LL
2040 IF DONNEE>12  THEN TRAC1=12 EL             >VG
SE TRAC1=DONNEE1
2050 IF VARI=1 THEN GR1=35:INCR=1:C             >NA
O=32 ELSE GR1=195:INCR=-5:CO=0
2060 DROIH=460:TRAC=10:PAS2=32                  >ZR
2070 IF VARI=1 THEN LOCATE 6,24:PRI             >AJ
NT "O":DRAW DROIH,0 ELSE ORIGIN 30,
195:DRAW DROIH,0:LOCATE 6,14:PRINT
"O"
2080 ORIGIN 50,15:DRAWR 0,375                   >WA
2090 TAG:MOVER -3,0:PRINT CHR$(244)             >MW
;:TAGOFF
2100 IF VARI=1 THEN LOCATE 5,1:PRIN             >MW
T CHR$(37)
2110 IF VARI=2  THEN LOCATE 3,1:IF              >UB
VABC=2 THEN PRINT VA1$ ELSE PRINT V
A2$
2120 FOR TI=CO TO 340 STEP PAS2                 >YA
2130 ORIGIN 43,35+TI:DRAW 14,0                  >XM
2140 ORIGIN 15,40+TI                            >NC
2150 TAG:IF VARI=2 THEN PRINT STR$(             >QY
INCR); ELSE PRINT STR$(INCR*10);
2160 TAGOFF                                     >BB
2170 INCR=INCR+1                                >LU
2180 NEXT TI                                    >FC
2190 IF VARI=2 THEN TRAC=5                      >UP
2200 REM ABCISSES                               >MG
2220 INCR=65:PAS=410/TRAC1                      >WC
2230 IF VARI=1 THEN S1=34:S2=23:ORD             >QT
O=35 ELSE S1=199:S2=188:ORDO=196
2240 FOR TI=PAS TO 410 STEP INT(PAS             >DR
)
2250 ORIGIN 50+TI,S1:DRAW 0,-7                  >YJ
2260 ORIGIN 46+TI,S2:TAG:PRINT CHR$             >WZ
(INCR);:TAGOFF
2270 INCR=INCR+1                                >LV
2280 NEXT TI                                    >FD
2300 REM NOM DES ABSCISSES                      >VN
2310 ORIGIN 490,S1+4:TAG:PRINT CHR$             >JN
(246);
2320 IF VABC=2 THEN NOM$=VA2$ ELSE              >LD
NOM$=VA1$
2330 IF VARI=1 THEN NOM$=VA1$                   >XT
2340 MOVER -25,-16:PRINT NOM$;:TAGO             >FJ
FF
2350 REM ROUTINE SELECTION B/G/H                >BJ
2360 REM ***********************                >WM
2370 PAS1=PAS                                   >TG
2380 FOR CO=1 TO TRAC1                          >QL
2390 MEMA=10+ABSC:MEMV=ORDO+REFL                >CG
2400 IF VARI=1 THEN H=ABS(A(CO+RO)/             >ZT
DRES)*11.5:GOTO 2430
2410 IF VABC=2 THEN MEM=A(CO+RO):AU             >RD
X=PN1 ELSE MEM=B(CO+RO):AUX=PN2
2420 H=(5.65*MEM)/AUX                           >PE
2430 ABSC=40+PAS1                               >MM
2440 REFL=28*H                                  >WA
2450 IF CH=3 THEN GOSUB 5000:GOTO 2             >DE
470
2460 IF CH=1 THEN GOSUB 3000 ELSE G             >JF
OSUB 4000
2470 PAS1=PAS1+PAS                              >NM
2480 DONNEE2=DONNEE2-1:IF DONNEE2=0             >FZ
 THEN TRAC1=DONNEE1:KIR=0:IND=0:GOT
O 2510
2490 NEXT CO                                    >EF
2500 REM ***********************                >WH
2510 REM ROUTINE AFFICHAGE EXTREMUM             >FD

2530 IF VARI=1 THEN LIS=1:TRAC=TRAC             >QM
1:GOTO 2620
2540 REM Donn{es des ordonn{es                  >AN
2550 FOR LIS=1 TO TRAC                          >QY
2560 LOCATE 66,1+LIS:PRINT STR$(LIS             >KZ
);"-";
2570 IF STG=0 AND VABC=1 THEN PRINT             >DF
 STR$(PN2*LIS/TRAC):PF=1 ELSE IF ST
G=0 THEN PRINT STR$(PN1*LIS/TRAC):P
F=1
2580 IF (VABC=2 AND (PN1<0 OR PN3<0             >KT
)) OR (VABC=1 AND (PN2<0 OR PN4<0))
 THEN LOCATE 65,6+LIS:PRINT " ";STR
$(-LIS);":";:PF=2:IF VABC=1 THEN PR
INT STR$(-ABS(PN2*LIS/TRAC)) ELSE P
RINT STR$(-ABS(PN1*LIS/TRAC))
2590 NEXT LIS                                   >QF
2600 LIS=LIS-1                                  >ZK
2610 REM Donn{es des abscisses                  >AN
2620 FOR LISA=1 TO TRAC1                        >TB
2630 LOCATE 67,1+PF*LIS+LISA:PRINT              >ZB
CHR$(64+LISA);"-";
2640 IF VARI=1 THEN  PRINT USING "#             >YH
##.#";ABS(A(LISA+RO)/FREQ)*100;:PRI
NT CHR$(37):GOTO 2660
2650 IF VABC=1 THEN PRINT STR$(A(LI             >VG
SA+RO)) ELSE PRINT STR$(B(LISA+RO))

2660 NEXT LISA                                  >ZC
2670 REM Dessin du cadre des donn{e             >EJ
s
2680 ORIGIN 510,0:DRAW 0,400:ORIGIN             >PJ
 510,0:DRAW 128,0:ORIGIN 510,399:DR
AW 128,0:ORIGIN 639,0:DRAW 0,400
2690 LOCATE 54,1:PRINT "TABLEAU";NU             >FF
M
2700 IF DONNEE2=0 THEN RETURN                   >YJ
2710 KIR=0:DONNEE1=DONNEE1-12:RO=RO             >JD
+12
```

```
2720 IF DONNEE1>0 THEN IND=1:TOU=1: >TQ
NUM=NUM+1:CALL &BB06:CLS:GOTO 170
2730 REM ********************** >WN
3000 REM ROUTINE DESSIN BATONS >ZA
3020 ORIGIN ABSC,ORDO >RA
3030 GOSUB 3070:ORIGIN ABSC+15,ORDO >UG
+15:GOSUB 3070
3040 ORIGIN ABSC,ORDO:GOSUB 3060:OR >EC
IGIN ABSC+20,ORDO:GOSUB 3060:ORIGIN
 ABSC,ORDO+REFL:GOSUB 3060:ORIGIN A
BSC+20,ORDO+REFL:GOSUB 3060
3050 RETURN >FB
3060 FOR G=1 TO 15:PLOT G,G:NEXT G: >JW
RETURN
3070 DRAWR 0,REFL:DRAWR 20,0:DRAWR >JW
0,-REFL:DRAWR -20,0:RETURN
3080 REM ******************** >UV
4000 REM ROUTINE DESSIN GRAPHIQUE >DN
4020 IF TOU=1 THEN MEMA=MEMA-410 >AR
4030 IF CMPV=0 THEN ORIGIN 50,GR1:D >GV
RAW PAS,REFL:GOTO 4050 ELSE ORIGIN
MEMA,MEMV
4040 DRAW PAS,REFL+ORDO-MEMV >YY
4050 CMPV=1:TOU=0 >MR
4060 RETURN >FD
4070 REM *********************** >WU
5000 REM ROUTINE DESSIN HISTOGRAMME >FP

5020 IF KIR=0 THEN ORIGIN 50,GR1 EL >ZX
SE ORIGIN MEMA-1,GR1
5030 DRAWR 0,REFL:DRAWR PAS,0:DRAWR >MN
 0,-REFL
5040 KIR=1 >PB
5050 RETURN >FD
5060 REM ************************* >YT

6000 REM ROUTINE CAMEMBERT >WG
6010 IF DONNEE>50 THEN RETURN >YL
6020 LOCATE 28,2:PRINT "DIAGRAMME E >TW
N CAMEMBERT"
6030 LOCATE 28,3:PRINT "*********** >MY
************"
6040 LOCATE 4,5:PRINT "DIAGRAMME" >BQ
6050 LOCATE 4,6:PRINT "---------" >ZX
6060 LOCATE 57,5:PRINT "RESULTATS" >DR
6070 LOCATE 57,6:PRINT "---------" >AM
6080 ORIGIN 18,3:DRAW 577,0:ORIGIN >CC
18,395:DRAW 577,0:ORIGIN 18,347:DRA
W 577,0
6090 ORIGIN 18,3:DRAW 0,392:ORIGIN >ZG
595,3:DRAW 0,392:ORIGIN 372,3:DRAW
0,345
6100 ORIGIN 372,300:DRAW 223,0 >XF
6110 REM DESSIN CERCLE PLEIN >XV
6120 DEG:FOR CAM=0 TO 180 STEP 0.9 >ZK
6130 ANGLE=CAM:GOSUB 6440 >UK
6140 ORIGIN 180+L,175+H >RG
6150 DRAW 0,-2*H,1 >LL
6160 NEXT CAM >MK
6170 REM AFFICHAGE DONNEES ET RAYON >ET
S
6180 REM ************************ >ZY
*
6190 FOR CIR=1 TO DONNEE >TF
6200 POURC=ABS(A(CIR)/DRES)*100 >AY
6210 IF VABC=1 THEN  POURC=ABS(B(CI >QJ
R)/DRES)*100
6220 LOCATE 48+POSITION,8+VERTI:PRI >ME
NT STR$(CIR);"-";STR$(ROUND(POURC))
;CHR$(37)
6230 POSITION=POSITION+9 >WU
6240 IF POSITION=27 THEN POSITION=0 >XD
:VERTI=VERTI+1
6250 DEGR=3.6*POURC >PE
6260 POSI=ANG+DEGR/2 >QJ
6270 ANG=ANG+DEGR >MJ
6280 REM AFFICHAGE RAYONS >VD
6290 ANGLE=POSI >LP
6300 GOSUB 6440 >XF
6310 ORIGIN 180+L,175+H:DRAW L*1.4, >GE
H*1.4
6320 TAG:PRINT CIR;:TAGOFF >WV
6330 GOSUB 6380 >YB
6340 NEXT CIR >PC
6350 VERTI=0 >KC
6360 RETURN >FJ
6380 L=4*COS(ANG)*16 >PQ
6390 H=4*SIN(ANG)*16 >PT
6400 ORIGIN 180,175 >MT
6410 DRAW L,H,0 >XE
6420 PLOT 0,0,1 >UB
6430 RETURN >FG
6440 L=4*COS(ANGLE)*16 >QH
6450 H=4*SIN(ANGLE)*16 >RB
6460 RETURN >FK
7000 REM ROUTINE DONNEES >UB
7010 REM DONNEES FIXES >RM
7020 EFFCUM=0:FRECUM=0:MOYE=0:VARIA >ZJ
N=0:AUBE=DONNEE
7030 IF DONNEE>18 THEN DONNEE1=18 E >ZF
LSE DONNEE1=DONNEE
7040 GOSUB 7260 >XJ
7050 FOR TRAI=1 TO DONNEE1 >VE
7060 LOCATE 4,6+TRAI:PRINT TRAI+RO >DL
7070 IF VARI=1 THEN LOCATE 25,6+TRA >UX
I:PRINT A(TRAI+RO):HAS=A(TRAI+RO):M
OYE=MOYE+HAS:VARIAN=VARIAN+HAS^2:GO
TO 7110
7080 IF VABC=1 THEN LOCATE 11,6+TRA >CK
I:PRINT A(TRAI+RO) ELSE LOCATE 25,6
+TRAI:PRINT A(TRAI+RO)
7090 IF VABC=2 THEN LOCATE 11,6+TRA >CF
I:PRINT B(TRAI+RO) ELSE LOCATE 25,6
+TRAI:PRINT B(TRAI+RO)
7100 IF VABC=1 THEN HAS=B(TRAI+RO): >AX
MOYE=MOYE+HAS*A(TRAI+RO):VARIAN=VAR
IAN+HAS*(A(TRAI+RO)^2) ELSE HAS=A(T
RAI+RO):MOYE=MOYE+HAS*B(TRAI+RO):VA
RIAN=VARIAN+HAS*(B(TRAI+RO)^2)
7110 EFFCUM=EFFCUM+HAS >TD
7120 LOCATE 39,6+TRAI:PRINT EFFCUM >DR
7130 FREQUE=ABS(HAS/DRES)*100 >ZB
7140 LOCATE 56,6+TRAI:PRINT USING " >TZ
###.##";FREQUE
7150 FRECUM=FRECUM+FREQUE >WT
7160 LOCATE 69,6+TRAI:PRINT USING " >TZ
###.##";FRECUM
7170 NEXT TRAI >AA
7180 AUBE=AUBE-18:RO=RO+18 >WB
7190 IF AUBE>18 THEN CALL &BB06:CLS >BD
:DONNEE1=18:GOTO 7040
7200 IF AUBE>0 THEN CALL &BB06:DONN >CJ
EE1=AUBE:CLS:GOTO 7040
7210 IF VARI=1 THEN AUST=DONNEE ELS >TX
E AUST=DRES1
7220 MOYE=MOYE/AUST:VARIAN=ABS(VARI >BR
AN/AUST-MOYE^2):ECART=SQR(VARIAN)
7230 ORIGIN 190,358 >MZ
7240 TAG:PRINT MOYE;:MOVE 110,0:PRI >GR
NT VARIAN;:MOVE 220,0:PRINT ECART;:
TAGOFF
7250 RETURN >FH
7260 REM DESSIN CADRE >QV
7270 ORIGIN 10,5:DRAW 0,392:DRAWR 6 >KV
10,0:DRAWR 0,-392:DRAWR -610,0
7280 ORIGIN 75,5:DRAW 0,335 >VT
7290 FOR CADA=185 TO 515 STEP 110 >YN
7300 ORIGIN CADA,5:DRAW 0,392 >XB
7310 NEXT CADA >VH
7320 DRAW 0,392 >UB
7330 ORIGIN 10,340:DRAW 610,0 >WE
7340 ORIGIN 10,314:DRAW 610,0 >WG
7350 ORIGIN 185,365:DRAW 330,0 >XC
7360 MOVE 30,22:TAG:PRINT "MOYENNE" >ZD
;:MOVER 45,0:PRINT "VARIANCE";:MOVE
R 40,0:PRINT "ECART-TYPE";:TAGOFF
7370 LOCATE 4,2:PRINT "CALCUL STATI >NQ
STIQUE"
7380 LOCATE 4,3:PRINT "************ >GU
******"
7390 LOCATE 68,2:PRINT "TABLEAU";NU >FP
M
7400 NUM=NUM+1 >BG
7410 LOCATE 66,3:PRINT "Variable:"; >LT
VARI
7420 LOCATE 3,5:PRINT "Donn{es" >CM
7430 LOCATE 11,5:PRINT "Val du cara >JF
c"
7440 LOCATE 26,5:PRINT "Effectifs" >FQ

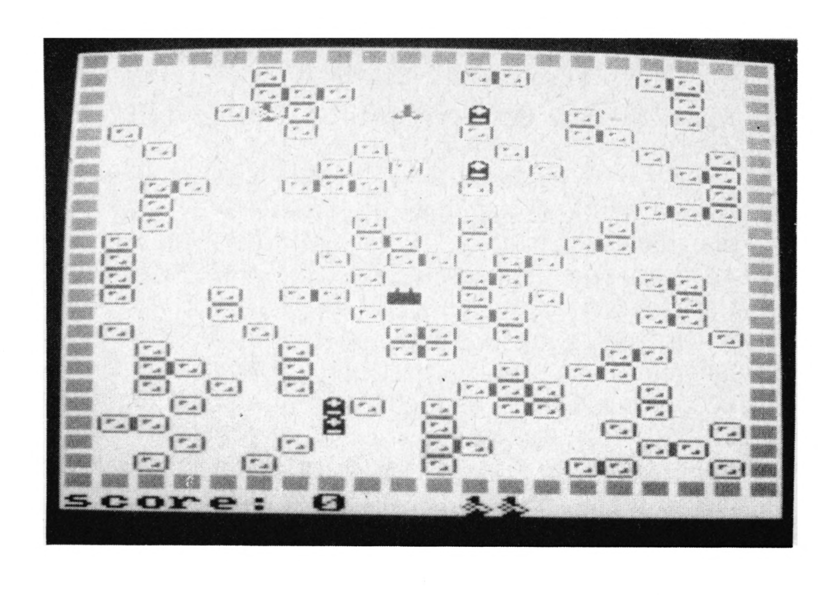
7450 LOCATE 39,5:PRINT "Effect cumu >KL
l"
7460 LOCATE 53,5:PRINT "Frequen ("; >TH
CHR$(37);")"
7470 LOCATE 66,5:PRINT "Fre cumu (" >UT
;CHR$(37);")"
7480 RETURN >GC
```



ALCA



Pierre LE BORGNE



Notre ami Alca a une tâche difficile à remplir : en effet, un avion lui a parachuté quatre piles pour que son générateur fonctionne à nouveau. Il doit donc mettre les piles dans le générateur en se frayant un chemin à travers les glaçons qui jalonnent la banquise. Pour corser la difficulté, un horrible monstre vous pourchasse et cherche à vous dévorer.

```
10 '______________________          >LA
20 '                                >LB
30 ' (c)-PIERRE LE BORGNE -         >LC
40 '______________________          >LD
50 '                                >LE
60 '========================        >LF
70 '---- initialisation -----       >LG
75 DEFINT a-c,e-z                   >MR
80 DIM h(10)                        >VA
90 DIM h$(10)                       >AA
100 FOR i=1 TO 10                   >BD
110 h(i)=10:h$(i)="AMSTRAD"         >VJ
120 NEXT i                          >NB
130 SYMBOL AFTER 200                >PN
140 SYMBOL 200,126,129,177,161,133, >MP
141,129,126
150 SYMBOL 201,24,24,24,60,90.255,2 >GT
55,102
160 SYMBOL 202,24,56,24,44,82,41,30 >DB
,60
170 SYMBOL 203,24,28,24,52,74,148,1 >FJ
20,60
180 SYMBOL 204,36,36,255,255,255,25 >KA
5,255,255
190 SYMBOL 205,28,54,34,54,62,62,34 >DV
,62
200 GOTO 1910                       >FA
210 d=0.99                          >HF
220 pin=2                           >HB
230 s=0                             >PF
240 point=0                         >CF
250 ta=1                            >YC
260 pile=4                          >RE
270 MODE 0                          >HG
280 '------------------------       >TA
290 '-routine de test ecran -       >TB
300 as%=1                           >CD
310 screen=100:z$=HEX$(@as%,4):POKE >LK
 screen,&CD:POKE screen+1,&60:POKE
screen+2,&BB:POKE screen+3,&32:POKE
 screen+4,VAL("&"+RIGHT$(z$,2)):POK
E screen+5,VAL("&"+LEFT$(z$,2)):POK
E screen+6,&C9
320 '------ couleur a zero -------- >RF
-
330 INK 0,0:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0 >RA
:INK 4,0:INK 5,0:INK 6,0:INK 7,26:P
APER 6:BORDER 0:CLS
340 '************************       >RH
350 '**                    **       >RJ
360 '** creation de l'ecran *       >RK
370 '**                    **       >TA
380 '************************       >TB
390 '=======================        >TC
400 LOCATE 1,25:PEN 7:PRINT "TABLEA >JZ
U";ta
410 '-----  glacon ----------        >RF
420 FOR i=1 TO 24                   >CD
430 FOR j=1 TO 7                    >WB
440 x=INT(RND*19)+1                 >NC
450 LOCATE x,i:PEN 0:PRINT CHR$(200 >DG
)
460 NEXT j                          >NK
470 NEXT i                          >NK
480 '--------- piles -------         >TC
490 FOR i=1 TO 4                    >WD
500 x=INT(RND*14)+3                 >NW
510 y=INT(RND*19)+3                 >ND
520 LOCATE x,y:PEN 1:PRINT CHR$(205 >DD
)
530 NEXT i                          >NG
540 '------ generateur -----        >RK
550 x=INT(RND*14)+3:y=INT(RND*19)+3 >EE
560 LOCATE x,y:CALL screen:IF as%<> >PH
32 THEN 550
570 PEN 2:PRINT CHR$(204)           >TE
580 '---- alca ------------         >TD
590 x=INT(RND*16)+2:y=INT(RND*21)+2 >EB
600 LOCATE x,y:CALL screen:IF as%<> >PG
32 THEN 590
610 PEN 3:PRINT CHR$(202)           >TY
620 a=x:b=y                         >BC
630 GOSUB 650                       >HK
640 GOTO 710                        >ZE
650 '----- monstre --------         >TB
660 x=INT(RND*16)+2:y=INT(RND*21)+2 >DH
670 LOCATE x,y:CALL screen:IF as%<> >PM
32 THEN 660
680 PEN 5:PRINT CHR$(201)           >TG
690 zm=32                           >GK
700 RETURN                          >ZC
710 '--- bordure ----------         >RJ
720 PEN 4                           >AF
730 LOCATE 1,1:PRINT STRING$(20,CHR >KK
$(233))
```

```
740 LOCATE 1,24:PRINT STRING$(20,CH >LF
R$(233))
750 FOR i=1 TO 24                   >CK
760 LOCATE 1,i:PRINT CHR$(233);     >ZE
770 LOCATE 20,i:PRINT CHR$(233);    >AJ
780 NEXT i                          >PD
790 PEN 1                           >AK
800 '--- commentaire ------         >RJ
810 LOCATE 1,25:PRINT "score:";s    >CX
820 FOR i=1 TO pin                  >LC
830 LOCATE 11+i,25:PRINT CHR$(202); >CA

840 NEXT i                          >PA
845 '-remise des couleurs -         >TH
850 INK 0,2:INK 1,0:INK 2,6:INK 3,9 >EQ
:INK 4,16:INK 5,0,12:INK 6,26:PAPER
 6:BORDER 1
860 '*********************          >TE
870 '*                   *          >TF
880 '*  deplacement ALCA  *         >TG
890 '*                   *          >TH
900 '*********************          >RK
910 IF INKEY(47)<>-1 OR INKEY(76)<> >VU
-1 THEN GOSUB 1110
920 PEN 3                           >AG
930 aa=a                            >YE
940 bb=b                            >YJ
950 a=a+(INKEY(8)<>-1 OR INKEY(74)< >UP
>-1)-(INKEY(1)<>-1 OR INKEY(75)<>-1
)
960 b=b+(INKEY(0)<>-1 OR INKEY(72)< >UF
>-1)-(INKEY(2)<>-1 OR INKEY(73)<>-1
)
970 LOCATE a,b:CALL screen          >VN
980 IF (as%<>32 AND as%<>201) OR (a >TG
=aa AND b=bb) THEN a=aa:b=bb:GOTO 1
030
990 IF a>aa THEN PRINT CHR$(203)    >ZQ
1000 IF a<aa THEN PRINT CHR$(202)   >ZB
1010 IF b<>bb THEN LOCATE a,b:PRINT >MX
 CHR$(202)
1020 LOCATE aa.bb:PRINT " "         >VL
1030 IF a=x AND b=y THEN 1800       >VL
1040 IF RND>d THEN GOSUB 1630       >WF
1050 GOTO 910                       >FB
1060 '*********************         >XK
1070 '*                   *         >YA
1080 '* deplacement glacon*         >YB
1090 '*                   *         >YC
1100 '*********************         >XE
1110 IF INKEY(0)<>-1 OR INKEY(72)<> >LL
-1 THEN dgx=0:dgy=-1:GOTO 1160
1120 IF INKEY(2)<>-1 OR INKEY(73)<> >KF
-1 THEN dgx=0:dgy=1:GOTO 1160
1130 IF INKEY(8)<>-1 OR INKEY(74)<> >LZ
-1 THEN dgx=-1:dgy=0:GOTO 1160
1140 IF INKEY(1)<>-1 OR INKEY(75)<> >KJ
-1 THEN dgx=1:dgy=0:GOTO 1160
1150 RETURN                         >FA
```

```
1160 gx=a+dgx                       >RB
1170 gy=b+dgy                       >RF
1180 LOCATE gx,gy:CALL screen:z=as% >EL

1190 IF z<>200 AND z<>205 THEN RETU >DQ
RN
1200 ENT 1,10,9,1:SOUND 1,10,10,4,, >EL
1,30
1210 LOCATE gx+dgx,gy+dgy:CALL scre >QL
en:zz=as%
1220 IF zz=204 AND z=205 THEN 1330  >ZT
1230 IF (zz<>32 AND zz<>201) AND z= >RT
205 THEN RETURN
1240 IF (zz<>32 AND zz<>201) THEN L >JD
OCATE gx,gy:PRINT " ":RETURN
1250 '                              >YA
1260 PEN 0*(z=200)-(z=205)          >TR
1270 gx=gx+dgx                      >DB
1280 gy=gy+dgy                      >DF
1290 LOCATE gx,gy:CALL screen:IF (a >PN
s%<>32 AND as%<>201) THEN RETURN
1300 PRINT CHR$(z)                  >MH
1310 LOCATE gx-dgx,gy-dgy:PRINT " " >DN

1320 IF gx=x AND gy=y THEN GOSUB 15 >DQ
40
1330 LOCATE gx+dgx,gy+dgy:CALL scre >PN
en:IF as%=204 AND z=205 THEN 1370
1340 IF as%=233 AND z=205 THEN pile >JF
=pile-1
1350 IF point>=pile THEN 1460       >XW
1360 GOTO 1270                      >MH
1370 '-- pile placee --             >YD
1380 ENT 1.100.-11.1:SOUND 1.100.10 >CA
,5,,1:SOUND 1,100,10,5,,1
1390 LOCATE gx,gy:PRINT " "         >WA
1400 point=point+1                  >FE
1410 s=s+10                         >TG
1420 LOCATE 1,25:PEN 1:PRINT "score >JZ
:";s
1430 IF point=4 THEN 1480           >TL
1440 IF point>=pile THEN 1470       >XX
1450 RETURN                         >FD
1460 'toutes piles placees          >YD
1470 IF point>=pile THEN point=0:pi >VH
le=4:GOTO 1520
1480 s=s+100                        >AD
1490 point=0                        >KC
1500 d=d-0.005                      >KD
1510 ta=ta+1                        >DD
1520 GOTO 330                       >EK
1530 'le monstre se fait avoir      >YB
1540 ENT 2,100,-1,1:SOUND 2.100,100 >EF
,5,,2
1550 IF zm=205 THEN pile=pile-1     >ZE
1560 IF zm=204 THEN 330             >QG
1570 GOSUB 650                      >QD
1580 s=s+1                          >MF
1590 LOCATE 1,25:PEN 1:PRINT "score >JH
```

```
:";s
1595 PEN 0*(z=200)-(z=205)          >TD
1600 RETURN                         >FA
1610 '***********************       >YA
1620 '*                     *       >YB
1630 '*  deplacement monstre *      >YC
1640 '*                     *       >YD
1650 '***********************       >YE
1660 ENV 1,10,1,1:SOUND 3,100,10,5, >BV
1
1670 xx=x:yy=y                      >LU
1680 x=x+(x>a)-(x<a)                >PE
1690 y=y+(y>b)-(y<b)                >PM
1700 LOCATE xx,yy                   >MF
1710 PEN 0*(zm=200)-(zm=205)-2*(zm= >FU
204)
1720 PRINT CHR$(zm)                 >NK
1730 LOCATE x,y:CALL screen:zm=as%  >DF

1740 PEN 5:PRINT CHR$(201)          >UY
1750 IF a=x AND b=y THEN 1800       >VW
1760 RETURN                         >FH
1770 '                              >YH
1780 '** ALCA devore **             >YJ
1790 '                              >YK
1800 ENT 2,200,1,1:SOUND 1,0,100,5, >CR
,2
1810 pin=pin-1                      >ZK
1820 IF pin<1 THEN 2220             >QU
1830 CLS                            >AB
1840 point=0                        >KB
1850 GOTO 330                       >FF
1860 '                              >YH
1870 '#################             >YJ
1880 '#  presentation #             >YK
1890 '#################             >ZA
1900 '                              >YC
1910 MODE 2                         >PH
1920 INK 0,0:INK 1,26:BORDER 0:PAPE >QT
R 0:PEN 1:CLS
1930 TAG                            >ZG
1940 FOR i=1 TO 80                  >LR
1950 PLOT 250,400-i,1:PEN 1:PRINT"P >YW
IERRE LE BORGNE";
1960 MOVE 250,402-i:DRAW 400,402-i, >CX
0
1970 NEXT i                         >WC
1980 TAGOFF                         >CA
1990 LOCATE 36,9:PRINT"PRESENTE";   >CF
2000 RESTORE 2930:PEN 1             >RV
2010 FOR j=1 TO 14                  >LC
2020 READ x                         >RK
2030 READ a,b                       >EC
2040 MOVE a,b                       >HA
2050 FOR i=1 TO x                   >FE
2060 READ a,b                       >EF
2070 DRAW a,b,1                     >VG
2080 NEXT i                         >VF
2090 NEXT j                         >VH
```

```
2100 LOCATE 5,25:PRINT"INSTRUCTION  >QK
? (o/n)";
2110 x=1                            >WF
2120 IF INKEY(34)<>-1 THEN 2520     >XT
2130 IF INKEY(46)<>-1 THEN GOTO 210 >BE

2140 GOSUB 3070                     >WK
2150 IF x>25 THEN x=1               >NR
2160 x=x+1                          >NA
2170 INK 1,x                        >YD
2180 GOTO 2120                      >MD
2190 '                              >YE
2200 '$$ best score $$              >XG
2210 '                              >XH
2220 z$=INKEY$:IF z$<>"" THEN 2220  >AU
2230 FOR i=1 TO 10                  >LB
2240 IF s>h(i) THEN GOTO 2270 ELSE  >GF
NEXT i
2250 i=0                            >VE
2260 GOTO 2370                      >MK
2270 INK 0,1:INK 1,24,1:INK 3,26:PA >UH
PER 0:PEN 1:MODE 0
2280 LOCATE 1,1:PRINT "  NOUVEAU ME >BR
ILLEUR          SCORE"
2290 LOCATE 1,10:PEN 3:INPUT "  ENT >AT
REZ VOTRE NOM   ";Z$
2300 IF LEN(z$)>10 THEN z$=LEFT$(z$ >FD
,10)
2310 FOR j=10 TO i+1 STEP -1        >UP
2320 h(j)=h(j-1)                    >BK
2330 h$(j)=h$(j-1)                  >LB
2340 NEXT j                         >VF
2350 h(i)=s                         >UD
2360 h$(i)=z$                       >EJ
2370 INK 0,1:INK 1,24:INK 2,24,1:PA >UJ
PER 0:PEN 1:MODE 1
2380 LOCATE 1,1:PRINT "Classement d >RD
es 10 meilleurs scores"
2390 FOR j=1 TO 10                  >LK
2400 LOCATE 1-(j<10),3+j:PEN 1:PRIN >KT
T j;"->"
2410 IF i=j THEN PEN 2 ELSE PEN 1   >YV
2420 LOCATE 7,3+j:PRINT h(j)        >WJ
2430 LOCATE 17,3+j:PRINT h$(j)      >XG
2440 NEXT j                         >VG
2450 LOCATE 13,25:PEN 1:PRINT"<BARR >PC
E ESPACE>"
2470 IF INKEY(47)<>-1 THEN 200      >WW
2480 GOTO 2470                      >NE
2490 '                              >YH
2500 '&& instruction  &&            >XK
2510 '                              >YA
2520 MODE 1:INK 0,0:INK 1,13:PAPER  >ZU
1:PEN 0:BORDER 13:CLS
2530 LOCATE 1,1:PRINT"%%%%%%%%%%%%% >DB
%%% ALCA %%%%%%%%%%%%%%%%%%"
2540 LOCATE 1,7:PRINT "Notre ami AL >UN
CA a une tache dificile a"
2550 PRINT "remplir.En effet,sur la >KV
 banquise ou il"
2560 PRINT "se trouve un avion lui  >EW
a parachute"
2570 PRINT "4 piles pour que son ge >ZB
nerateur"
2580 PRINT "d'energie puisse foncti >NE
onner a nouveau."
2590 PRINT "Il doit donc mettre ces >FD
 4 piles dans"
2600 PRINT "son generateur.Pour pou >RY
voir les y mettre";
2610 GOSUB 3070                     >XB
2620 PRINT "il doit leurs faire un  >LB
chemin entre les"
2630 PRINT "glacons qui jonchent la >JZ
 banquise.Mais"
2640 PRINT "attention un horrible m >RA
onstre ne pensant";
2650 PRINT "qu'a le devorer le pour >VT
suit."
2660 LOCATE 13,25:PRINT"<BARRE ESPA >JH
CE>"
2670 IF INKEY(47)<>-1 THEN 2700     >XH
2680 GOSUB 3070                     >XJ
2690 GOTO 2670                      >NK
2700 CLS:LOCATE 1,1:PRINT"%%%%%%%%% >JW
%%%%%% ALCA %%%%%%%%%%%%%%%%%%"
2710 LOCATE 5,3:PRINT CHR$(203);"-> >KE
";"ALCA"
2720 LOCATE 5,5:PRINT CHR$(200);"-> >NC
";"GLACON"
2730 LOCATE 5,7:PRINT CHR$(205);"-> >AB
";"PILE:10 points"
2740 LOCATE 5,9:PRINT CHR$(204);"-> >UX
";"GENERATEUR"
2750 GOSUB 3070                     >XG
2760 LOCATE 5,11:PRINT CHR$(201);"- >CW
>";"MONSTRE:1 point"
2770 LOCATE 3,13:PRINT "Pour deplac >BU
er ALCA utiliser le joystick"
2780 PRINT "ou le curseur.Pour lanc >GH
er un glacon,"
2790 PRINT "une pile ou casser un g >PF
lacon utiliser en";
2800 PRINT "meme temps qu'une touch >FV
e curseur la"
2810 PRINT "barre d'espace,ou le jo >DD
ystick avec"
2815 PRINT "le bouton fire."        >BY
2820 GOSUB 3070                     >XE
2830 PRINT:PRINT "Vous aurez 100 po >UN
ints de bonus a chaque"
2835 PRINT "tableau termine."       >DT
2860 LOCATE 13,25:PRINT"<BARRE ESPA >JK
CE>"
2870 IF INKEY(47)<>-1 THEN 210      >WB
2880 GOSUB 3070                     >YA
2890 GOTO 2870                      >PD
2900 '                              >YD
2910 '<><> data presentation <><>   >YE
2920 '                              >YF
2930 DATA 9,0,48,0,96,152,240,216,2 >XK
40,128,96,88,96,112,128,72,128,40,9
6,0,96
2940 DATA 7,0,48,40,48,40,96,40,48, >BE
72,88,72,128,72,88,88,88
2950 DATA 6,88,96,88,48,128,48,128, >CW
96,128,48,216,216,216,240
2960 DATA 4,136,160,104,160,160,224 >RT
,184,224,136,160
2970 DATA 4,164,200,160,200,160,224 >QH
,160,200,128,160
2980 DATA 14,256,96,264,136,240,136 >DD
,272,240,248,240,192,96,192,48,256,
48,256,96,256,48,264,88,264,136,256
,136,272,192,272,240
2990 DATA 1,192,96,256,96           >RV
3000 DATA 15,320,96,320,48,448,48,4 >VF
48,96,320,96,320,240,392,240,408,20
0,384,200,376,224,344,224,352,144,4
00,144,392,176,416,176,448,96
3010 DATA 2,394,144,392,152,392,176 >AA

3020 DATA 8,408,200,408,176,384,176 >GM
,384,200,384,176,376,200,376,224,37
6,200,346,200
3030 DATA 8,512,96,424,240,496,240, >AR
640,96,600,96,576,128,528,128,552,9
6,512,96
3040 DATA 6,424,240,424,208,512,48, >ER
512,96,512,48,552,48,552,96
3050 DATA 8,552,80,576,80,576,128,5 >WC
76,80,600,48,600,96,600,48,639,48,6
39,96
3060 DATA 9,512,160,544,160,480,224 >UZ
,456,224,504,160,512,160,480,200,48
0,224,480,200,474,200
3065 '------- musique -------       >YG
3070 READ a,b                       >EH
3080 IF a=-1 THEN RESTORE 3130:GOTO >GD
 3070
3090 SOUND 1,a,b/2.5                >NH
3100 SOUND 2,0.5*a,b/2.5            >RC
3110 SOUND 4,0.25*a,b/2.5           >TD
3120 RETURN                         >EK
3130 DATA 478,50,379,50,358,50,319, >TW
200,0,5,319,50,478,50,379,50,358,50
,319,200,0,5,319,100
3140 DATA 478,50,379,50,358,50,319, >PE
100,379,100,378,100,378,100,426,200

3150 DATA 0,5,426,50,379,50,0,5,379 >GT
,50,426,50,378,150,0,5,378,50
3160 DATA 379,100,319,100,0,5,319,5 >LJ
0,358,150,0,5,358,100,379,50,358,50
,319,100,379,100
3170 DATA 378,100,426,100,478,200,0 >PE
,5,478,50,-1,1
```

IMPRESSION SUR ENVELOPPES

Philippe GINDRE

Ce programme fonctionne sur tous CPC + DMP 2000. Comme son nom l'indique, il imprime des adresses de destinataires (expéditeur en option) sur des enveloppes de format réglementaire (115/160), mais il est très aisément adaptable à toutes sortes de format, par simple modification des tabulations.





En lignes 510, 560 et 580, l'utilisateur doit, s'il veut que ses nom et adresse soient définitivement mémorisés (pour ne pas avoir à les retaper à chaque fois), les intégrer au programme sous forme de variables. Au premier abord, cela peut sembler assez inélégant, mais jugez du temps que l'on perdrait à créer puis à appeler un fichier destiné à ne contenir au maximum que onze variables ! (Adresse + pays pour envoi à l'étranger).
De même, il n'y a pas de fichier de destinataires : un particulier, sauf cas exceptionnel, n'aura pas à récrire aux mêmes personnes suffisamment souvent pour le justifier. De plus, on perdrait beaucoup plus de temps à charger ce fichier, à le consulter et à demander l'impression de telle ou telle adresse, qu'à tout simplement la taper (six lignes dans le pire des cas, trois en général).

Les choix se font au fur et à mesure du déroulement du programme. En cas d'erreur lors de l'entrée des adresses, il est possible, lorsque toutes les adresses ont été entrées, d'en corriger une. Certaines mentions sont facultatives (par exemple, le pays si l'on n'écrit pas à l'étranger, le lieu dit, ou le centre postal). Pour les omettre, il suffit de taper "ENTER", aucun blanc ni saut de ligne ne sera exécuté pour autant, tout sera imprimé l'un en dessous de l'autre. De même, si l'utilisateur choisit de faire apparaître une adresse d'expéditeur, puis, qu'après réflexion, il préfère ne pas le faire, il suffit de taper "ENTER" à toutes les demandes.
Avant impression, il suffit de placer le haut de l'enveloppe sous le ruban de l'imprimante, après avoir positionné le guide papier gauche à 9" et amené le guide papier droit contre le bord de l'enveloppe. Il est recommandé de régler le bouton "épaisseur papier" en position haute, en raison de la relative épaisseur de l'enveloppe.

N.B. : le symbole "—>" de la ligne 2090 s'obtient par :

CTRL + i

```
10 ' ****************************** >LA
20 ' *                            * >LB
30 ' * IMPRESSION SUR ENVELOPPE  * >LC
40 ' *       Pour DMP-2000        * >LD
50 ' *                            * >LE
60 ' * (c) 1987  Philippe GINDRE * >LF
70 ' *                            * >LG
80 ' ****************************** >LH
90 '                               >LJ
100 DEFINT a-z                     >VH
110 '                              >RC
120 '**** Azerty accentue ****     >RD
130 '                              >RE
140 SYMBOL AFTER 63                >NG
150 SYMBOL 64,96,48,120,12,124,204, >FF
118,0
160 SYMBOL 91,0,56,108,56,0,0,0,0  >ZK
170 SYMBOL 92,0,0,60,102,96,102,60, >CH
24
180 SYMBOL 93,60,96,60,102,60,6,60, >CC
0
190 SYMBOL 123,12,24,60,102,126,96, >EK
60,0
200 SYMBOL 124,48,24,102,102,102,10 >GR
2,62,0
210 SYMBOL 125,48,24,60,102,126,96, >EP
60,0
220 '                              >RE
230 '**** Deroulement ****         >RF
240 '                              >RG
250 INK 0,0:BORDER 0:MODE 2:CLS    >YB
260 PLOT 5,5:DRAW 635,5            >QN
270 DRAW 635,395                   >CB
280 DRAW 5,395                     >MG
290 DRAW 5,5                       >YC
300 WINDOW 2,79,2,24               >NQ
310 LOCATE 25,4:PRINT"*I IMPRESSION >HB
 SUR ENVELOPPES I*":LOCATE 27,10:PR
INT"(c) 1987 Philippe GINDRE":FOR N
```

```
=1 TO 2000:NEXT
320 LOCATE 25,4:PRINT"*X IMPRESSION >FW
 SUR ENVELOPPES X*":PRINT CHR$(7):L
OCATE 21,10:PRINT"Voulez-vous faire
 figurer une adresse":LOCATE 21,12:
PRINT"d'exp{diteur sur l'enveloppe
 <O-N> ?"
330 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 330     >XU
340 IF a$="o" OR a$="O" THEN 370    >WD
350 IF a$="n" OR a$="N" THEN CLS:GO >JV
SUB 1120:GOSUB 1260:GOSUB 1150:GOSU
B 1280:GOSUB 1150:GOSUB 1300:GOSUB
1150:GOSUB 1320:GOSUB 1150:GOSUB 13
40:GOSUB 1150:GOSUB 1360:GOSUB 1390
:GOSUB 1820:GOTO 430
360 GOTO 330                        >ZB
370 CLS:LOCATE 25,4:PRINT"*X IMPRES >CA
SION SUR ENVELOPPES X*":LOCATE 22,1
0:PRINT"Voulez-vous choisir une des
 adresses":LOCATE 22,12:PRINT"   d'
exp{diteur en m{moire <O-N> ?":PRIN
T CHR$(7)
380 b$=INKEY$:IF b$="O" OR b$="o" T >EQ
HEN GOSUB 510:CLS:GOTO 420
390 IF b$="N" OR b$="n" THEN GOTO 4 >BD
10
400 GOTO 380                        >ZB
410 GOSUB 640:GOSUB 770:GOSUB 650:G >ZU
OSUB 790:GOSUB 650:GOSUB 810:GOSUB
650:GOSUB 830:GOSUB 650:GOSUB 850:G
OSUB 650:GOSUB 870:GOSUB 900:CLS:GO
TO 420
420 CLS:GOSUB 1120:GOSUB 1260:GOSUB >FT
 1150:GOSUB 1280:GOSUB 1150:GOSUB 1
300:GOSUB 1150:GOSUB 1320:GOSUB 115
0:GOSUB 1340:GOSUB 1150:GOSUB 1360:
GOSUB 1390:GOSUB 1610:GOSUB 1840
430 GOSUB 2010:CLS:FOR n=1 TO 900:N >PY
EXT n:LOCATE 22,4:PRINT"* IMPRESSIO
N SUR ENVELOPPES *":PRINT CHR$(7):L
OCATE 17,10:PRINT"Voulez-vous impri
mer une autre adresse?"
440 c$=INKEY$:IF c$="" THEN 440     >XC
450 IF c$="O" OR c$="o" THEN CLS: G >FD
OTO 320
460 IF c$="N" OR c$="n" THEN MODE 1 >XP
:INK 0,1:BORDER 1:END
470 GOTO 440                        >ZF
480 '                               >TC
490 '**** adresses d'expediteur en  >TD
memoire ****
500 '                               >RF
510 CLS:LOCATE 22,4:PRINT"*X Choix  >QD
de l'adresse d'exp{diteur X*":PRINT
 CHR$(7):LOCATE 27,9:PRINT"1) Pr{no
m NOM":LOCATE 27,11:PRINT"2) Pr{nom
 NOM + Pays"
520 ch$=INKEY$:IF ch$="" THEN 520   >ZE
530 IF ch$="1" THEN GOSUB 560:RETUR >DZ
N
540 IF ch$="2" THEN GOSUB 580:RETUR >DD
N
550 GOTO 520                        >ZD
560 nmxp$="M. Pr{nom NOM de l'exp{d >RB
iteur":adxp$="adresse de l'exp{dite
ur":cdxp$="Code Postal Ville"
570 RETURN                          >ZH
580 nmxp$="M. Pr{nom NOM de l'exp{d >CK
iteur":adxp$="adresse de l'exp{dite
ur":cdxp$="Code Postal Ville":pxp$=
"Pays de l'exp{diteur"
590 RETURN                          >ZK
600 GOTO 520                        >YK
610 '                               >RH
620 '**** tableau de selection de l >RJ
'expediteur ****
630 '                               >RK
640 CLS                             >UE
650 LOCATE 24,4:PRINT"*X Selection  >KW
de l'exp{diteur X*"
660 LOCATE 1,8:PRINT"  1) Nom Preno >LL
m de l'exp{diteur : "
670 LOCATE 1,10:PRINT"  2) Lieu dit >JP
 : "
680 LOCATE 1,12:PRINT"  3) Num{ro e >RU
t rue : "
690 LOCATE 1,14:PRINT"  4) Code pos >BW
tal ET ville : "
700 LOCATE 1,16:PRINT"  5) Centre p >MK
ostal (facultatif) : "
710 LOCATE 1,18:PRINT"  6) Pays : " >DJ

720 LOCATE 1,20:PRINT"              >CL
                                "
730 RETURN                          >ZF
740 '                               >TB
750 '**** selection de l'expediteur >TC
 ****
760 '                               >TD
770 LOCATE 1,8:PRINT CHR$(243):PRIN >RM
T CHR$(7):LOCATE 3,8:LINE INPUT"1)
XNom Prenom de l'exp{diteurX : ",nm
xp$
780 RETURN                          >AA
790 LOCATE 1,10:PRINT CHR$(243):PRI >DW
NT CHR$(7):LOCATE 3,10:LINE INPUT"2
) XLieu ditX : ",lxp$
800 RETURN                          >ZD
810 LOCATE 1,12:PRINT CHR$(243):PRI >TH
NT CHR$(7):LOCATE 3,12:LINE INPUT"3
) XNum{ro et  rueX : ",adxp$
820 RETURN                          >ZF
830 LOCATE 1,14:PRINT CHR$(243):PRI >FB
NT CHR$(7):LOCATE 3,14:LINE INPUT"4
) XCode postal ET villeX : ",cdxp$
840 RETURN                          >ZH
850 LOCATE 1,16:PRINT CHR$(243):PRI >VL
NT CHR$(7):LOCATE 3,16:LINE INPUT"5
) XCentre postal (facultatif)X : ",
cpxp$
860 RETURN                          >ZK
870 LOCATE 1,18:PRINT CHR$(243):PRI >XQ
NT CHR$(7):LOCATE 3,18:LINE INPUT"6
) XPaysX : ",pxp$
880 RETURN                          >AB
890 '                               >TH
900 '**** erreur dans l'expediteur  >RK
****
910 '                               >TA
920 GOSUB 650:LOCATE 1,20:PRINT CHR >VY
$(243):LOCATE 3,20:PRINT"XAvez-vous
 fait une erreur <O-N> ?X":PRINT CH
R$(7)
930 d$=INKEY$:IF d$="" THEN 930     >XN
940 IF d$="o" OR d$="O" THEN 970    >XP
950 IF d$="n" OR d$="N" THEN RETURN >BM

960 GOTO 930                        >AD
970 GOSUB 650:LOCATE 1,20:PRINT CHR >AF
$(243):LOCATE 3,20:PRINT"XO! est ce
tte erreur ? (1,2,3,4,5 ou 6)X":PRI
NT CHR$(7)
980 e$=INKEY$:IF e$="" THEN 980     >XB
990 IF e$="1" THEN GOSUB 650:GOSUB  >BF
770:GOSUB 650:GOTO 1060
1000 IF e$="2" THEN GOSUB 650:GOSUB >BY
 790:GOSUB 650:GOTO 1060
1010 IF e$="3" THEN GOSUB 650:GOSUB >BT
 810:GOSUB 650:GOTO 1060
1020 IF e$="4" THEN GOSUB 650:GOSUB >BX
 830:GOSUB 650:GOTO 1060
1030 IF e$="5" THEN GOSUB 650:GOSUB >BB
 850:GOSUB 650:GOTO 1060
1040 IF e$="6" THEN GOSUB 650:GOSUB >BF
 870:GOSUB 650:GOTO 1060
1050 GOTO 980                       >FJ
1060 GOSUB 650:LOCATE 1,20:PRINT CH >TQ
R$(243):LOCATE 3,20:PRINT"XAvez-vou
s fait une autre erreur <O-N> ?X
  ":PRINT CHR$(7)
1070 f$=INKEY$:IF f$="" THEN 1070   >ZM
1080 IF f$="o" OR f$="O" THEN GOTO  >CA
970
1090 IF f$="n" OR f$="N" THEN RETUR >CN
N
1100 GOTO 1070                      >LH
1110 RETURN                         >EG
1120 '                              >XG
1130 '**** tableau de selection du  >XH
destinataire ****
1140 '                              >XJ
1150 LOCATE 22,4:PRINT"*X Choix de  >AW
l'adresse du destinataire X*"
1160 LOCATE 1,8:PRINT"  1) Nom Pren >MA
om du destinataire : "
1170 LOCATE 1,10:PRINT"  2) Lieu di >KV
t : "
```

```
1180 LOCATE 1,12:PRINT"  3) Num{ro  >TE
et rue : "
1190 LOCATE 1,14:PRINT"  4) Code po >CP
stal ET ville : "
1200 LOCATE 1,16:PRINT"  5) Centre  >MW
postal(facultatif) : "
1210 LOCATE 1,18:PRINT"  6) Pays :  >EK
"
1220 LOCATE 1,20:PRINT"             >DW
                              "
1230 RETURN                         >EK
1240 '**** selection du destinatair >XK
e ****
1250 '                              >YA
1260 LOCATE 1,8:PRINT CHR$(243):PRI >TC
NT CHR$(7):LOCATE 2,8:LINE INPUT" 1
) XNom Prenom du destinataireX : ",
nmd$
1270 RETURN                         >FD
1280 LOCATE 1,10:PRINT CHR$(243):PR >EC
INT CHR$(7):LOCATE 2,10:LINE INPUT"
 2) XLieu ditX : ",ld$
1290 RETURN                         >FF
1300 LOCATE 1,12:PRINT CHR$(243):PR >RX
INT CHR$(7):LOCATE 2,12:LINE INPUT"
 3) XNum{ro et rueX : ",add$
1310 RETURN                         >EJ
1320 LOCATE 1,14:PRINT CHR$(243):PR >FF
INT CHR$(7):LOCATE 2,14:LINE INPUT"
 4) XCode postal ET villeX : ",cdd$

1330 RETURN                         >FA
1340 LOCATE 1,16:PRINT CHR$(243):PR >UA
INT CHR$(7):LOCATE 2,16:LINE INPUT"
 5) XCentre postal(facultatif)X : "
,cpd$
1350 RETURN                         >FC
1360 LOCATE 1,18:PRINT CHR$(243):PR >XB
INT CHR$(7):LOCATE 2,18:LINE INPUT"
 6) XPaysX : ",pd$
1370 RETURN                         >FE
1380 '                              >YE
1390 '**** erreur dans le destinata >YF
ire ****
1400 '                              >XH
1410 GOSUB 1150:LOCATE 1,20:PRINT C >YY
HR$(243):LOCATE 3,20:PRINT"XAvez-vo
us fait une erreur <O-N> ?X":PRINT
CHR$(7)
1420 g$=INKEY$:IF g$="" THEN 1420   >ZM
1430 IF g$="o" OR g$="O" THEN 1460  >YX
1440 IF g$="n" OR g$="N" THEN RETUR >CF
N
1450 GOTO 1420                      >ME
1460 GOSUB 1150:LOCATE 1,20:PRINT C >DR
HR$(243):LOCATE 3,20:PRINT"XO! est
cette erreur ? (1,2,3,4,5 ou 6)X":P
RINT CHR$(7)
1470 h$=INKEY$:IF h$="" THEN 1470   >ZA
1480 IF h$="1" THEN GOSUB 1150:GOSU >TF
B 1260:GOTO 1550
1490 IF h$="2" THEN GOSUB 1150:GOSU >TK
B 1280:GOTO 1550
1500 IF h$="3" THEN GOSUB 1150:GOSU >RD
B 1300:GOTO 1550
1510 IF h$="4" THEN GOSUB 1150:GOSU >RH
B 1320:GOTO 1550
1520 IF h$="5" THEN GOSUB 1150:GOSU >TD
B 1340:GOTO 1550
1530 IF h$="6" THEN GOSUB 1150:GOSU >TH
B 1360:GOTO 1550
1540 GOTO 1470                      >MK
1550 GOSUB 1150:LOCATE 1,20:PRINT C >DN
HR$(243):LOCATE 3,20:PRINT"XAvez-vo
us fait une autre erreur <O-N> ?X
        ":PRINT CHR$(7)
1560 i$=INKEY$:IF i$="" THEN 1560   >ZC
1570 IF i$="o" OR i$="O" THEN 1460  >YG
1580 IF i$="n" OR i$="N" THEN RETUR >CZ
N
1590 GOTO 1560                      >NE
1600 RETURN                         >FA
1610 '**** impression expediteur ** >YA
**
1620 '                              >YB
1630 GOSUB 2060                     >XA
1640 IF nmxp$="" AND lxp$="" AND ad >RF
xp$="" AND cdxp$="" AND cpxp$="" AN
D pxp$="" THEN RETURN
1650 PRINT #8,CHR$(15);"exp:"; 'car >ZC
a. mini
1660 IF nmxp$="" THEN 1680 ELSE 167 >BE
0
1670 PRINT #8,CHR$(9);nmxp$         >WP
1680 IF lxp$="" THEN 1700 ELSE 1690 >ZY

1690 PRINT #8,CHR$(9);lxp$          >VK
1700 IF adxp$="" THEN 1720 ELSE 171 >AY
0
1710 PRINT #8,CHR$(9);adxp$         >VU
1720 IF cdxp$="" THEN 1740 ELSE 173 >AG
0
1730 PRINT #8,CHR$(9);cdxp$         >VY
1740 IF cpxp$="" THEN 1760 ELSE 175 >AB
0
1750 PRINT #8,CHR$(9);cpxp$         >WE
1760 IF pxp$="" THEN 1780 ELSE 1770 >AA

1770 PRINT #8,CHR$(9);CHR$(27);"-"; >QK
CHR$(1);pxp$
1780 PRINT #8,CHR$(27);"-";CHR$(0); >BE

1790 PRINT #8,CHR$(18); 'condense a >RD
nnule
1800 RETURN                         >FC
1810 '                              >YC
1820 '**** impression destinataire  >YD
****
1830 GOSUB 2060                     >XC
1840 PRINT #8,CHR$(11);             >QA
1850 PRINT #8,CHR$(9); 'saut de tab >QG
. hor.
1860 IF nmd$="" AND ld$="" AND add$ >EX
="" AND cdd$="" AND cpd$="" AND pd$
="" THEN RETURN
1870 IF nmd$="" THEN 1890 ELSE 1880 >ZN

1880 PRINT #8,CHR$(9);CHR$(9);nmd$  >BV
1890 IF ld$="" THEN 1910 ELSE 1900  >YP
1900 PRINT #8,CHR$(9);CHR$(9);ld$   >AY
1910 IF add$="" THEN 1930 ELSE 1920 >ZY

1920 PRINT #8,CHR$(9);CHR$(9);add$  >BQ
1930 IF cdd$="" THEN 1950 ELSE 1940 >ZG

1940 PRINT #8,CHR$(9);CHR$(9);cdd$  >BV
1950 IF cpd$="" THEN 1970 ELSE 1960 >ZB

1960 PRINT #8,CHR$(9);CHR$(9);cpd$  >BK
1970 IF pd$="" THEN RETURN ELSE 198 >CQ
0
1980 PRINT #8,CHR$(9);CHR$(9);CHR$( >YA
27);"-";CHR$(1);pd$
1990 PRINT #8,CHR$(27);"-";CHR$(0); >BH

2000 RETURN                         >EF
2010 PRINT #8,CHR$(27);CHR$(8)+CHR$ >GX
(12); 'chgmnt de page
2020 RETURN                         >EH
2030 '                              >XH
2040 '**** attente + reglages impre >XJ
ssion ****
2050 '                              >XK
2060 x$="* * * * * * * * * * * * *  >AG
* *"
2070 y$=" * * * * * * * * * * * * * >ZG
 * "
2080 CLS:FOR n=1 TO 900:NEXT n:LOCA >FQ
TE 34,4:PRINT"*X IMPRESSION X*":PRI
NT CHR$(7):LOCATE 30,10:PRINT "V{ri
fiez l'imprimante":LOCATE 28,12:PRI
NT "puis pressez Control + 'i'"
2090 LOCATE 26,13:PRINT x$:LOCATE 2 >GG
6,13:PRINT y$:LOCATE 26,9:PRINT x$:
LOCATE 26,9:PRINT y$:a$=INKEY$:IF a
$="→" THEN 2100 ELSE 2090:GOTO 2100

2100 PRINT #8,CHR$(27);"B";CHR$(10) >LN
;CHR$(0); 'reglage de la tab. vert.

2110 PRINT #8,CHR$(27);"D";CHR$(3); >VG
CHR$(20);CHR$(0); 'reglage de la ta
b. hor.
2120 PRINT #8,CHR$(27);"C";CHR$(0); >MQ
CHR$(4.5); 'reglage de la lgr. de p
age
2130 RETURN                         >EK
```

AUTO-DICTEE



Dominique DEVEVEY

Le programme permet de saisir le texte d'une auto-dictée puis de l'apprendre en essayant de retrouver des mots cachés par l'ordinateur. Au fur et à mesure que l'enfant progresse, l'ordinateur cache de plus en plus de mots. Si au contraire, il fait trop de fautes, le niveau de difficultés n'augmente pas.

Saisie d'un nouveau texte : il est possible de mémoriser un texte de treize lignes maximum grâce à un éditeur plein écran. Dès que les treize lignes de texte sont remplies, le programme revient automatiquement au menu.

Il est cependant possible de revenir à tout moment au menu en tapant simultanément sur les touches [CTRL] et C. L'ensemble des caractères d'imprimerie usuels peuvent être saisis, y compris les caractères accentués regroupés sur le pavé numérique.

Il n'est toutefois pas possible de saisir des alinéas.

Corriger un texte : à partir du menu, il est possible de modifier un texte en mémoire soit pour corriger une faute, rallonger ou raccourcir le texte. Attention ! Si l'on veut corriger un texte de longueur maximum (treize lignes pleines), il est nécessaire au préalable de supprimer au moins un caractère. On revient au menu en tapant sur [CTRL] et C.

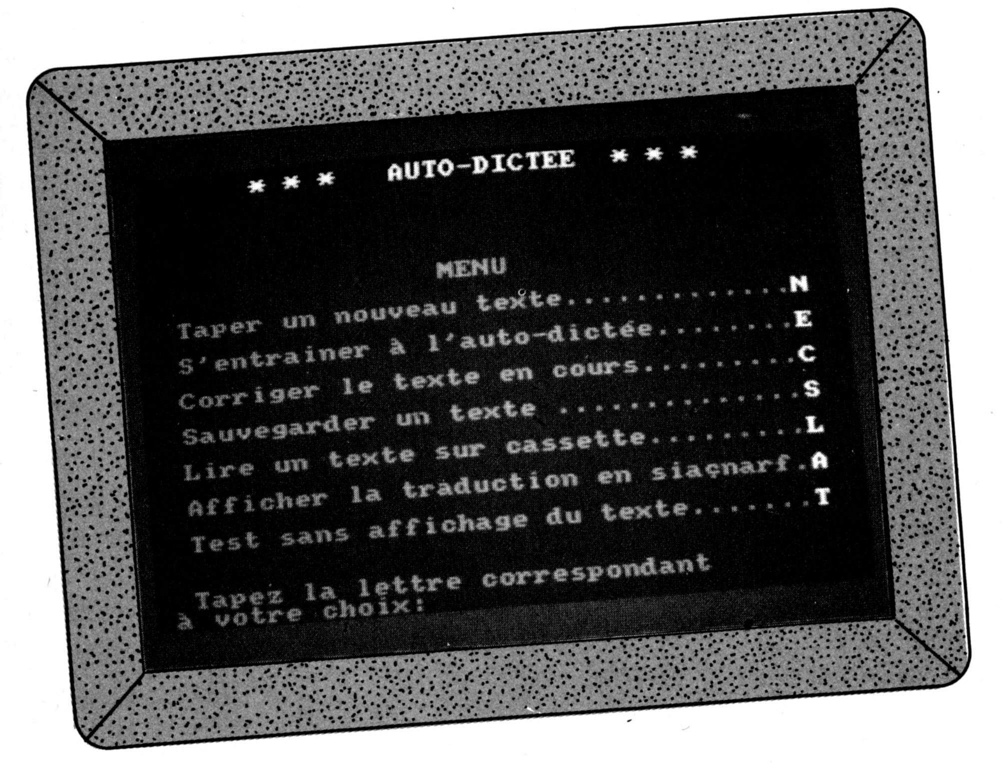
Entraînement : si un texte vient d'être saisi ou modifié, l'ordinateur va tout d'abord compiler le texte. S'il trouve des mots trop longs (vingt-cinq caractères), il affichera automatiquement le texte pour correction.

Le texte est tout d'abord découpé en mots. Chaque signe de ponctuation est considéré comme un mot. Deux mots séparés par une apostrophe sont considérés comme un seul mot.

Puis le texte est affiché, un certain nombre de mots étant remplacés par une chaîne d'asterisques comprenant autant d'asterisques qu'il y a de lettres dans le mot à deviner.

Losqu'on le tape, il est possible de le corriger par surimpression. Il est à noter que le programme néglige les espaces quand il compare le mot saisi au mot à deviner. Il est possible à tout moment de revenir au menu principal en tapant simultanément sur les touches [SHIFT] et £.

Sauvegarde-Lecture sur cassette. Il est possible de sauvegarder un texte sur cassette. Toutefois ce texte doit avoir au préalable été



compilé en utilisant la fonction "Entraînement" du menu.

Test. Il est possible de tester son savoir. Dans ce cas l'ordinateur n'affiche rien : ni astérisque ni mot, et il faut reciter toute l'auto-dictée en devinant chaque mot un par un.

Traduction en siaçnarf : nous vous laissons le soin de découvrir cette langue...

Touches redéfinies du pavé numérique

é	ô	ù
ç	û	ê
à	î	â
è	ë	ENTER

```
10 '#################                  >LA
20 '#  AUTO-DICTEE  #                  >LB
30 '#################                  >LC
75 DIM car$(28):MODE 1:WINDOW #0,1,  >TE
40,3,25:duree=600:INK 0,1:INK 1,5:I
NK 2,0:INK 3,14:balai$=SPACE$(24):P
APER 0:PEN 1:BORDER 4:WINDOW #2,1,4
0,19,25:PAPER #2,2:WINDOW #1,1,40,1
,2 :PAPER #1,0
130 FOR l=0 TO 5:PLOT 7,393-3*l:DRA >DC
WR 78,0,2:PLOT 555,393-3*l:DRAWR 78
,0:NEXT:PRINT; CHR$(&17)+CHR$(&3):T
AG:MOVE 100,393:PRINT;"* * *   AUTO
-DICTEE  * * * ";:MOVE 102,392:PRIN
T; "* * *   AUTO-DICTEE  * * * ";
135 PLOT 500,500,3:MOVE 102,390:PRI >PU
NT; "* * *   AUTO-DICTEE  * * * ";:
TAGOFF:PRINT CHR$(&17)+CHR$(&0)
140 CLS:GOSUB 2110:WHILE -1: LOCATE >MB
  18,5:PEN 1: PRINT"MENU":PRINT:PRI
NT"  Taper un nouveau texte........
.....";:PEN 3:PRINT;"N":PEN 1:PRINT
:PRINT"  S'entrainer @ l'auto-dict{
e........";:PEN 3:PRINT;"E":PEN 1:P
RINT:PRINT"  Corriger le texte en c
ours......
220 PRINT:PRINT"  Sauvegarder un te >RH
xte ..............";:PEN 3:PRINT;"S
" :PEN 1:PRINT:PRINT"  Lire un text
e sur cassette.........";:PEN 3:PRI
NT;"L" :PEN 1:PRINT:PRINT"  Affiche
r la traduction en sia\narf.";:PEN
3:PRINT;"A" :PEN 1:PRINT
230 PRINT"  Test sans affichage du  >BK
texte.......";:PEN 3:PRINT:"T":PEN
1:LOCATE 3,22:PRINT"Tapez la lettre
 correspondant"
270 PRINT" @ votre choix:":a$="":WH >EF
ILE a$="":a$=INKEY$:WEND:a$=UPPER$(
a$):choix=INSTR( "NECSLAT" ,a$):LOC
ATE 18,23: PEN 3:PRINT a$:PEN 1:FOR
 t=1 TO duree:NEXT:ON choix GOSUB
450,370, 580 ,650,770,1100,1190:WEN
D
370  CLS:IF ne=0 THEN :LOCATE 5,5:P >TM
RINT"Il n'y a pas de texte en m{moi
re.":FOR t=0 TO duree*2:NEXT:CLS:RE
TURN
380 IF tex=0 THEN GOSUB 2295        >VT
385 IF retour =1 THEN retour=0:RETU >GV
RN
390 IF tex=0 THEN DIM motbl$(nbmot) >TY
,drap(nbmot)
400 GOSUB 2540                      >PG
410 RETURN                          >ZA
450 IF ne=0 THEN GOSUB 1300  ELSE G >GL
OTO 470
460 ne=1:RETURN                     >LW
470 CLS:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT"  V >XB
ous avez d{j@ un texte en m{moire."
:PRINT:PRINT"   Confirmezl'effaceme
nt (O/N)."
480 WHILE -1:a$="":WHILE a$="":a$=I >NH
NKEY$:WEND
490 a$=LOWER$(a$):n=INSTR("on",a$)  >DL
500 IF n=1 THEN ERASE le$:IF tex=1  >UM
THEN ERASE mot$ ,motbl$ ,drap:tex=0
:
510 IF n=2 THEN CLS:RETURN          >VT
520 IF n=1 THEN GOSUB 1300:ne=1:RET >FH
URN
530 IF n=2 THEN CLS:RETURN          >VV
540 WEND                            >CH
580  CLS:IF ne=0 THEN :LOCATE 5,5:P >TQ
RINT"Il n'y a pas de texte en m{moi
re.":FOR t=0 TO duree*2:NEXT:CLS:RE
TURN
590 IF tex =1 THEN tex=0:ERASE mot$ >RE
,motbl$,drap
600 GOSUB 1360                      >PH
610 RETURN                          >ZC
650 IF tex=0 THEN CLS:LOCATE 5,10:P >WU
RINT"Pas de texte compil{ en m{moir
e":FOR t=1 TO duree*2.5:NEXT:CLS:RE
TURN
660 CLS:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT"  M >JD
ettez une cassette dans le lecteur,
":PRINT:PRINT"        appuyez sur
les touches  ":PRINT:PRINT "      R
EC et PLAY, puis appuyez sur":PRINT
:PRINT"      n'importe quelle tou
che. "
670 CALL &BB06:LOCATE 16,12:PEN 3:P >FR
RINT"Patience!":PEN 1:OPENOUT "!dic
tee"
680 PRINT#9 ,nbmot                  >NH
690 FOR t=1 TO nbmot                >PC
700 PRINT #9,mot$(t)                >PY
710 NEXT t                          >PH
720 CLOSEOUT                        >RK
730 CLS:RETURN                      >LW
770 CLS:WHILE ne<>0:CLS:PRINT:PRINT >MK
:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT"  Vous ave
z d{j@ un texte en m{moire.":PRINT:
PRINT"     Ce texte va ^tre effa
c{.":PRINT:PRINT"    Confirmez l'
effacement (O/N)."
790    WHILE -1:a$="":WHILE a$="":  >QP
a$=INKEY$:WEND
800      a$=LOWER$(a$):n=INSTR("o   >FR
n",a$)
810       IF n=2 THEN CLS:RETURN    >WG
820       IF n=1 THEN ne=0:ERASE l  >CF
e$          :GOSUB 890:CLS:RETU
RN
830    WEND                         >EF
840 WEND                            >DA
850 GOSUB 890:CLS:RETURN            >VL
890  IF tex=1 THEN tex=0:ERASE motb >RN
l$,drap,mot$
900 CLS:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRI >AC
NT"  Mettez une cassette dans le le
cteur,":PRINT:PRINT:PRINT"   appuye
z sur la touche PLAY, puis":PRINT:P
RINT:PRINT"      appuyez sur n'im
porte":PRINT:PRINT:PRINT"
  quelle touche. "
910 CALL &BB06:LOCATE 16,16:PEN 3:P >DY
RINT"Patience!":PEN 1
920 OPENIN "!dictee"                >RH
930 INPUT #9,nbmot                  >NL
940 DIM mot$(nbmot)                 >NC
950 FOR t=1 TO nbmot                >PB
960 INPUT #9,mot$(t)                >PK
970 NEXT:CLOSEIN:                   >NA
980 DIM le$( 1000) :le=1            >QD
990 FOR t=1 TO nbmot                >PF
1000    FOR n= 1 TO LEN(mot$(t))    >WN
1010      le$(le)=MID$(mot$(t),n,1) >ZR
1020      le=le+1                   >FG
1030    NEXT n                      >WK
1040    le$(le)=" ":le=le+1         >TV
1050 NEXT t                         >WC
1060 nl=le:le$(nl+1)=" "            >RN
1070 DIM motbl$(nbmot), drap(nbmot) >RL
:tex =1:ne=1
1080 CLS:RETURN                     >LM
1100 IF tex=0 THEN CLS:LOCATE 5,10: >XF
PRINT"Pas de texte compil{ @ tradui
re":FOR t=1 TO duree*1.8:NEXT:CLS:R
ETURN
```

```
1110 CLS                                   >ZC
1120 GOSUB 2440                            >WG
1130 a$="":WHILE a$="":a$=INKEY$:WE >EE
ND
1140 CLS                                   >ZF
1150 RETURN                                >FA
1190 CLS                                   >AA
1200 IF tex=0 THEN GOSUB 2295              >WD
1210 IF tex=0 THEN DIM motbl$(nbmot >BM
),drap(nbmot)  :tex=1
1220 TESTe =1:GOSUB 2540                   >TF
1230 TESTe =0                              >JB
1240 RETURN                                >FA
1300 DIM le$(520):nl=1:le$(1)=" "          >ZD
1360 CLS :PEN 2:LOCATE 1,21:PRINT"S >LC
aisissez votre texte":PRINT"Longueu
r maximum: 13 lignes"::PRINT"Quand
vous avez termin{ appuyez ":PRINT"s
ur CTRL et sur C":PEN 1:LOCATE 1,1

1370 FOR n=1 TO nl:PRINT;le$(n);:NE >TF
XT:PRINT;" "
1380 :li=1:co=1:GOSUB 1970:trait=0         >DK
1390 trait=0:q=0                           >LN
1430 WHILE -1                              >FG
1440 c$=INKEY$                             >WF
1450 WHILE c$=""                           >BB
1460 IF INKEY(62)=128 THEN trait =1 >MK
:GOTO 1590
1480 c$=INKEY$                             >WK
1490 WEND                                  >JJ
1500 c=ASC(c$)                             >PF
1510 IF c>239 AND c<244 THEN GOSUB         >DL
1620
1530 IF INKEY(16)<>-1 THEN recu=0:G >LJ
OSUB 1830
1540 IF INKEY(79)<>-1 THEN recu=1:G >LW
OSUB 1830
1541 IF nl>518 THEN GOTO 1590              >WF
1544 IF (c>31 AND c<127 OR c=128) A >BU
ND trait=0 THEN GOSUB 1740
1545 IF nl>518 THEN GOTO 1590              >WK
1550 WEND                                  >JF
1590 CLS:RETURN                            >LU
1620 li0=li:co0=co                         >NL
1630 nole=(li-1)*40+co                     >QZ
1640 LOCATE co,li:PRINT le$(nole)          >CY
1650 IF C=240 THEN LI=LI-1                 >TU
1660 IF C=241 THEN LI=LI+1                 >TU
1670 IF C=242 THEN co =co-1                >TX
1680 IF C=243 THEN co=co+1                 >TR
1690 nole=(li-1)*40+co                     >QF
1700 IF nole<1 OR nole >nl THEN li= >EE
li0 :co=co0 :PRINT CHR$(7)
1710 GOSUB 1970:RETURN                     >RA
1740 nole =(li-1)*40+co:IF nole<1 O >AR
R nole>nl THEN RETURN
1750 nl=nl+1:FOR n=nl TO nole+1 STE >FJ
P-1:le$(n)=le$(n-1):NEXT
1760 le$(nole)=c$:LOCATE co,li:PRIN >JV
T c$;
1770   FOR n=nole+1 TO nl                  >RV
1780     PRINT;le$(n);                     >NN
1790   NEXT                                >MG
1800 c=243:GOSUB 1620                      >PM
1810 RETURN                                >FD
1830 nole=(li-1)*40+co-recu                >WX
1840 IF nole=nl AND recu=0 AND le$( >QB
nl)=" " THEN PRINT CHR$(7):RETURN
1850 IF nole<1 OR nole>nl THEN PRIN >WL
T CHR$(7):RETURN
1860 IF recu =1 THEN co=co -1:IF co >YP
<1 THEN li=li-1:co=40
1870 LOCATE co,li                          >MA
1880 FOR n=nole TO nl:le$(n)=le$(n+ >CA
1):PRINT le$(n);:NEXT
1890 IF li=0 THEN li=1:co=1                >VY
1900 nole=(li-1)*40+co                     >QZ
1910 nl=nl-1:le$(nl+1)=" ":le$(nl+2 >FV
)=""
1920 GOSUB 1970:recu=0                     >RE
1930 RETURN                                >FG
1970 IF co>40 THEN co=1:li=li+1            >YK
1980 IF co<1 THEN co=40: li=li-1           >YW
1990 IF li<1 THEN li=1                     >PQ
2000 IF li>24 THEN li=24                   >RW
2010 nole=(li-1)*40+co                     >QR
2020  IF nole>nl THEN FOR n=1 TO 20 >JX
:PRINT CHR$(7):NEXT:GOTO 2060
2030 PRINT;CHR$(24)                        >NK
2040 LOCATE co,li:PRINT le$(nole)          >CT
2050 PRINT;CHR$(24):RETURN                 >WL
2060 co=co-1:GOSUB 1970                    >RE
2070 RETURN                                >FC
2110 SYMBOL AFTER 64:SYMBOL 125,&60 >ZA
,&10,&3C,&66,&7E,&60,&3C:KEY 135,CH
R$(123):SYMBOL 123,&6,&8,&3C,&66,&7
E,&60,&3C:KEY 128, CHR$(125):SYMBOL
 64 ,&60,&10,&78,&C,&7C,&CC,&76
2170 KEY 129 ,CHR$(64):SYMBOL 92,&0 >CH
,&0,&3C,&66,&60,&3E,&8,&18:KEY 132,
CHR$(92):SYMBOL 124,&30,&8,&66,&66,
&66,&66,&3E:KEY 137, CHR$(124):SYMB
OL 94,&18,&24,&3C,&66,&7E,&60,&3C:K
EY 134,CHR$(94):SYMBOL 93,&1,&2,&4,
&8,&10,&20,&40,&80:KEY 131 ,CHR$(93
)
2180 KEY 136,CHR$(91):KEY 133,CHR$( >FU
95):KEY 130 ,CHR$(126):KEY 138 ,CHR
$(128):SYMBOL 91,&18,&24,&3C,&66,&6
6,&66,&3C:SYMBOL 93,&18,&24,&78,&C,
&7C,&CC,&76
2190 SYMBOL 95,&18,&24,&66,&66,&66, >QG
&66,&3E:SYMBOL 126,&18,&24,&38,&18,
&18,&18,&3C:SYMBOL 128,&66,0,&3C,&6
6,&7E,&60,&3C
2260 RETURN                                >FD
2295 CLS:LOCATE 16,6:PRINT;"Patienc >CR
e!":LOCATE 15, 8:PRINT;"Je compile"

2300 DIM mot$(nl/2.5+20):                  >TK
2310 i=0:n=0                               >AJ
2320  i=i+1                                >KD
2330   WHILE -1                            >HA
2335 IF i>nl/2.5+20 THEN LOCATE 6,1 >LV
0:PRINT"Manque de place en m{moire.
":LOCATE 11,12:PRINT"Veuillez racou
rcir":FOR t=1 TO duree*2.5:NEXT:ERA
SE mot$:GOSUB 580:retour=1:RETURN
2340       n=n+1                           >NA
2360       IF n>nl THEN IF mot$(i)<>" >EW
"THEN nbmot=i :RETURN:ELSE nbmot=i-
1:RETURN
2370       IF le$(n)=" " THEN IF mot$ >DG
(i)="" GOTO 2340 ELSE GOTO 2320
2380       IF INSTR( ",.:;?!+()" ,le$ >JG
(n))<>0 THEN IF mot$(i)="" THEN mot
$(i)=le$           (n) : GOTO 2320:E
LSE i=i+1:mot$(i)=le$(n):GOTO 2320

2390       mot$(i)=mot$(i)+le$(n)          >WC
2391       IF LEN(mot$(i))>30 THEN CL >YT
S:LOCATE 5,10:PRINT"J'ai trouv{ un
mot tr}s long.":LOCATE 6,12:PRINT"I
l doit y avoir une erreur.":LOCATE
6,14:PRINT"Je vous propose de corri
ger. ":FOR t=1 TO duree*3.5:NEXT:ER
ASE mot$:GOSUB 580:retour=1:RETURN
2400   WEND                                >JJ
2440 FOR i=1 TO nbmot                      >PF
2450 vermot$=""                            >EA
2460 FOR j=0 TO LEN(mot$(i))-1             >XJ
2470  vermot$=vermot$+MID$(mot$(i), >YM
LEN(mot$(i))-j,1)
2480 NEXT                                  >LF
2490 PRINT;vermot$;" ";                    >TW
2500 NEXT :RETURN                          >MC
2540 CLS:IF ne=0 THEN LOCATE 9,10:P >JE
RINT"Pas de texte en m{moire":FOR t
=1 TO duree*1.8:NEXT:CLS:RETURN: EL
SE LOCATE 5,10:PRINT"Voulez-vous re
voir le texte (O/N)?"
2550 a$=INKEY$:WHILE a$="":a$=INKEY >QC
$:WEND :CLS
2560 IF LOWER$(a$)="o" THEN GOSUB 2 >RQ
580 :LOCATE 1,23:PRINT"Pour continu
er appuyez sur une touche":CALL &BB
06
2570 CLS:GOTO 2600                         >MK
2580 FOR t=1 TO nbmot:drap(t)=0:NEX >FG
T
2590 GOSUB 2970:RETURN                     >RJ
2600 IF teste =1 THEN GOTO 2700            >XT
2610 WHILE tex<>0                          >MD
2620 LOCATE 1,10 :PRINT;" Voulez-vo >YY
us reprendre l'entrainement ":LOCAT
E 1,12:PRINT;"  l@ o! vous l'avez a
```

```
rr^t{? (O/N)"
2630 reprise=0:a$="":WHILE a$="":a$ >JB
=INKEY$:WEND:a$=LOWER$(a$)
2640 IF a$="o" THEN reprise =1 ELSE >MJ
 reprise =0
2650 tex=0:WEND                     >LH
2660 tex=1:CLS                      >CB
2670 '                              >YH
2700  FOR i=1 TO nbmot              >PU
2710    l=LEN (mot$(i))             >ND
2720    IF teste=1 THEN motbl$(i)=ST >CH
RING$(l," " ) ELSE motbl$(i)=STRING
$(l,"*")
2730  NEXT                          >LH
2770 FOR i=1 TO nbmot:drap(i)=0:NEX >LR
T:IF reprise=1 THEN GOTO 2800
2780 niv =0:reprise =0              >QL
2790 niv =niv +1                    >CF
2800 IF nbmot <5 THEN fac=5 ELSE fa >JA
c = nbmot
2810 ndev =2+ niv * INT (fac/5)     >WQ
2820 IF ndev >= nbmot-2 THEN fin =  >LH
1 ELSE fin =0
2830 IF fin =1 OR teste=1 THEN ndev >RQ
 = nbmot:FOR i =1 TO nbmot:drap(i)
= 1:NEXT i:GOTO 3050
2870 temp =TIME                     >GJ
2880  FOR i =1 TO ndev              >NG
2890    j= RND(2) * nbmot           >PY
2900    IF drap(j) = 1 THEN 2890    >VB
2910    drap(j) = 1                 >WF
2920  NEXT i                        >WD
2930      GOTO 3050                 >RB
2970 LOCATE 2,1                     >XG
2980  FOR i =1 TO nbmot             >PP
2990   IF drap(i) = 1 THEN mmot$ =mo >EB
tbl$(i) ELSE mmot$ = mot$(i)
3000    PRINT;mmot$+CHR$(32);       >WL
3010  NEXT i                        >VE
3020 RETURN                         >EJ
3050 pntmax = ndev * 3 + 3          >QH
3060 pnt = pntmax                   >ME
3070 cpteur = 0                     >UH
3080 cpteur = cpteur + 1            >RR
3090 IF cpteur > nbmot THEN GOSUB 2 >QK
970:GOTO 3340
3100 IF drap(cpteur) = 0 GOTO 3080  >ZY
3110 PRINT CHR$(7):GOSUB 2970       >XL
3120 essa = 0:CLS #2:               >NX
3130 essa = essa + 1                >LH
3140 PEN #2,1:LOCATE #2,1,1 : PRINT >VH
 #2,"Que proposez-vous pour le prem
ier mot "
3150 IF teste=1 THEN LOCATE #2,1,2  >GM
 : PRINT #2, " qui manque (trois es
sais)"
3160 IF teste=0 THEN LOCATE #2,1,2  >TN
 : PRINT #2, "remplac{ par des "; C
HR$(34);CHR$(42);CHR$(34);" (trois
essais)"
3170 LOCATE #2,4,7:PRINT#2,"(Pour r >QA
evenir au menu tapez #)
3180 LOCATE #2,1, 2 +essa :PRINT#2, >YT
;"Essai no";essa;
3190 GOSUB 5010                     >XB
3200 IF a$="#" THEN CLS :RETURN     >ZB
3210 n=1:WHILE car$(n)<>"" AND n<24 >BA

3215 IF car$(n)=" " GOTO 3225       >VL
3220 essa$=essa$+car$(n)            >TL
3225 n=n+1:WEND                     >GJ
3230 IF essa$ <> mot$(cpteur) THEN  >PT
3280 ELSE 3240
3240 LOCATE #2,14,6 :PEN #2,3:PRINT >YA
 #2,"EXACT !":FOR t=1 TO 80:NEXT:PE
N #2,1
3250     FOR t=1 TO duree :NEXT     >WH
3260 drap (cpteur) = 0              >PH
3270 GOTO 3080                      >NA
3280 pnt = pnt - 1                  >DJ
3285 LOCATE #2,12, 2 +essa:PRINT#2, >JT
;balai$
3290 LOCATE #2,12, 2 +essa:PRINT#2, >HC
;essa$
3300 IF essa < 3 THEN  LOCATE #2 ,1 >PC
0,5 : PRINT #2,"FAUX!" :FOR t=1 TO
500: NEXT:LOCATE #2 ,10,5 : PRINT #
2,"       ":GOTO 3130
3310 :LOCATE #2,10,6 :PRINT #2,"La  >YQ
solution est:";
3320 PEN#2,3:PRINT #2, mot$(cpteur) >FW
;: FOR t=1 TO duree :NEXT:
3330 GOTO 3250                      >MG
3340 IF pnt < ndev * 3-3  THEN GOSU >PU
B 3420:GOTO 2870
3350 IF fin <>1 AND teste <> 1 THEN >XB
 GOSUB 3550:GOTO 2790
3360 CLS:PEN 3:LOCATE 5,10:PRINT"Br >YQ
avo vous avez tout trouv{ !"
3370 FOR t=1 TO 3*duree:NEXT:PEN 1  >BX
3380 CLS:RETURN                     >LT
3420 CLS #2:LOCATE #2,4,2:PEN #2,1  >ZM
3430 RANDOMIZE TIME                 >PL
3440 chx=INT(RND(2)*7)              >RM
3450 ON chx GOTO 3460,3470,3480,349 >XD
0,3500,3510,3520,3530
3460 PRINT#2,"Ca ne va pas fort...  >UU
":GOTO 3540
3470 PRINT#2,"Hum il faut faire att >GD
ention":GOTO 3540
3480 PRINT#2,"Appliquez-vous un peu >AE
 !":GOTO 3540
3490 PRINT#2,"Un petit peu d'attent >CY
ion":GOTO 3540
3500 PRINT#2,"Vous n'^tes pas tr}s  >KF
en forme":GOTO 3540
3510 PRINT#2,"Vous faites beaucoup  >MC
de fautes":GOTO 3540
3520 PRINT#2,"J'ai l'impression que >BU
 vous ^tes fatigu{":GOTO 3540
3530 PRINT#2,"Vous vous trompez sou >EU
vent":RETURN
3540 FOR t=1 TO 3*duree:NEXT:RETURN >EQ

3550 CLS #2:LOCATE #2,4,2:PEN #2,1  >ZR
3560 RANDOMIZE TIME                 >PQ
3570 chx=INT(RND(2)*6)+1            >TH
3580 ON chx GOTO 3590,3600,3610,362 >RQ
0,3630,3640,3650
3590 PRINT#2,"Il y a du progr}s ... >AG
      ":GOTO 3660
3600 PRINT#2,"C'est bien. On contin >CQ
u..   ":GOTO 3660
3610 PRINT#2,"Ca progresse. Bon tra >GM
vail.   ":GOTO 3660
3620 PRINT#2,"Vous aurez bientot 20 >HU
 sur 20! ":GOTO 3660
3630 PRINT#2,"Bon travail, vous vou >TF
s appliquez! ":GOTO 3660
3640 PRINT#2,"Je suis content de vo >BW
us!":GOTO 3660
3650 PRINT#2,"C'est bien. Bon trava >CN
il.   ":GOTO 3660
3660 FOR t=1 TO 3*duree:NEXT:RETURN >EU


5010 PAPER #2,1:PEN #2,0            >QK
5020 FOR n=1 TO 24:car$(n)="":NEXT  >BJ
5030 po =1 :essa$=""                >MK
5035 PRINT#2,;CHR$(24):LOCATE #2,11 >GR
+po,2+essa:PRINT#2,;" "::PRINT#2,;C
HR$(24);
5040 WHILE -1: a$=""                >MT
5050 WHILE a$="" :a$=INKEY$:WEND    >AE
5060 c=ASC(a$)                      >PJ
5070 IF c=13 OR c=163 THEN PAPER #2 >VC
,2:PEN #2,1: RETURN
5080 IF c=242 THEN mov=-1:GOSUB 513 >CP
0
5090 IF c=243 THEN mov=+1:GOSUB 513 >CP
0
5100 IF (c>31 AND c<127 OR c=128) T >ML
HEN  car$(po)=a$:mov=+1:GOSUB 5130
5110 WEND                           >JB
5130 IF (po =1 AND mov=-1) OR ( car >MD
$(po)="" AND mov =+1) THEN PRINT ;C
HR$(7);:RETURN:ELSE LOCATE #2,11+po
 ,2+essa:PRINT#2,;car$(po ):po =po
+mov
5141 IF po>24 THEN po=24            >RC
5142 IF car$(po)="" THEN PRINT#2,;C >DF
HR$(24):LOCATE #2,11+po,2+essa:PRIN
T#2,;" "::PRINT#2,;CHR$(24)::GOTO 5
160
5150 PRINT#2,;CHR$(24):LOCATE #2,11 >PN
+po,2+essa:PRINT#2,;car$(po);:PRINT
#2,;CHR$(24)
5160 RETURN                         >FF
```

MANOIR MAUDIT

Pascal DOBIGEON



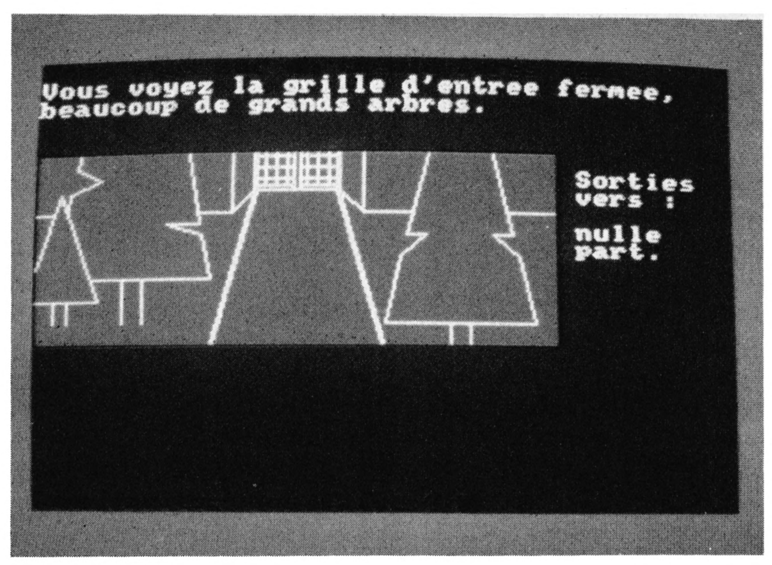
*Préparez-vous à vivre une aventure de terreur dans un manoir hanté.
Une vingtaine de salles mystérieuses attendent votre sagacité et votre logique.
Parviendrez-vous à découvrir l'horrible secret que recèlent les murs anciens ?
Bon courage !*




```
10 'Le MANOIR MAUDIT                    >LA
20 'Pascal DOBIGEON'                    >LB
30 'Amstrad CPC 464'                    >LC
40 'PRESENTATION                        >LD
50 DEFINT a-z:MODE 1:BORDER 15          >YJ
60 PLOT 280,80,1:FOR ins=1 TO 203:R >MD
EAD in$,iy
70 IF UPPER$(LEFT$(in$,1))="P" THEN >NH
 PLOTR VAL(MID$(in$,2)),iy ELSE DRA
WR VAL(in$),iy
80 NEXT                                 >YJ
90 DATA 0,190,350,0,0,-190,-350,0,P >JT
0,190,50,50,30,0,P70,0,150,0,50,-50
,P-270,20,0,40,10,10,P-10,-50,50,0,
0,40,10,10,P-10,-50,10,10,0,40,-50,
0,P-10,-10,50,0,P20,-10,-10,0,P0,-2
40,0,70,10,10,P-10,-10,70,0,0,-70,P
-60,70,0,-70,P0,80,70,0,0,-80,P-10,
70,10,10
100 DATA P-80,-80,-80,-80,P160,80,- >GE
40,-80,P-140,240,80,0,0,-60,-80,0,0
,60,P0,-60,30,10,0,50,P-5,-45,-25,-
10,P25,10,0,45,P0,-20,-25,-5,P0,-10
,0,5,P45,30,0,-40,-5,-5,40,0,P0,5,-
35,0,P30,0,0,40,P-5,-15,P85,-105,10
,0,0,-5,-5,0,P-5,5,0,-5,5,0,P105,12
5,-70,0
110 DATA 0,-60,70,0,0,60,P-30,0,0,- >RN
60,P-10,0,0,60,P-30,-30,30,0,P10,0,
30,0,P-225,90,50,0,P-50,10,50,0,P-5
0,10,50,0,10,10,P0,-10,-10,-10,P0,-
10,10,10,P-35,-20,0,40,P-105,-230,1
40,0,P80,0,130,0,P0,-10,-130,0,P-80
,0,-140,0,P20,10,0,-20,P20,0,0,20,P
20,0,0,-20
120 DATA P20,0,0,20,P20,0,0,-20,P20 >RN
,0,0,20,P120,0,0,-20,P20,0,0,20,P20
,0,0,-20,P20,0,0,20,P20,0,0,-20,P20
,0,0,20,P-72,80,0,60,P-418,-236,0,6
0,30,30,60,0,P-90,-90,90,0,0,60,-90
,0,P90,0,30,30,-30,0,P30,0,0,-60,-3
0,-30,P-2,68,16,16,-70,0,-18,-18,70
,0,P-52,18
130 DATA 0,-18,P-34,-22,90,0,30,30, >WK
P30,107,-110,0,0,-90,P110,-10,-30,0
,P-80,100,20,20,90,0,P-110,-20,-60,
0,0,-100,40,0,P-30,100,0,-100,P0,70
,50,0,P-50,-40,50,0,P-30,69,0,-100,
P20,10,0,90,P-50,0,-50,0,0,-100,50,
0,P0,30,-50,0,P0,40,50,0,P-20,30,0,
-100
140 DATA P-20,0,0,100,P-10,0,-60,0, >YA
P0,-100,60,0,P0,100,-20,20,-40,0,P1
16,-80,P-2,0,P2,2,P-2,0
150 PLOT 10,280,2:DRAW 10,390:DRAW  >LD
276,390:DRAW 276,280:DRAW 10,280:PL
OT 8,284:DRAW 8,386:PLOT 14,392:DRA
W 272,392:PLOT 278,386:DRAW 278,284
:PLOT 272,278:DRAW 14,278
160 PEN 3:LOCATE 2,2:PRINT"LE MANOI >YJ
R MAUDIT":PEN 2:LOCATE 5,4:PRINT"--
 par --":LOCATE 2,5:PRINT"Pascal Do
bigeon":LOCATE 6,7:PRINT"An 1987"
170 FOR mus=1 TO 45:READ h,d:SOUND  >NG
7,h,d:NEXT
180 DATA 478,25,358,25,358,25,358,2 >DC
5,319,25,478,25,478,25,319,25,478,2
5,478,25,284,25,358,25,239,25,239,2
5,284,12,239,12,284,12,239,12,253,2
```

```
5,319,25,253,25,253,25,319,12,253,1
2,319,12,253,12,284,25,0,25,239,25,
179,12,190,12,213,12,239,12,253,12,
284,12
190 DATA 239,25,253,25,319,25,379,1 >AA
2,358,12,319,12,284,12,253,12,239,1
2,358,50
200 FOR pau=1 TO 5000:NEXT          >UT
210 nl=23:no=52:nv=14:nd=14:ljo=21  >DH
220 DIM li$(nl),sor(nl,6),ob$(no),o >ZV
bj$(no),ob(no),pe(no),ver$(nv),dr(n
d)
230 'VERBES                         >RF
240 DATA EXAMine,PRENds,POSE,OUVRe, >FN
UTILise,DETRuis,REMPlis,BOIS,TUER,L
IRE,ATTAche,COUPe,METS,ASSOmme
250 'OBJETS                         >RH
260 DATA un mur de pierre,mur,1,0,u >BV
n autel de sacrifice poussiereux,au
te,1,0,un zombie assoiffe de sang,z
omb,1,0,votre ancetre,ance,0,0,une
grande table en chene sculpte,tabl,
2,0,une tapisserie avec des inscrip
tions,tapi,2,0
270 DATA une cuisiniere en mauvais  >BQ
etat,cuis,3,0,un epieu en fer rouil
le,epie,3,14,beaucoup de livres sur
 l'exorcisme,livr,4,0,quelques parc
hemins,parc,4,2,un lit demesure,lit
,5,0,des explosifs sous le lit,expl
,5,0,une grosse masse a long manche
,mass,0,15
280 DATA une vieille armoire,armo,6 >CP
,0,une porte ouverte au nord,port,4
,0,un tableau terni,tabl,7,0,un jeu
 d'echecs sur le sol,jeu,7,8,un nai
n surpris dans son sommeil,nain,8,0
,la porte d'entree ouverte,port,8,0
,un coffre en fer,coff,9,0
290 DATA un casque de la 1 ere guer >XW
re mondiale,casq,0,7,de vieilles ph
otos,phot,0,2,un cadenas ferme,cade
,0,5,un secretaire en bois poli,sec
r,10,0,une cle,cle,0,2,des tiroirs,
tiro,0,0,une fiole contenant un phi
ltre,fiol,12,6,une cheminee noircie
,chem,12,0
300 DATA un passe-partout,pass,0,2, >DR
une table de chevet,tabl,13,0,deux
lits de petite taille,lits,13,0,une
 armure restauree,armu,14,0,une por
te fermee au sud,port,14,0,des toil
es d'araignees au plafond,toil,15,0
,une baignoire sale,baig,15,0
310 DATA un rocher couvert de mouss >PP
e,roch,17,0,une gourde en peau,gour
,17,5,le mur d'enceinte,mur,18,0,un
 petit batiment en ruine,bati,18,0,
un secateur,seca,19,5,un rateau,rat
e,19,12,une pelle,pell,19,12,un pui
ts profond,puit,20,0
320 DATA un banc en bois pourri,ban >JT
c,20,0,une corde attachee,cord,0,9,
la grille d'entree fermee,gril,21,0
,beaucoup de grands arbres,arbr,21,
0,beaucoup d'arbres,arbr,22,0,un ch
emin au sud,chem,22,0,la grille d'e
ntree ouverte,gril,22,0
330 DATA la porte d'entree fermee,p >MP
ort,23,0,la grande facade,faca,23,0

340 'LIEUX                          >RH
350 DATA dans la cave,0,0,0,0,3,0,d >KN
ans la salle a manger,9,0,7,3,0,0,d
ans la cuisine,0,0,2,0,0,1,dans la
bibliotheque,14,0,12,5,0,0,dans une
 chambre a coucher,0,0,4,0,0,0,dans
 le grenier,0,0,0,0,0,16,dans le sa
lon,0,0,0,2,0,0,dans l'entree,0,0,2
3,9,0,0
360 DATA dans un couloir,11,2,8,10, >VD
0,0,dans le bureau,0,0,9,0,0,0,dans
 l'escalier,0,9,0,0,16,0,dans la ch
ambre d'amis,0,0,0,4,0,0,dans une c
hambre a coucher,0,0,0,14,0,0,dans
un couloir,16,0,13,15,0,0,dans la s
alle de bains,0,0,14,0,0,0
370 DATA dans un escalier vermoulu, >UF
0,14,0,0,6,11,devant une petite sou
rce,20,0,0,18,0,0,dans un jardin en
 friche,0,0,17,19,0,0,dans le batim
ent,0,0,18,0,0,0,dans un sous-bois,
22,17,0,0,0,0,sur un chemin foresti
er,0,0,0,0,0,0
380 DATA sur l'allee principale,0,2 >RC
0,21,23,0,0,devant l'entree du mano
ir,0,0,22,0,0,0
390 'DIRECTIONS                     >TC
400 DATA le Nord,le Sud,l'Ouest,l'E >UH
st,le haut,le bas
410 'INTRODUCTION                   >RF
420 CLS:BORDER 10:PEN 3:LOCATE 12,1 >LK
:PRINT"Bon Sejour dans le":PRINT TA
B(13)"MANOIR MAUDIT !"
430 PEN 1:PRINT:PRINT STRING$(40,15 >FY
2)
440 PEN 2:PRINT"    Vous avez la sur >YA
prise de recevoir unelettre d'un on
cle eloigne qui vous legueune maiso
n tres ancienne."
450 PRINT"    Mais vous apprenez ega >HD
lement que ce  petit manoir a toujo
urs eu une histoire mouvementee."
460 PRINT"    Un de vos lointains an >BU
cetres y a       disparu et on dit qu
e cette habitation  est hantee !"
470 PRINT"    Sans prendre en compte >GU
 ces             avertissements,vous
decidez de visiter  votre nouvelle
propriete."
480 PEN 1:PRINT:PRINT STRING$(40,15 >FD
2)
490 FOR i=1 TO nv:READ ver$(i):ver$ >UD
(i)=UPPER$(LEFT$(ver$(i),4)):NEXT
500 FOR obj=1 TO no:READ ob$(obj),o >FT
bj$(obj),ob(obj),pe(obj):obj$(obj)=
UPPER$(obj$(obj)):NEXT
510 FOR li=1 TO nl:READ li$(li):FOR >ZF
 dir=1 TO 6:READ sor(li,dir):NEXT:N
EXT
520 FOR dir=1 TO 6:READ dir$(dir):N >FW
EXT
530 PEN 3:INPUT "   Voulez-vous les >MC
 instructions ";rep$
540 IF UPPER$(LEFT$(rep$,1))="O" TH >RK
EN 560 ELSE 670
550 'INSTRUCTIONS                   >TA
560 MODE 1:BORDER 5:PEN 3:LOCATE 15 >FX
,1:PRINT"INSTRUCTIONS"
570 PEN 1:PRINT:PRINT STRING$(40,15 >FD
2)
580 PEN 2:PRINT"   Dans cette avent >HH
ure,chaque lieu est  decrit:outre s
on nom,vous lisez les     objets s'
y trouvant et les directions   perm
ettant de sortir du lieu."
590 PRINT"   Pour vous deplacer,vou >TW
s devez        uniquement taper l'i
nitiale de la        direction souha
itee."
600 PRINT"   Pour indiquer vos acti >NL
ons,vous devez utiliser un verbe se
pare de l'objet par un seul espace.
"
610 PRINT"   Le verbe,comme l'objet >FR
,doit etre      ecrit avec 4 lettres
 minimum."
620 PRINT"   Je comprends aussi des >UJ
 commandes de 3lettres minimum deva
nt etre utilisees   seules:INVentai
re,VERbes,INStructions,  SAUvegarde
,CHArgement et FIN."
630 PEN 1:PRINT:PRINT STRING$(40,15 >FA
2)
640 PEN 3:PRINT TAB(10)"Appuyez sur >AT
 une touche"
650 WHILE INKEY$="":WEND            >UE
660 'AFFICHAGE                      >TC
670 CLS:INK 2,9:WINDOW #0,1,40,17,2 >EL
5:WINDOW #1,1,40,1,5:WINDOW #2,32,4
0,7,15:WINDOW #3,1,30,6,16:PAPER #3
,2:BORDER 5:GOTO 690
680 PRINT:IF an=ljo THEN 740        >WZ
690 an=ljo:ON ljo GOSUB 3780,3800,3 >FK
810,3820,3850,3880,3890,3910,3930,3
950,3970,3990,4010,4040,4060,4080,4
110,4130,4150,4160,4190,4220,4250
```




```
700 CLS #3:MOVE 0.144:DRAW 0.318.3:  >RB
DRAW 478.318:DRAW 478,144:DRAW 0.14
4
710 READ tot,ix,iy:PLOT ix,iy,1:FOR  >HC
 ins=1 TO tot:READ in$,iy
720 IF UPPER$(LEFT$(in$,1))="P" THE  >PM
N PLOTR VAL(MID$(in$,2)),iy ELSE DR
AWR VAL(in$),iy
730 NEXT                             >EF
740 CLS #1:PEN #1.3                  >LA
750 PRINT #1,"Vous etes ";li$(ljo):  >JG
"."
760 PEN #1.1:PRINT #1,"Vous voyez "  >PG
;:imp=0
770 FOR i=1 TO no:IF ob(i)<>ljo THE  >FX
N 800
780 IF POS(#1)+LEN(ob$(i))>40 THEN   >JX
PRINT #1
790 imp=-1:PRINT #1.ob$(i);",";      >YZ
800 NEXT:IF NOT imp THEN PRINT #1."  >RW
rien de particulier." ELSE PRINT #1
,CHR$(8);"."
810 CLS #2:PEN #2,1                  >LY
820 PRINT #2,"Sorties  vers :":PRIN  >UT
T #2:imp=0
830 FOR dir=1 TO 6:IF sor(ljo,dir)<  >RH
>0 THEN imp=-1:PRINT #2,dir$(dir)
840 NEXT:IF imp=0 THEN PRINT #2,"nu  >VP
lle    part."
850 IF ljo=9 AND dr(5)=0 THEN mor$=  >YF
"Yr anva ynapr ha cbvtaneq qr y'rag
err   dhv ibhf gbhpur ra cyrva pbrh
e !":GOTO 1480
860 IF ljo=9 AND dr(5)=-1 AND LEN(r  >DB
ep$)=1 AND rep$<>"E" THEN mor$="Yr
anva n ercevf pbafpvrapr,vy ynapr q
r y'ragerr ha cbvtaneq dhv ibhf ghr
 arg !":GOTO 1480
870 IF ljo=16 AND rep$="B" AND NOT   >CY
dr(14) THEN so=1:mor$="Ra qrfpraqna
q y rfpnvvre.har znepur prqrrq ibnf
 ibhf oevfrm yn qrqr ha crh cynf on
f !":GOTO 1480
880 PEN 3:LOCATE 1.25:INPUT "Que vo  >VW
ulez-vous faire ";rep$:rep$=UPPER$(
rep$):PEN 1
890 IF ljo=3 AND rep$="B" THEN GOSU  >GN
B 3720
900 IF LEN(rep$)>1 THEN 950          >UU
910 a=INSTR("NSOEHB",rep$):IF a=0 T  >YP
HEN PRINT"Ce n'est pas une directio
n !":GOTO 680
920 IF sor(ljo,a)<>0 THEN ljo=sor(l  >UC
jo,a):PRINT"D'accord.":GOTO 680
930 PRINT"Aucun chemin n'y conduit   >ZK
!":GOTO 680
940 'INVENTAIRE                      >TD
950 IF LEFT$(rep$,3)<>"INV" THEN 10  >DN
20
960 FOR obj=1 TO no:IF ob(obj)=-1 T  >HZ
HEN 980
970 NEXT:PRINT"Vous ne portez rien.  >YJ
":GOTO 680
980 PRINT"Vous portez les choses su  >CX
ivantes:"
990 FOR obj=1 TO no:IF ob(obj)=-1 T  >WC
HEN PRINT ob$(obj)
1000 NEXT:GOTO 680                   >MA
1010 'SAUVEGARDE                     >XE
1020 IF LEFT$(rep$,3)<>"SAU" THEN 1  >EC
110
1030 PRINT:PRINT"Nom de l'etat du j  >AM
eu a sauvegarder   ...";STRING$(5,8
);:INPUT rep$:IF LEN(rep$)>11 THEN
PRINT"Un peu plus court S.V.P !":GO
TO 1030
1040 PRINT"Appuyer sur REC et PLAY   >QW
...":rep$="!"+rep$+".JEU":PRINT"Pat
ientez un instant ...":SPEED WRITE
1:OPENOUT rep$
1050 PRINT #9.ljo:RESTORE 1190       >YA
1060 FOR i=1 TO 24:READ obj:PRINT #  >TV
9,ob$(obj):PRINT #9,obj$(obj):PRINT
 #9,ob(obj):NEXT
1070 FOR i=1 TO 3:READ li,dir:PRINT  >BL
 #9,sor(li,dir):NEXT
1080 FOR dra=1 TO nd:PRINT #9.dr(dr  >LK
a):NEXT
1090 CLOSEOUT:PRINT"Sauvegarde term  >EW
inee.":GOTO 680
1100 'CHARGEMENT                     >XE
1110 IF LEFT$(rep$,3)<>"CHA" THEN 1  >DE
200
1120 PRINT:PRINT"Nom de l'etat du j  >KL
eu a charger   ...";STRING$(9.8);:I
NPUT rep$:IF LEN(rep$)>11 THEN PRIN
T"Ce n'est pas possible !":GOTO 112
0
1130 PRINT"Appuyer sur PLAY ...":re  >BQ
p$="!"+rep$+".JEU":PRINT"Patientez
un instant ...":OPENIN rep$
1140 INPUT #9,ljo:RESTORE 1190       >YD
1150 FOR i=1 TO 24:READ obj:INPUT #  >TE
9,ob$(obj):INPUT #9,obj$(obj):INPUT
 #9,ob(obj):NEXT
1160 FOR i=1 TO 3:READ li.dir:INPUT  >BP
 #9,sor(li,dir):NEXT
1170 FOR dra=1 TO nd:INPUT #9.dr(dr  >LN
a):NEXT
1180 CLOSEIN:PRINT"Chargement termi  >BR
ne.":GOTO 680
1190 DATA 1,3.4.6,8,10.13.17.18.21.  >TG
22,23,25,26,27.29,33.37,40,41.42.45
,46.51,14,2,21.4,23,4
1200 IF LEFT$(rep$,3)<>"VER" THEN 1  >EK
230
1210 PRINT"Je comprends les verbes   >LL
suivants:":PRINT
1220 RESTORE 240:FOR i=1 TO nv:READ  >ZK
 mot$:PRINT mot$,:NEXT:PRINT:GOTO 6
80
1230 IF LEFT$(rep$,3)<>"INS" THEN 1  >EM
250
1240 INK 2.20:GOTO 560               >PU
1250 IF LEFT$(rep$,3)<>"FIN" THEN 1  >ED
280
1260 MODE 1:PRINT"L'auteur vous sou  >UA
haite plus de reussite la prochaine
 fois !":PRINT:PRINT:PRINT:END
1270 'ENTREES                        >YC
1280 lon=LEN(rep$):FOR esp=1 TO lon  >EQ
:co$=MID$(rep$,esp,1):IF co$<>" " T
HEN NEXT
1290 rve$=LEFT$(rep$,4):le=lon-esp:  >WX
IF le<0 THEN 1310
1300 mot$=RIGHT$(rep$,le):rob$=LEFT  >PX
$(mot$,4)
1310 FOR ver=1 TO nv:IF rve$=ver$(v  >QG
er) THEN 1330
```

```
1320 NEXT:PRINT"Je ne comprends pas >LM
 le verbe.":GOTO 680
1330 FOR o=1 TO no:IF rob$=obj$(o)  >KL
THEN 1350
1340 NEXT:PRINT"Je ne comprends pas >LH
 l'objet !":GOTO 680
1350 IF o=47 AND ljo=22 THEN o=48   >ZJ
1360 IF o=28 AND LEN(mot$)<7 AND lj >PT
o=22 THEN o=49
1370 IF o=46 AND ljo=22 THEN o=50   >ZC
1380 IF o=11 AND ljo=13 THEN PRINT" >JZ
Il y a deux lits,mettez un S !":GOT
O 680
1390 IF o=31 AND ljo=5 THEN PRINT"I >XE
l n'y a qu'un lit,ne mettez pas de
S !":GOTO 680
1400 IF o=1 AND ljo=18 THEN o=38    >YY
1410 IF o=15 AND ljo=8 THEN o=19    >YA
1420 IF o=15 AND ljo=14 THEN o=33   >YE
1430 IF o=15 AND ljo=23 THEN o=51   >YF
1440 IF o=5 AND ljo=7 THEN o=16     >XZ
1450 IF o=5 AND ljo=13 THEN o=30    >YU
1460 ON ver GOTO 1750,2030,2400,244 >LE
0,2700,3000,3070,3180,3230,3320,336
0,3450,3520,3600
1470 'MORT                          >YE
1480 MODE 1:BORDER 5:FOR cod=1 TO L >KM
EN(mor$)
1490 car=ASC(MID$(mor$,cod,1))      >YF
1500 IF car>64 AND car<91 THEN IF c >TD
ar<78 THEN car=car+13 ELSE car=car-
13
1510 IF car>96 AND car<123 THEN IF  >WT
car<110 THEN car=car+13 ELSE car=ca
r-13
1520 PRINT CHR$(car);:NEXT          >WX
1530 PRINT:PRINT"Triste fin !"      >DH
1540 ON so GOSUB 3690,3710,3730,375 >DA
0:FOR pau=1 TO 10000:NEXT
1550 MODE 0:PEN 3:LOCATE 6,12:PRINT >HF
"VOUS ETES":LOCATE 8,14:PRINT"MORT
!":PEN 1
1560 MOVE 80,80:DRAW 120,170,11:DRA >TR
W 60,300:DRAW 200,250:DRAW 350,350:
DRAW 400,260:DRAW 550,300:DRAW 480,
180:DRAW 520,90:DRAW 360,150:DRAW 2
80,80:DRAW 200,160:DRAW 80,80
1570 RESTORE 1580:FOR mus=1 TO 27:R >PL
EAD h,d:SOUND 7,1.5*h,1.5*d:NEXT
1580 DATA 239,25,190,12,239,12,319, >VV
25,319,25,239,25,190,12,239,12,319,
25,159,25,179,12,190,12,213,12,239,
12,253,12,239,12,253,12,239,12,213,
12,239,12,253,12,284,12,319,12,358,
12,379,12,426,12,478,50
1590 FOR pau=1 TO 5000:NEXT         >VA
1600 MODE 1:PRINT"Votre aventure se >CP
 termine mal,a vous de recommencer.
":PRINT
1610 INPUT "Voulez-vous essayer enc >PN
ore une fois ";rep$
1620 IF UPPER$(LEFT$(rep$,1))="O" T >ET
HEN INK 2,20:RUN ELSE 1260
1630 'REUSSITE                      >YC
1640 MODE 1:BORDER 10:PRINT"Vous se >FA
ntez votre epieu s'enfoncer dans le
 coeur de votre ancetre,celui-ci a
   maintenant trouve le repos etern
el gracea vous !"
1650 PRINT:PRINT"Felicitation !"    >GK
1660 FOR pau=1 TO 10000:NEXT        >WT
1670 MODE 0:LOCATE 7,12:PEN 3:PRINT >PR
"B";:PEN 7:PRINT"R";:PEN 8:PRINT"A"
;:PEN 9:PRINT"V";:PEN 11:PRINT"O ";
:PEN 13:PRINT"!":PEN 1
1680 MOVE 100,150:DRAW 100,280,10:D >AV
RAW 500,280:DRAW 500,150:DRAW 100,1
50:MOVE 96,148:DRAW 96,282,12:DRAW
504,282:DRAW 504,148:DRAW 96,148
1690 FOR a=1 TO 2:RESTORE 1700:FOR  >PJ
mus=1 TO 19:READ h,d:SOUND 7,h,d:NE
XT:READ h,d:SOUND 7,h,a*d:NEXT
1700 DATA 358,12,284,12,284,12,179, >BG
12,239,25,379,12,319,12,319,12,253,
12,478,25,379,12,319,12,319,12,190,
12,239,25,358,12,284,12,284,12,179,
12,358,25
1710 FOR pau=1 TO 5000:NEXT         >VU
1720 MODE 1:PRINT"Vous avez resolu  >EZ
l'epreuve qui vous     etait impose
e et vous pouvez maintenant vous la
ncer dans une autre aventure."
1730 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT: >MG
END
1740 'ANALYSE                       >YE
1750 IF ob(o)<>ljo AND ob(o)<>-1 TH >YW
EN PRINT"Il n'y a rien de la sorte
ici !":GOTO 680
1760 IF o=3 AND NOT dr(3) THEN mor$ >XW
="Yr mbzovr ibhf rtbetr ninag zrzr
qr      cbhibve y'bofreire !":GOTO 1
480
1770 IF o=3 AND dr(3) THEN PRINT"Vo >XT
us remarquez seulement son corps
   repugnant !":GOTO 680
1780 IF o=4 THEN PRINT"Ce cadavre a >AH
 un teint livide,mais il estmiracul
eusement bien conserve !":GOTO 680
1790 IF o=6 AND NOT dr(1) THEN PRIN >RF
T"Il y a ecrit:un homme a tue le ch
ef      d'une secte pour etablir son
 propre     pouvoir,en guise de con
damnation il a    ete emmure vivant
pour l'eternite dans  la cave de ce
tte maison.":GOTO 680
1800 IF o=6 AND dr(1) THEN PRINT"Le >DA
s dechirures rendent illisibles les
   inscriptions.":GOTO 680
1810 IF o=10 THEN PRINT"Sur un parc >AY
hemin est ecrit:celui qui    delivr
era l'homme emmure de sa          m
alediction sera glorifie a jamais !
":GOTO 680
1820 IF o=12 THEN PRINT"Les explosi >PW
fs que vous apercevez sous lelit ri
squent d'exploser.":GOTO 680
1830 IF o=15 AND NOT dr(4) AND ob(2 >UV
5)<>-1 THEN PRINT"Elle est fermee a
 cle.":GOTO 680
1840 IF o=16 THEN PRINT"Ce tableau  >LF
est accroche curieusement !":GOTO 6
80
1850 IF o=18 AND dr(5)=0 THEN PRINT >YV
"Il est plutot effraye par votre
      irruption !":GOTO 680
1860 IF o=18 AND dr(5)=-1 THEN PRIN >EE
T"Ce nain ne possede rien d'interes
sant !":GOTO 680
1870 IF o=18 AND dr(5)=1 THEN PRINT >QB
"Tel qu'il est,il ne pourra pas vou
s     nuire !":GOTO 680
1880 IF o=20 AND NOT dr(6) THEN PRI >ZP
NT"Vous voyez un cadenas fermant le
 coffre.":ob(23)=9:GOTO 680
1890 IF o=22 THEN PRINT"Elles daten >BY
t du debut du siecle !":GOTO 680
1900 IF o=24 THEN PRINT"Il possede  >HW
quelques tiroirs.":ob(26)=10:GOTO 6
80
1910 IF o=27 AND NOT dr(8) THEN PRI >EJ
NT"La fiole contient un liquide pou
rpre.":GOTO 680
1920 IF o=30 AND (ob(29)=13 OR ob(2 >HA
9)=0) THEN PRINT"Un passe-partout e
st pose dessus.":ob(29)=13:GOTO 680

1930 IF o=32 THEN mor$="Ra ertneqna >FG
g qr cyhf cerf y'nezher,fba  unyyro
neqr ibhf genapur yn grgr !":GOTO 1
480
1940 IF o=34 THEN PRINT"Que voulez- >MX
vous y voir ?":GOTO 680
1950 IF o=37 AND dr(9) THEN PRINT"L >TY
a gourde est remplie d'eau claire."
:GOTO 680
1960 IF o=39 THEN PRINT"On peut y e >UM
ntrer facilement.":GOTO 680
1970 IF o=43 AND NOT dr(10) THEN PR >LV
INT"Il y a une corde accrochee a la
         manivelle du puits.":ob(45
)=20:GOTO 680
1980 IF o=43 AND dr(10) THEN so=4:m >XW
or$="Ra ibhf crapunag nh qrffhf qr
yn       znetryyr,ibhf tyvffrm rg
gbzorm nh sbaq qh chvgf !":GOTO 148
0
1990 IF o=44 THEN PRINT"Il n'a pas  >UP
```




```
l'air tres solide.":GOTO 680
2000 IF o=49 THEN PRINT"C'est un pe >ZA
tit chemin pierreux.":GOTO 680
2010 IF o=52 THEN PRINT"Le lierre c >RZ
ouvre la facade.":GOTO 680
2020 PRINT"Vous ne voyez rien de sp >GE
ecial.":GOTO 680
2030 IF ob(o)<>ljo THEN IF ob(o)=-1 >HQ
 THEN PRINT"Vous possedez deja cela
 !":GOTO 680 ELSE PRINT"Il n'y a ri
en de tel ici !":GOTO 680
2040 'ENCOMBREMENT                  >XJ
2050 IF pe(o)=0 THEN 2090           >RV
2060 nbr=pe(o):FOR i=1 TO no        >WY
2070 IF ob(i)=-1 THEN nbr=nbr+pe(i) >CR

2080 NEXT:IF nbr>35 THEN PRINT"Impo >BV
ssible,vous etes deja assez charge
!":GOTO 680
2090 IF o=3 AND NOT dr(3) THEN mor$ >GL
="Ibhf zbheerm rtbetr pne yr mbzovr
       a'nccerpvr ienvzraq cnf !":G
OTO 1480
2100 IF o=3 AND dr(3) THEN PRINT"Qu >UG
e voulez-vous faire d'un cadavre ?"
:GOTO 680
2110 IF o=4 THEN PRINT"Que voulez-v >PD
ous en faire ?!":GOTO 680
2120 IF o=6 AND NOT dr(1) THEN PRIN >TW
T"Vous dechirez la tapisserie en vo
ulant  la decrocher du mur.":dr(1)=
-1:ob$(6)="une tapisserie dechiree"
:GOTO 680
2130 IF o=6 AND dr(1) THEN PRINT"Vo >TE
us voulez la dechirer davantage ?":
GOTO 680
2140 IF o=8 THEN PRINT"D'accord.":o >XT
b(8)=-1:GOTO 680
2150 IF o=9 THEN PRINT"Vous ne pouv >UN
ez les prendre tous et ils  ne sont
 guere interessants !":GOTO 680
2160 IF o=10 THEN PRINT"D'accord.": >ZB
ob(10)=-1:GOTO 680
2170 IF o=12 THEN so=3:mor$="Yrf rk >FE
cybfvsf bag rkcybfr ybefdhr ibhf  v
rf nirm gbhpur !":GOTO 1480
2180 IF o=13 THEN PRINT"D'accord.": >ZK
ob(13)=-1:GOTO 680
2190 IF o=16 THEN so=2:mor$="Ra qrp >JN
ebpunaq yr gnovrnh.har genccr     f
'bhier fbhf ibf cvrqf rg ibhf snvgr
f   har puhgr qr 15 zrgerf !":GOTO
1480
2200 IF o=17 THEN PRINT"D'accord.": >NT
ob(17)=-1:ob$(17)="un jeu d'echecs"
:GOTO 680
2210 IF o=18 THEN PRINT"Il est peti >WU
t,mais quand meme !":GOTO 680
2220 IF o=21 THEN PRINT"D'accord.": >ZC
ob(21)=-1:GOTO 680
2230 IF o=22 THEN PRINT"D'accord.": >ZF
ob(22)=-1:GOTO 680
2240 IF o=23 AND NOT dr(6) THEN PRI >QN
NT"Impossible.il ferme le coffre.":
GOTO 680
2250 IF o=23 AND dr(6) THEN PRINT"D >KH
'accord.":ob(23)=-1:GOTO 680
2260 IF o=25 THEN PRINT"D'accord.": >ZQ
ob(25)=-1:GOTO 680
2270 IF o=26 THEN PRINT"Impossible, >FQ
ils sont fixes au            secret
aire !":GOTO 680
2280 IF o=27 AND NOT dr(8) THEN PRI >AZ
NT"En prenant la fiole,vous ne pouv
ez       resister a boire son conten
u et vous     vous sentez alors flot
ter dans            l'espace !":ljo=I
NT(RND*23)+1:ob(27)=-1:ob$(27)="une
 fiole vide"
2290 IF o=27 AND NOT dr(8) THEN dr( >CH
8)=-1:GOSUB 3700:GOTO 680
2300 IF o=27 AND dr(8) THEN PRINT"D >KP
'accord.":ob(27)=-1:GOTO 680
2310 IF o=29 THEN PRINT"D'accord.": >ZV
ob(29)=-1:GOTO 680
2320 IF o=30 THEN PRINT"Que voulez- >RD
vous en faire ?!":GOTO 680
2330 IF o=32 THEN mor$="Ra ceranaq  >KN
y'nezher,fba unyyroneqr gbzorrg ibh
f pbhcr ra qrhk !":GOTO 1480
2340 IF o=34 THEN PRINT"Vous plaisa >QT
ntez,j'espere ?":GOTO 680
2350 IF o=37 OR o=40 OR o=41 OR o=4 >BM
2 THEN PRINT"D'accord.":ob(o)=-1:GO
TO 680
2360 IF o=45 AND NOT dr(10) THEN PR >XB
INT"Impossible,la corde est attache
e.":GOTO 680
2370 IF o=45 AND dr(10) THEN PRINT" >LZ
D'accord.":ob(45)=-1:GOTO 680
2380 IF o=5 OR o=7 OR o=11 OR o=14  >KQ
OR o=20 OR o=24 OR o=31 OR o=44 THE
N PRINT"Vous n'etes pas si fort !":
GOTO 680
2390 PRINT"Reflechissez a ce que vo >MX
us dites !":GOTO 680
2400 IF ob(o)<>-1 THEN PRINT"Vous n >QB
e possedez encore rien de tel !":GO
TO 680
2410 IF o=17 THEN ob$(17)="un jeu d >FQ
'echecs sur le sol"
2420 IF o=21 THEN dr(14)=0          >TL
2430 ob(o)=ljo:PRINT"D'accord.":GOT >LH
O 680
2440 IF ob(o)<>ljo AND ob(o)<>-1 TH >MT
EN PRINT"Il n'y a rien de tel ici."
:GOTO 680
2450 IF o=7 THEN PRINT"D'accord.":G >ML
OTO 680
2460 IF o=14 AND NOT dr(2) THEN PRI >RE
NT"D'accord.":dr(2)=-1:ob(13)=6:GOS
UB 3760:GOTO 680
2470 IF o=14 AND dr(2) THEN PRINT"L >ER
'armoire est deja ouverte !":GOTO 6
80
2480 IF o=15 THEN PRINT"Elle est de >KE
ja ouverte !":GOTO 680
2490 IF o=19 THEN PRINT"Elle est de >KK
ja ouverte !":GOTO 680
2500 IF o=20 AND dr(12) THEN PRINT" >DB
Le coffre est deja ouvert !":GOTO 6
80
2510 IF o=20 AND NOT dr(12) AND dr( >PE
6)=0 THEN PRINT"Impossible.il est f
erme par quelque     chose.":GOTO 6
80
2520 IF o=20 AND NOT dr(12) THEN PR >JM
INT"D'accord.":dr(12)=-1:ob(21)=9:o
b(22)=9:GOSUB 3760:GOTO 680
2530 IF o=23 AND dr(6) THEN PRINT"L >EA
e cadenas est deja ouvert !":GOTO 6
80
2540 IF o=23 AND NOT dr(6) AND ob(2 >KA
```

```
9)=-1 THEN PRINT"D'accord.":dr(6)=-
1:ob$(23)="un cadenas ouvert":GOTO
680
2550 IF o=23 AND NOT dr(6) THEN PRI >GR
NT"Avec quoi ?!":GOTO 680
2560 IF o=24 THEN PRINT"D'accord.": >NZ
GOTO 680
2570 IF o=26 AND dr(7) THEN PRINT"I >XN
ls sont deja ouverts !":GOTO 680
2580 IF o=26 AND NOT dr(7) THEN PRI >CH
NT"D'accord.":dr(7)=-1:ob(25)=10:GO
TO 680
2590 IF o=27 THEN PRINT"D'accord.": >NF
GOTO 680
2600 IF o=33 AND dr(4) THEN PRINT"E >WM
lle est deja ouverte !":GOTO 680
2610 IF o=33 AND NOT dr(4) AND ob(2 >VH
5)=-1 THEN PRINT"D'accord.":dr(4)=-
1:ob$(33)="une porte ouverte au sud
":sor(14,2)=4:GOSUB 3760:GOTO 680
2620 IF o=33 AND NOT dr(4) THEN PRI >GN
NT"Avec quoi ?!":GOTO 680
2630 IF o=37 THEN PRINT"D'accord.": >NB
GOTO 680
2640 IF o=46 AND dr(13) THEN PRINT" >FU
La grille est deja ouverte !":GOTO
680
2650 IF o=46 AND NOT dr(13) THEN PR >HX
INT"D'accord.":dr(13)=-1:ob$(46)="l
a grille d'entree ouverte":sor(21,4
)=22:GOTO 680
2660 IF o=50 THEN PRINT"La grille e >TL
st deja ouverte !":GOTO 680
2670 IF o=51 AND dr(11) THEN PRINT" >XG
Elle est deja ouverte !":GOTO 680
2680 IF o=51 AND NOT dr(11) THEN PR >ZV
INT"D'accord.":dr(11)=-1:ob$(51)="l
a porte d'entree ouverte":sor(23,4)
=8:GOSUB 3760:GOTO 680
2690 PRINT"Je ne comprends pas ce q >XJ
ue tu veux dire.":GOTO 680
2700 IF ob(o)<>ljo AND ob(o)<>-1 TH >MR
EN PRINT"Il n'y a rien de tel ici."
:GOTO 680
2710 IF o=7 THEN PRINT"La cuisinier >ED
e ne fonctionne plus depuis bien lo
ngtemps deja !":GOTO 680
2720 IF o=8 AND ob(8)=ljo THEN PRIN >MY
T"Vous ne possedez pas d'epieu.":GO
TO 680
2730 IF o=8 AND ob(4)=0 AND NOT dr( >JN
3) AND ljo=1 THEN PRINT"Votre epieu
 transperce le zombie qui    meurt
sur le coup.":ob$(3)="un zombie mor
t":dr(3)=-1:GOTO 680
2740 IF o=8 AND ob(4)=1 AND ljo=1 T >MK
HEN GOTO 1640
2750 IF o=11 THEN PRINT"Ce n'est pa >BB
s le moment de dormir !":GOTO 680
2760 IF o=12 THEN PRINT"Vous ne pos >CH
sedez pas d'explosifs.":GOTO 680
2770 IF o=13 AND ob(13)=ljo THEN PR >GY
INT"Vous n'avez pas de masse.":GOTO
 680
2780 IF o=13 AND ljo<>1 THEN 2980   >YP
2790 IF o=13 AND ob(4)=0 AND dr(3)  >WW
THEN PRINT"Le mur ne resiste guere
sous les assautsde votre masse et v
ous decouvrez un      homme emmure d
epuis longtemps qui n'est autre que
 votre ancetre !":ob$(1)="un tas de
 pierre":obj$(1)="TAS"
2800 IF o=13 AND ob(4)=0 AND dr(3)  >KK
THEN ob(4)=1:GOSUB 3740:GOTO 680
2810 IF o=13 AND NOT dr(3) THEN mor >KM
$="Yr mbzovr ibhf ghr fnhintrzrag r
a iblnagyr zhe f'rssbaqere fbhf ibf
 pbhcf !":GOTO 1480
2820 IF o=17 THEN PRINT"Ce n'est pa >ZN
s le moment de jouer aux      echecs
 !":GOTO 680
2830 IF o=21 AND ob(21)=ljo THEN PR >UP
INT"Vous ne possedez pas de casque.
":GOTO 680
2840 IF o=21 AND NOT dr(14) THEN PR >GH
INT"Votre tete est desormais bien p
rotegee  par ce casque.":dr(14)=-1:
GOTO 680
2850 IF o=21 AND dr(14) THEN PRINT" >UC
Le casque est deja sur votre tete !
":GOTO 680
2860 IF o=27 AND ob(27)=ljo THEN PR >GY
INT"Vous n'avez pas de fiole.":GOTO
 680
2870 IF o=28 THEN PRINT"Vous n'avez >MF
 pas de bois !":GOTO 680
2880 IF o=31 THEN PRINT"Ils sont tr >BA
op petits pour vous !":GOTO 680
2890 IF o=35 THEN PRINT"Il n'y a pa >CE
s d'eau !":GOTO 680
2900 IF o=40 AND ob(40)=ljo THEN PR >YR
INT"Vous ne possedez pas de secateu
r.":GOTO 680
2910 IF o=40 AND NOT dr(10) AND ljo >DY
=20 THEN PRINT"Le secateur coupe fa
cilement la corde.":dr(10)=-1:ob$(4
5)="une corde detachee":GOTO 680
2920 IF o=41 AND ob(41)=ljo THEN PR >KT
INT"Vous n'avez pas de rateau !":GO
TO 680
2930 IF o=42 AND ob(42)=ljo THEN PR >GT
INT"Vous n'avez pas de pelle.":GOTO
 680
2940 IF o=44 THEN PRINT"Vous avez a >XL
utre chose a faire que de     rever
sur un banc !":GOTO 680
2950 IF o=45 AND ob(45)=ljo THEN PR >HN
INT"Vous n'avez pas de corde !":GOT
O 680
2960 IF o=45 AND dr(5)=-1 AND ljo=8 >QU
 THEN PRINT"Vous attachez rapidemen
t le nain.":dr(5)=1:ob$(18)="un nai
n ligote":ob(45)=0:GOTO 680
2970 IF o=45 AND dr(5)=0 AND ljo=8  >BK
THEN mor$="Iblnag dhr ibhf ibhyrm y
r yvtbgre,yr    anva rasbapr fba cb
vtaneq qnaf ibger    synap !":GOTO
1480
2980 IF o=8 OR o=13 OR o=24 OR o=27 >XX
 OR o=40 OR o=41 OR o=42 OR o=45 TH
EN PRINT"Pour quoi faire ?!":GOTO 6
80
2990 PRINT"Je ne comprends pas ce q >XM
ue tu veux dire.":GOTO 680
3000 IF ob(o)<>ljo AND ob(o)<>-1 TH >XG
EN PRINT"Il n'y a rien de la sorte
ici.":GOTO 680
3010 IF o=1 AND ob(13)<>-1 AND ob(4 >WW
)=0 THEN PRINT"Avec quoi ?!":GOTO 6
80
3020 IF o=1 AND dr(3) AND ob(4)=0 T >RH
HEN PRINT"Le mur tombe rapidement s
ous les chocs  de votre masse et vo
us decouvrez un      homme emmure de
puis longtemps qui n'est autre que
votre ancetre !":ob$(1)="un tas de
pierre":obj$(1)="TAS"
3030 IF o=1 AND dr(3) AND ob(4)=0 T >JZ
HEN ob(4)=1:GOSUB 3740:GOTO 680
3040 IF o=1 AND NOT dr(3) AND ob(4) >JG
=0 THEN mor$="Yr mbzovr ibhf ghr ni
rp fnhintrevr ra   iblnag yr zhe qr
gehvq cne yrf pbhcf qr  znffr !":GO
TO 1480
3050 IF o=38 THEN PRINT"Le mur est  >FY
trop solide pour que vous    puissi
ez le detruire !":GOTO 680
3060 PRINT"Je ne comprends pas ce q >XA
ue tu veux dire.":GOTO 680
3070 IF ob(o)<>ljo AND ob(o)<>-1 TH >NQ
EN PRINT"Il n'y a rien de tel ici !
":GOTO 680
3080 IF o=14 OR o=20 OR o=26 THEN P >EB
RINT"Que voulez-vous donc mettre de
dans ?":GOTO 680
3090 IF o=27 AND ob(27)=ljo THEN PR >GU
INT"Vous n'avez pas de fiole.":GOTO
 680
3100 IF o=27 AND NOT dr(8) THEN PRI >ZN
NT"Elle est deja pleine !":GOTO 680

3110 IF o=27 AND dr(8) THEN PRINT"A >CV
vec quoi ?!":GOTO 680
3120 IF o=35 THEN PRINT"Il n'y a pa >DF
s d'eau pour la remplir.":GOTO 680
3130 IF o=37 AND ob(37)=ljo THEN PR >VB
INT"Vous ne possedez pas de gourde
```

```
!":GOTO 680
3140 IF o=37 AND dr(9) THEN PRINT"L >EC
a gourde est deja remplie !":GOTO 6
80
3150 IF o=37 AND NOT dr(9) AND 1jo= >BQ
17 THEN PRINT"Elle est maintenant p
leine d'eau.":dr(9)=-1:GOTO 680
3160 IF o=37 AND NOT dr(9) THEN PRI >GY
NT"Avec quoi ?!":GOTO 680
3170 PRINT"Je ne comprends pas ce q >XC
ue tu veux dire.":GOTO 680
3180 IF ob(o)<>-1 THEN PRINT"Vous n >BC
'avez rien de la sorte !":GOTO 680
3190 IF o=27 THEN PRINT"La fiole es >CY
t vide !":GOTO 680
3200 IF o=37 AND NOT dr(9) THEN PRI >WU
NT"La gourde est vide !":GOTO 680
3210 IF o=37 AND dr(9) THEN mor$="I >PH
bhf gebhirm dhr y'rnh rfg obaar,znv
f   ibhf rgrf cevf fbhqnva cne qrf
        pbaihyfvbaf ivbyragrf !":G
OTO 1480
3220 PRINT"Je ne comprends pas ce q >DE
ue tu veux      dire !":GOTO 680
3230 IF ob(o)<>1jo AND ob(o)<>-1 TH >MQ
EN PRINT"Il n'y a rien de tel ici."
:GOTO 680
3240 IF o=3 AND dr(3) THEN PRINT"Il >KE
 est deja mort !":GOTO 680
3250 IF o=3 AND NOT dr(3) AND ob(8) >JR
=-1 THEN PRINT"Le zombie meurt,tran
sperce par votre    epieu.":dr(3)=-
1:ob$(3)="un zombie mort":GOTO 680
3260 IF o=3 AND NOT dr(3) THEN PRIN >FH
T"Avec quoi ?!":GOTO 680
3270 IF o=4 AND ob(8)=-1 THEN GOTO  >DK
1640
3280 IF o=4 THEN PRINT"Avec quoi ?! >QJ
":GOTO 680
3290 IF o=18 AND dr(5)=0 THEN PRINT >EW
"Avec quoi ?!":GOTO 680
3300 IF o=18 THEN PRINT"Pourquoi vo >YM
ulez-vous le tuer ?":GOTO 680
```



```
3310 PRINT"Je ne comprends pas ce q >DE
ue tu veux      dire !":GOTO 680
3320 IF ob(o)<>1jo AND ob(o)<>-1 TH >YQ
EN PRINT"Il n'y a rien de la sorte
ici !":GOTO 680
3330 IF o=9 THEN PRINT"Vous ne lise >BK
z rien d'interessant.":GOTO 680
3340 IF o=10 THEN PRINT"Sur un parc >CF
hemin,vous lisez:celui qui   delivr
era l'homme emmure de sa            m
alediction sera glorifie a jamais !
":GOTO 680
3350 PRINT"Je ne comprends pas ce q >XC
ue tu veux dire.":GOTO 680
3360 IF ob(o)<>1jo AND ob(o)<>-1 TH >NT
EN PRINT"Il n'y a rien de tel ici !
":GOTO 680
3370 IF o=3 AND ob(45)<>-1 THEN PRI >GL
NT"Avec quoi ?!":GOTO 680
3380 IF o=3 AND dr(3) THEN PRINT"Po >LG
ur quoi faire ?!":GOTO 680
3390 IF o=3 AND NOT dr(3) THEN mor$ >WZ
="Yr mbzovr rgnag ybva qr fr ynvffr
e      snver,vy ibhf neenpur yn grg
r !":GOTO 1480
3400 IF o=4 THEN PRINT"Avec quoi ?! >QC
":GOTO 680
3410 IF o=18 AND ob(45)<>-1 THEN PR >HR
INT"Avec quoi ?!":GOTO 680
3420 IF o=18 AND dr(5)=-1 THEN PRIN >XR
T"Vous attachez facilement le nain.
":dr(5)=1:ob$(18)="un nain ligote":
ob(45)=0:GOTO 680
3430 IF o=18 AND dr(5)=0 THEN mor$= >ME
"Yr anva a'rgnag cnf q'nppbeq,vy ib
hf    genafcrepr qr fba cbvtaneq !"
:GOTO 1480
3440 PRINT"Je ne comprends pas ce q >DJ
ue tu veux      dire !":GOTO 680
3450 IF ob(o)<>1jo AND ob(o)<>-1 TH >MV
EN PRINT"Il n'y a rien de tel ici."
:GOTO 680
3460 IF o=45 AND ob(40)<>-1 THEN PR >HR
INT"Avec quoi ?!":GOTO 680
3470 IF o=45 AND dr(10) THEN PRINT" >UA
Pourquoi voulez-vous la couper en
     plusieurs morceaux ?":GOTO 680

3480 IF o=45 AND NOT dr(10) THEN PR >LV
INT"Apres l'avoir sectionnee,vous a
vez a    disposition une longue cor
de.":dr(10)=-1:ob$(45)="une corde d
etachee":GOTO 680
3490 IF o=47 THEN PRINT"Avec quoi ? >RK
!":GOTO 680
3500 IF o=48 THEN PRINT"Avec quoi ? >RC
!":GOTO 680
3510 PRINT"Je ne comprends pas ce q >XA
ue tu veux dire.":GOTO 680
3520 IF ob(o)<>1jo AND ob(o)<>-1 TH >YT
EN PRINT"Il n'y a rien de la sorte
ici !":GOTO 680
3530 IF o=21 AND ob(21)=1jo THEN PR >KL
INT"Vous n'avez pas de casque !":GO
TO 680
3540 IF o=21 AND dr(14) THEN PRINT" >FX
Il est deja sur votre tete !":GOTO
680
3550 IF o=21 AND NOT dr(14) THEN PR >AE
INT"Desormais,votre tete est bien p
rotegee.":dr(14)=-1:GOTO 680
3560 IF o=23 AND ob(23)=1jo THEN PR >KG
INT"Vous n'avez pas de cadenas.":GO
TO 680
3570 IF o=23 THEN PRINT"Ou ca ?!":G >KQ
OTO 680
3580 IF o=32 THEN PRINT"L'armure es >GM
t trop grande pour vous !":GOTO 680

3590 PRINT"Je ne comprends pas ce q >XJ
ue tu veux dire.":GOTO 680
3600 IF ob(o)<>1jo AND ob(o)<>-1 TH >XN
EN PRINT"Il n'y a rien de la sorte
ici.":GOTO 680
3610 IF o=3 AND dr(3) THEN PRINT"Vo >JY
us voulez assommer un mort ?":GOTO
680
3620 IF o=3 AND NOT dr(3) THEN mor$ >JF
="Yr mbzovr a'n evra fragv,vy n ivg
r snvg qr ibhf ghre !":GOTO 1480
3630 IF o=4 THEN PRINT"Ce n'est pas >BN
 la peine,il est            inoffen
sif !":GOTO 680
3640 IF o=18 AND dr(5)=1 THEN PRINT >CA
"Pas besoin,il est ligote.":GOTO 68
0
3650 IF o=18 AND dr(5)=-1 THEN PRIN >WM
T"Il est deja assomme !":GOTO 680
3660 IF o=18 AND dr(5)=0 THEN PRINT >FA
"D'accord.":dr(5)=-1:ob$(18)="un na
in assomme":GOTO 680
3670 PRINT"Je ne comprends pas ce q >XH
ue tu veux dire.":GOTO 680
3680 'BRUITAGE                      >YK
3690 ENT -1,10,-3,1,14,1,1,6,-2,1:S >ZE
OUND 2,300,100,7,0,1:FOR z=1 TO 250
0:NEXT:ENV 1,100,10,20:ENT 1,50,10,
20:SOUND 2,100,450,4,1,1:RETURN
3700 FOR n=1 TO 7:SOUND 2,339,50,n: >VC
NEXT:FOR n=6 TO 1 STEP -1:SOUND 2,3
39,50,n:NEXT:RETURN
3710 SOUND 2,0,100,7,0,0,1:RETURN   >AU
3720 FOR j=1 TO 5:FOR n=400 TO 150  >ZZ
STEP -15:SOUND 2,n,3,7:NEXT:NEXT:RE
TURN
3730 FOR a=1 TO 20:SOUND 2,0,10,7,0 >HQ
,0,INT(RND*16):NEXT:RETURN
3740 FOR n=1 TO 4:FOR j=7 TO 1 STEP >CU
 -1:SOUND 2,0,10,j,0,0,15:NEXT:NEXT
:RETURN
3750 ENV 1,7,-2,80:FOR a=500 TO 300 >VL
 STEP -1:SOUND 2,a,2,5:NEXT:SOUND 2
,0,0,0,1,0,10:RETURN
3760 ENT 1,8,-1,3,8,1,3:ENV 1,15,-1 >KU
,10:SOUND 2,0,50,15,1,1:RETURN
3770 'GRAPHISME                     >YK
3780 RESTORE 3780:RETURN:DATA 43,10 >RA
0,146,40,98,0,72,P238,-170,-40,98,0
,72,P-198,-72,198,0,P-108,0,0,72,P1
```

```
0,-72,0,72,P88,-72,0,72,P-86,-68,84
,0,P-84,6,84,0,P-84,10,84,0,P-84,6,
84,0,P-84,10,84,0,P-84,6,84,0,P-84,
10,84,0,P-84,6,84,0,P-84,10,84,0,P-
176,-118
3790 DATA 10,22,100,0,10,-22,-120,0 >XB
,0,-8,120,0,0,8,P-110,-10,0,-20,100
,0,0,22
3800 RESTORE 3800:RETURN:DATA 36.2, >TW
244,474,0,P-358,38,0,24,44,0,0,-24,
-44,0,P2,2,0,20,40,0,0,-20,-40,0,P4
0,-80,10,30,160,0,-10,-30,-160,0,0,
-10,160,0,0,10,P0,-10,10,30,0,10,P-
160,-40,0,-30,10,0,0,30,P0,-30,4,10
,0,20,P116,0,0,-30,10,0,0,30,P0,-30
,4,10,0,20
3810 RESTORE 3810:RETURN:DATA 36.80 >DZ
,144,40,100,0,72,P0,-72,100,0,P60,0
,78,0,P40,-100,-40,100,0,72,P-138,-
92,0,60,60,0,0,-60,-60,0,P4,4,0,36,
52,0,0,-36,-52,0,P16,30,20,0,P-20,2
,20,0,P-36,14,0,6,52,0,0,-6,-52,0,P
6,2,0,2,P10,-2,0,2,P20,-2,0,2,P10,-
2,0,2
3820 RESTORE 3820:RETURN:DATA 94.10 >HY
0,146,40,78,120,0,P-20,0,0,92,P20,0
,0,-112,60,20,0,92,P-4,0,0,-94,P0,8
,4,2,P-60,50,60,20,P-60,-38,10,4,0,
10,50,16,P-56,-22,2,2,0,4,-2,-2,0,-
4,P56,-48,20,0,0,92,P0,-92,40,-78,P
-368,170,0,-32,P18,32,0,-6,P-28,-48
,34,54
3830 DATA P-34,-60,38,60,P-28,-42,0 >DB
,-66,P12,86,0,-64,P10,80,0,-62,P16,
68,0,-42,P10,42,0,-24,P-58,-102,74,
126,P-74,-132,78,132,P-64,-106,0,-6
4,P14,88,0,-64,P10,82,0,-66,P12,86,
0,-64,P10,80,0,-62,P14,86,0,-62,P14
,66,0,-40,P10,40,0,-24,P-84,-146,10
0,170
3840 DATA P-96,-170,100,170,P-86,-1 >JR
46,0,-24,P16,52,0,-46,P10,64,0,-46,
P10,64,0,-46,P18,76,0,-46,P10,64,0,
-46,P12,66,0,-44,P10,58,0,-42,P10,4
2,0,-24,P-84,-146,94,164,P-90,-164,
90,158,P0,-80,0,92
3850 RESTORE 3850:RETURN:DATA 110.8 >MG
0,146,40,118,0,52,P0,-52,70,0,P208,
-118,-40,118,0,52,P0,-52,-70,0,P-98
,-2,0,32,10,0,0,-10,78,0,0,10,10,0,
0,-32,-98,0,P0,32,4,4,10,0,-4,-4,P7
8,0,-4,4,10,0,4,-4,P-84,4,0,-10,70,
0,0,10,P-74,-34,0,12,78,0,0,-12,-78
,0,P4,10
3860 DATA 0,-6,70,0,0,6,P-84,-12,-2 >HY
2,-74,P32,74,-16,-84,P26,84,-12,-84
,P22,84,-8,-84,P18,84,-4,-84,P22,84
,4,-84,P6,84,8,-84,P2,84,12,-84,P-2
,84,16,-84,P-6,84,22,-74,P-150,-24,
0,20,10,0,0,-10,138,0,0,10,10,0,0,-
20,-158,0,P0,20,4,4,10,0,-4,-4,P138
,0,-4,4
3870 DATA 10,0,4,-4,P-144,4,0,-10,1 >CL
30,0,0,10,P-134,-24,0,-12,10,0,0,12
,P0,-12,4,4,0,8,P114,0,0,-12,10,0,0
,12,P-10,-12,-4,4,0,8,P-74,0,0,-14,
38,0,0,14,P-34,-4,8,0,P-4,0,0,-6,P8
,0,0,6,6,-6,0,6,P4,0,8,0,P-4,0,0,-6
3880 RESTORE 3880:RETURN:DATA 26.10 >ZB
0,146,40,78,0,92,P0,-92,80,0,P158,-
78,-40,78,0,92,P-38,-92,38,0,P-118,
-20,0,100,80,0,0,-100,-80,0,P0,10,8
0,0,P-40,0,0,90,P-10,-50,6,0,P-6,2,
6,0,P8,-2,6,0,P-6,2,6,0
3890 RESTORE 3890:RETURN:DATA 66.80 >RA
,146,40,98,0,72,P278,-170,-40,98,0,
72,P-238,-72,238,0,P-158,30,0,40,78
,0,0,-40,-78,0,P4,4,0,32,70,0,0,-32
,-70,0,P0,16,16,6,10,-6,10,0,20,4,1
4,-4,P-4,-126,0,6,-10,30,0,-6,10,-3
0,40,0,0,6,-40,0,P-10,30,40,0,10,-3
0,P-46,30
3900 DATA 10,-30,P-6,30,10,-30,P-6, >EC
30,10,-30,P-6,30,10,-30,P-6,30,10,-
30,P-6,30,10,-30,P-6,30,10,-30,P-6,
30,10,-30,P-6,30,10,-30,P-46,28,40,
0,P-38,-4,40,0,P-38,-4,40,0,P-40,-4
,40,0,P-38,-4,40,0,P-38,-4,40,0,P-4
0,-4,40,0
3910 RESTORE 3910:RETURN:DATA 74.10 >KC
0,146,60,78,0,92,P0,-92,60,-20,0,11
2,P0,-92,20,0,P0,92,0,-92,80,0,P0,9
2,0,-92,60,-78,P-220,98,20,-6,0,6,-
20,6,P0,-10,4,-2,0,4,P-4,12,4,-2,0,
-4,P-4,52,20,-6,0,6,-20,6,P0,-10,4,
-2,0,4,P-4,12,4,-2,0,-2,P56,-22,-20
,6,0,20
3920 DATA 20,-6,P-14,-12,0,4,P2,-6, >KF
0,4,P4,2,4,-2,0,6,-4,2,0,-6,P4,0,-1
2,4,0,2,12,-4,P24,-14,10,0,0,20,-10
,0,P80,-60,-20,0,0,6,20,0,P-4,-6,0,
-4,4,0,P-4,10,0,4,4,0,P0,46,-20,0,0
,6,20,0,P-4,-6,0,-4,4,0,P-4,10,0,4,
4,0
3930 RESTORE 3930:RETURN:DATA 38.2, >CH
244,178,0,0,72,P0,-72,40,72,P38,0,4
0,-72,0,72,P0,-72,62,0,P60,0,56,0,P
-116,20,10,-10,0,-30,-10,10,0,40,10
,-10,0,-10,22,0,P-22,-30,50,0,0,30,
-22,0,P22,0,0,10,P-50,0,50,0,-10,10
,-50,0,P32,-28,0,12,6,0,0,-12,-6,0,
P-4,8
3940 DATA 0,-10,14,0,0,10                >RE
3950 RESTORE 3950:RETURN:DATA 61,80 >VG
,146,40,138,0,32,P0,-32,102,0,P118,
0,18,0,P0,32,0,-32,40,-138,P-176,15
4,0,-46,36,0,0,46,P-38,0,0,4,118,0,
0,-4,-118,0,P80,0,0,-46,36,0,0,46,P
-76,-16,40,0,P-40,4,40,0,P-36,4,0,6
,30,0,0,-6,-30,0,P-38,-28,0,6,28,0,
0,-6,-28,0
3960 DATA P0,10,0,6,28,0,0,-6,-28,0 >HW
,P0,10,0,6,28,0,0,-6,-28,0,P78,-20,
0,6,28,0,0,-6,-28,0,P0,10,0,6,28,0,
0,-6,-28,0,P0,10,0,6,28,0,0,-6,-28,
0
3970 RESTORE 3970:RETURN:DATA 61,13 >RL
2,316,0,-170,8,18,198,0,8,-18,0,170
,P-206,-152,0,20,198,0,0,-20,P-198,
20,4,10,190,0,4,-10,P-194,10,0,18,1
90,0,0,-18,P-190,18,4,10,182,0,4,-1
0,P-186,10,0,16,182,0,0,-16,P-182,1
6,4,10,174,0,4,-10,P-178,10,0,14,17
4,0,0,-14
3980 DATA P-174,14,2,6,170,0,2,-6,P >WG
-172,6,0,12,170,0,0,-12,P-170,12,2,
6,166,0,2,-6,P-168,6,0,10,166,0,0,-
10,P-166,10,2,6,162,0,2,-6,P-164,6,
0,8,162,0,0,-8,P-162,8,4,6,P158,-6,
-2,6
3990 RESTORE 3990:RETURN:DATA 46.10 >HF
0,146,40,58,0,112,P0,-112,198,0,P40
,-58,-40,58,0,112,P-158,-112,0,10,1
18,0,0,-10,P-108,10,0,70,P98,-70,0,
70,P-98,-60,20,0,P-20,20,20,0,P-20,
20,20,0,P58,-40,20,0,P-20,20,20,0,P
-20,20,20,0,P-78,10,6,-8,0,-44,-6,-
8,0,60
4000 DATA 58,0,0,-60,-6,8,0,44,6,8, >XQ
P-52,-52,46,0,P-46,44,46,0,P-92,18,
0,20,138,0,0,-20,-138,0
4010 RESTORE 4010:RETURN:DATA 96,40 >GH
,146,60,118,0,52,P0,-52,10,0,P70,0,
26,0,P66,0,26,0,P70,0,10,0,P60,-118
,-60,118,0,52,P-174,-56,6,14,58,0,6
,-14,-70,0,0,-36,70,0,0,36,P-60,-16
,0,10,50,0,0,-10,-50,0,P22,4,6,0,P-
6,2,6,0,P-32,-26,0,-10,58,0,0,10,P-
156,44
4020 DATA 68,0,10,-104,-130,0,52,10 >FN
4,0,16,68,0,0,-16,P-66,18,64,0,P-12
0,-128,0,-8,134,0,0,8,-134,0,P2,6,0
,-4,130,0,0,4,P-120,-18,0,4,P10,-4,
0,4,P4,-4,0,4,P84,-4,0,4,P2,-4,0,4,
P10,-4,0,4,P118,118,-10,-104,130,0,
-52,104,-68,0,0,16,68,0,0,-16,P-66,
18,64,0
4030 DATA P-78,-136,0,8,134,0,0,-8, >KC
-134,0,P2,14,0,-4,130,0,0,4,P-120,-
18,0,4,P10,-4,0,4,P2,-4,0,4,P84,-4,
0,4,P4,-4,0,4,P10,-4,0,4
4040 RESTORE 4040:RETURN:DATA 37,2, >DA
```

```
204,158,0,0,112,P0,-112,30,40,P286,
-40,-158,0,0,112,P0,-112,-30,40,P-9
8,72,0,-72,98,0,0,72,P-98,-2,98,0,P
-20,0,0,-20,20,0,P-16,12,12,0,P-12,
-2,12,0,0,-4,P-2,2,0,-2,P-6,-2,0,-2
,P-86,-26,20,0,0,-6,-20,0,P0,10,4,0
,0,-4
4050 DATA P-4,-10,4,0,0,4              >RK
4060 RESTORE 4060:RETURN:DATA 49,80 >NQ
,146,60,98,0,72,-30,-32,P30,-40,50,
0,P120,0,28,0,P60,-98,-60,98,0,72,P
-188,0,30,-22,P-50,22,6,-2,20,0,4,2
,P-50,0,20,-8,34,0,16,8,P-90,0,34,-
14,48,0,28,14,P-18,-58,0,6,136,0,0,
-6,-136,0,P4,0,4,-14,10,-20,20,0,P1
4,0,32,0
4070 DATA P14,0,20,0,10,20,4,14,P-9 >VK
6,-28,18,0,-6,-16,-6,0,-6,16,P46,0,
18,0,-6,-16,-6,0,-6,16
4080 RESTORE 4080:RETURN:DATA 77,13 >CN
2,316,0,-170,8,18,198,0,8,-18,0,170
,P-206,-152,0,20,80,0,4,4,6,-4,108,
0,0,-20,P-198,20,4,10,190,0,4,-10,P
-194,10,0,18,190,0,0,-18,P-190,18,4
,10,126,0,2,-6,4,6,50,0,4,-10,P-186
,10,0,16,182,0,0,-16,P-182,16,4,10,
174,0
4090 DATA 4,-10,P-178,10,0,14,174,0 >AT
,0,-14,P-174,14,2,6,170,0,2,-6,P-17
2,6,0,12,170,0,0,-12,P-170,12,2,6,9
8,0,0,-4,6,4,62,0,2,-6,P-168,6,0,10
,166,0,0,-10,P-166,10,2,6,162,0,2,-
6,P-164,6,0,8,162,0,0,-8,P-162,8,4,
6,P158,-6,-2,6,P-98,-132,8,-8,P2,8,
-2,-4
4100 DATA P-68,72,10,4,10,-2          >UC
4110 RESTORE 4110:RETURN:DATA 53,20 >MH
0,316,0,-72,20,-26,256,-72,P-196,17
0,0,-52,196,-40,P-436,0,30,-20,-10,
-24,-30,4,-10,20,20,20,-38,4,P0,-24
,18,0,P0,-58,10,38,P30,-4,20,-34,P-
10,58,14,-58,P-10,38,16,0,10,-4,4,-
6,12,-10,-6,-4,4,-6,-4,-4,2,-4,P-22
,32,8,-2
4120 DATA -2,-6,10,-6,-4,-4,6,-6,-4 >NY
,-4,2,-4,P-24,32,8,-4,-2,-6,10,-4,-
4,-8,6,-2,-4,-6,4,-2,P-22,26,4,-4,-
2,-4,10,-4,-4,-6,6,-4,-4,-4
4130 RESTORE 4130:RETURN:DATA 40,18 >JV
0,146,30,98,58,0,30,-98,P-296,118,1
78,0,P0,52,0,-72,30,0,0,70,58,0,0,-
70,30,0,0,72,P2,-52,176,0,P-266,-18
,58,0,P-58,58,20,0,2,4,4,-4,32,0,P1
32,-38,0,8,-20,4,-4,12,6,-10,18,-2,
0,10,-20,6,20,-4,0,14,4,-6,6,2,-6,-
6,0,-12
4140 DATA 12,4,4,-2,-16,-6,0,-12      >XV
4150 RESTORE 4150:RETURN:DATA 19,60 >FJ
,146,0,170,P80,-170,0,170,P8,-170,0
,170,P0,-144,12,12,0,132,P0,-132,15
8,0,P0,132,0,-132,12,-12,P0,-26,0,1
70,P8,-170,0,170,P80,-170,0,170
4160 RESTORE 4160:RETURN:DATA 81,40 >CG
,316,-20,-52,88,0,-20,52,P-28,-54,0
,-18,P8,18,0,-18,P84,-60,-18,0,0,20
,18,0,0,-20,10,40,0,20,-10,-40,P-18
,0,8,40,20,0,P-24,-62,0,-8,10,0,0,8
,P0,-8,2,8,P10,-36,40,170,P118,-170
,-40,170,P120,-152,-58,0,0,40,58,0,
0,-40
4170 DATA 20,20,0,80,4,4,0,-80,-4,- >QZ
4,P-78,20,20,20,58,0,-20,-20,P-38,4
,0,12,-10,-12,48,0,12,12,-50,0,P-20
,-26,58,0,20,20,P-58,-20,0,10,P18,-
10,0,10,P32,0,0,10,P4,10,0,30,P4,4,
-20,-14,-4,0,24,24,4,0,P-24,-24,20,
20,-58,0,-20,-20,54,0,P-50,0,24,24,
0,-4,P-8,0
4180 DATA 4,4,4,0,P-8,-44,0,18,P4,- >VF
18,0,18,P4,-18,0,18
4190 RESTORE 4190:RETURN:DATA 99,2, >ZR
214,22,68,34,-98,-56,0,P16,0,0,-20,
P12,20,0,-20,P0,104,2,14,28,12,-22,
10,2,12,P100,0,10,-62,-30,0,32,-10,
8,-40,-106,0,P26,-2,0,-38,P18,38,0,
-38,P222,0,14,60,24,20,-18,0,20,72,
P60,0,18,-72,-18,0,24,-20,14,-60,-1
38,0
4200 DATA P60,-2,0,-16,P18,16,0,-16 >PB
,P-238,0,40,136,P-38,-136,40,136,P1
14,-136,-40,136,P42,-136,-40,136,P-
276,-18,14,0,P134,0,30,0,18,18,P-18
,-18,0,52,P100,-34,20,-18,44,0,P-44
,0,0,52,P134,-52,42,0,P-276,20,0,32
,P2,0,0,-32,74,0,0,32,P2,0,0,-32,P-
42,0,0,32
4210 DATA P6,-32,0,32,P-38,-28,30,0 >KE
,P-30,6,30,0,P-30,10,30,0,P-30,10,3
0,0,P10,-26,30,0,P-30,6,30,0,P-30,1
0,30,0,P-30,10,30,0,P-64,-24,0,26,P
10,-26,0,26,P10,-26,0,26,P18,-26,0,
26,P10,-26,0,26,P10,-26,0,26
4220 RESTORE 4220:RETURN:DATA 86,30 >KZ
,316,-20,-72,68,0,-18,72,P-20,-72,0
,-20,P8,20,0,-20,P344,92,-22,-52,20
,-10,-28,-10,-22,-60,136,0,-50,132,
P-26,-134,0,-18,P18,18,0,-18,P-416,
120,18,0,P50,0,130,0,0,32,P78,0,0,-
32,100,0,P62,0,36,0,P-276,-2,-12,-3
8,-88,0
4230 DATA -98,-80,P38,-18,80,58,56, >LN
0,-16,-58,P2,0,16,58,P12,40,12,38,0
,34,P76,-34,40,-136,P-2,0,-40,136,0
,34,P-74,-34,18,-18,0,52,P-2,-50,0,
50,P-4,-40,0,40,P-4,-36,0,36,P-4,-3
2,0,32,P-4,-28,14,-16,P-14,22,14,-1
6,P-14,24,14,-14,P-14,24,14,-10,P-8
,14,8,-2
4240 DATA P58,-30,-34,0,0,32,P2,-32 >NJ
,0,32,P8,-28,0,28,P10,-28,0,28,P10,
-28,0,28,P-26,-28,30,0,P-30,6,30,0,
P-30,10,30,0,P-30,10,30,0
4250 RESTORE 4250:RETURN:DATA 89,10 >XG
0,146,20,78,P-18,-78,20,78,P114,-78
,-20,78,P22,-78,-20,78,P-138,92,0,-
92,318,0,0,92,P-316,-88,38,0,P100,0
,178,0,P-278,-4,0,6,98,0,0,-6,P-88,
6,0,4,78,0,0,-4,P-68,4,0,66,58,0,0,
-66,P-56,0,0,60,54,0,0,-60,P-28,0,0
,58,P0,-28
4260 DATA 12,0,0,-10,P-8,6,4,0,0,-2 >JV
,-4,0,P2,-2,P-32,-20,56,0,P-56,16,5
6,0,P-56,2,56,0,P-56,8,26,0,P12,0,1
8,0,P-56,4,56,0,P-56,8,56,0,P-56,2,
56,0,P-56,16,56,0,P82,-22,58,0,0,-6
,-58,0,0,6,0,46,P58,-46,0,46,P-28,-
46,0,46,P-26,-46,0,46,24,0,0,-46,P4
,0,0,46
4270 DATA 22,0,0,-46,P-50,4,22,0,P- >ZA
22,20,22,0,P-22,4,22,0,P8,-24,18,0,
P-18,20,18,0,P-18,4,18,0
```




N°1
Arcades
JEUX INFORMATIQUES
ET COMMUNICATION
SEGA :
LA CONSOLE FACE
A L'ORDINATEUR
INFORMATIQUE :
LES JEUX
DE LA
RENTREE
JEUX MINITEL :
NOTRE
SELECTION
MULTISTANDARD SYSTEM
INTERVIEW :
UN ATARI AU SERVICE
DU GRAPHISME
M 1871 - 1 - 20,00 F
3791871020002 00010
MENSUEL N° 1 - OCTOBRE 1987

dk'tronics

les complices de vos Amstrad

CPC

extension 256 K



Version RAM : augmente de 256 K la capacité mémoire de votre CPC
version silicon disk : permet le travail sur fichiers comme sur un disque normal mais avec un temps d'accès hyper-rapide

extension 256 K RAM :
- ☐ pour CPC 464-664 .... 999 F
- ☐ pour CPC 6128 .... 999 F

extension 256 K silicon disc :
- ☐ pour CPC 464-664 .... 999 F
- ☐ pour CPC 6128 .... 999 F

Extension 64 K

Avec cette extension votre CPC 464 (ou 664) pourra, lui aussi, faire tourner DBASE II, multiplan ou simplement vous permettre d'être moins "à l'étroit" pour vos propres programmes

Extension 64 K :
- ☐ extension 64 K .... 499 F

Synthétiseur vocal

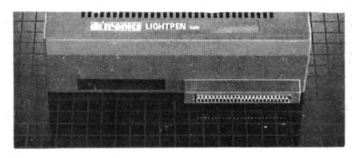


Grâce à ce synthétiseur votre Amstrad va enfin pouvoir s'exprimer. Très simple à programmer il donnera un "plus" de qualité à vos programmes. Son origine anglaise lui vaut de conserver cet accent même lorsqu'il parle en français. Livré avec haut-parleur.

synthétiseur vocal (avec logiciel en ROM) :
- ☐ pour CPC 6128 .... 499 F
- ☐ pour CPC 464-664 .... 499 F

synthétiseur vocal (avec logiciel en cassette) :
- ☐ pour CPC 464-664 .... 449 F

Crayon optique



Exploitez pleinement et facilement les capacités graphiques de votre Amstrad. Avec ce crayon vous dessinerez encore plus facilement que sur du papier grâce à de nombreuses fonctions (cercle, ligne, carré, trait fin, gras, aérographe...). Vous pourrez même signer vos chefs d'œuvre !

crayon optique (avec logiciel en ROM) :
- ☐ pour CPC 464 664 .... 299 F
- ☐ pour CPC 6128 .... 299 F

crayon optique (avec logiciel sur cassette) :
- ☐ pour CPC 464 664 .... 269 F

PCW

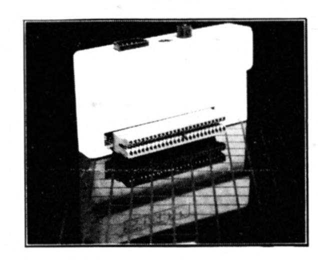
extension 256 K RAM



Que ce soit en traitement de texte, gestion de fichier ou tout autre application cette extension mémoire vous permettra d'être plus "à l'aise" et vous évitera d'incessants accès disque.

extension 256 K :
- ☐ pour PCW 8256 .... 399 F

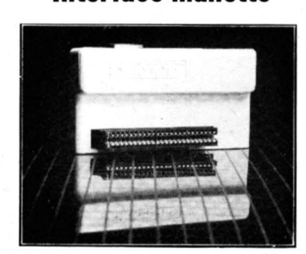
Interface manette + synthétiseur



Interface joystick + contrôleur de son :
En plus de la possibilité de brancher un joystick, vous avez la possibilité de créer des sons ou de la musique sur 3 canaux et 8 octaves. De plus un port entrée/sortie vous permet le contrôle d'appareils externes.

Interface manette + synthétiseur :
- ☐ pour PCW .... 499 F

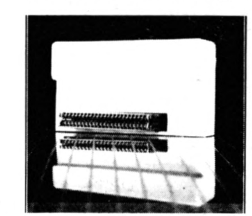
Interface manette



Enfin vous allez pouvoir jouer sans "tricoter" avec vos doigts sur le clavier. Vous pourrez également utiliser le joystick dans votre propres programmes que ce soit en basic ou sous CP/M.

Interface manette :
- ☐ interface joystick PCW .... 399 F
- ☐ interface joystick + joystick magnum .... 449 F

extension horloge



Cette extension va vous permettre d'avoir en permanence non seulement l'heure à la seconde près mais également le jour de la semaine et la date du jour. De plus un système d'alarme programmable vous évitera de rater l'heure de l'apéritif ou du film à la T.V. Grâce à des piles (non fournies) cette extension restera active même lorsque vous aurez arrêté votre PCW et gardera en mémoire les instructions que vous aurez programmées dans ses 50 bytes de RAM non volatile.

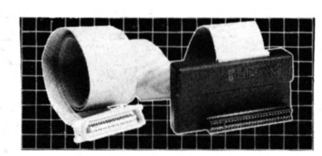
extension horloge :
- ☐ pour PCW .... 499 F

SPECTRUM

Tous les produits DK TRONICS pour Spectrum fonctionnent sur les modèles 48 K, 128 K et 128 K" + 2"

dernière minute : interface manette disponible

Interface centronics



Le complément indispensable de votre Spectrum. Vous allez enfin pouvoir utiliser les instructions LPRINT (ou L LIST) mais aussi faire des copies d'écran sur imprimante.

Interface centronics :
- ☐ interface centronic .... 399 F

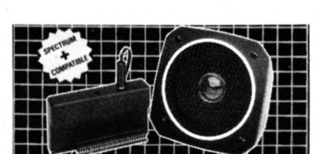
synthétiseur vocal



Grâce à ce synthétiseur votre Spectrum va enfin pouvoir vous parler. Très simple à utiliser, il vous étonnera par sa capacité de parler en français, allemand, espagnol, anglais... avec, malgré tout, un typique accent anglais. Livré avec haut-parleur.

Synthétiseur vocal :
- ☐ synthétiseur vocal .... 299 F

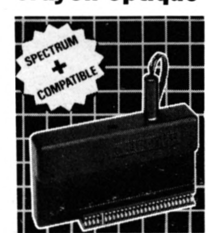
Synthétiseur musical



Exploitez pleinement les capacités sonores et musicales de votre spectrum ! Cette interface vous permettra de créer un bruit d'explosion ou de tir laser tout autant qu'une symphonie ou le dernier "tube" à la mode, livré avec haut-parleur.

Synthétiseur musical :
- ☐ synthétiseur musical .... 299 F

crayon optique



Les capacités graphiques de votre spectrum sont indéniables mais peu faciles à utiliser en basic. Grâce à ce crayon optique vous aurez enfin le moyen de réaliser des chefs d'œuvre. De nombreuses fonctions (carré, cercle, colorer, effacer, fin, gras...) vous faciliteront la tâche et font de ce produit une bonne initiation au D.A.O.

Crayon optique :
- ☐ crayon optique .... 249 F

ORDIVIDUEL

22, rue de Montreuil 94300 VINCENNES - **Tél. : (1) 43.28.22.06**

OUVERT DU MARDI AU VENDREDI de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h, LE SAMEDI de 10 h 30 à 19 h



COMMENT COMMANDER : Cocher le(s) article(s) désiré(s) ou faites-en une liste sur une feuille à part - Faites le total + frais de port (20 F pour achats inférieurs à 500 F, 40 F de 500 à 1000 F, 60 F pour achat supérieur à 1000 F).

JE POSSEDE : ☐ CPC 6128 ☐ CPC 464 ☐ CPC 664 ☐ PCW 8256 ☐ PCW 8512 ☐ SPECTRUM 48 K ☐ SPECTRUM 128 K

NOM ____________________

ADRESSE ____________________ TÉL. ________ CODE POSTAL ________ VILLE ________

Mode de paiement : ☐ chèque / ☐ mandat / ☐ contre-remboursement (prévoir 20 F de frais) – envoyer le tout à : **ORDIVIDUEL, 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES.** ☐